

経営経済のための最適化理論  
第3回  
最大マッチング問題

塩浦昭義

東京工業大学 経営工学系

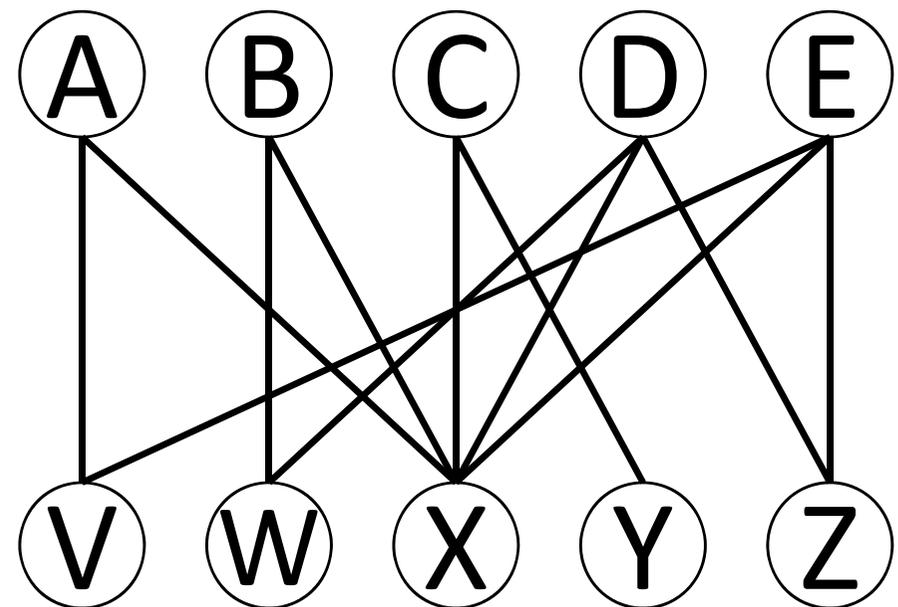
shioura.a.aa@m.titech.ac.jp

# マッチング問題

- マッチング問題:  
「ひと」や「もの」の間の最適なペアの集合を求める問題
- 例: 労働者の仕事への割り当て
  - 5人の労働者 A, B, C, D, E, 5つの仕事 V, W, X, Y, Z
  - 各々の労働者は従事可能な仕事と不可能な仕事がある  
→ グラフで表現可能

頂点の2つのグループ  
 $V_1 = \{A, B, \dots, E\}$  と  $V_2 = \{V, W, \dots, Z\}$   
の間にのみ、枝が存在  
← **二部グラフ** と呼ばれる

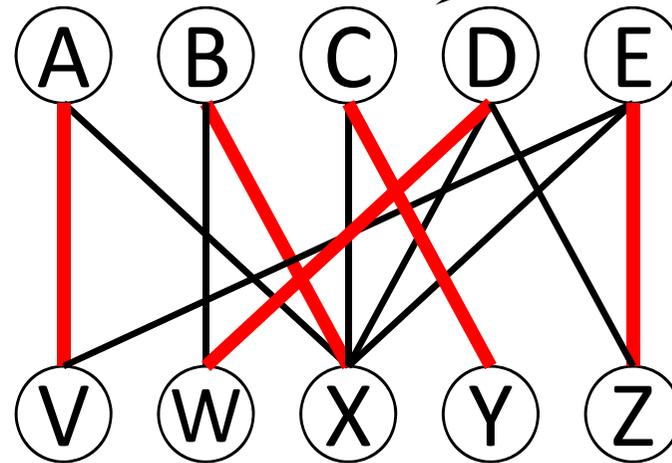
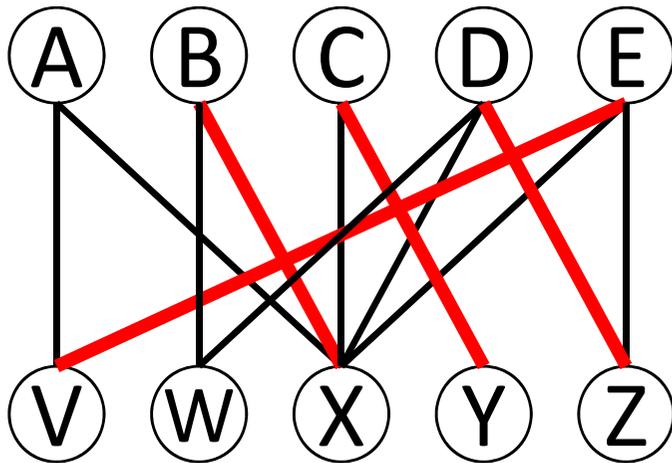
※2部グラフにおいて、 $V_1$  と  $V_2$  の  
頂点数は同じでなくても良い



# 最大マッチング問題

- できるだけ多くの労働者に仕事を割り当てたい
  - 各労働者には, 高々1つの仕事が割り当て可能
  - 各仕事は, 高々一人の労働者に割り当て可能
- 仕事の割当を枝集合で表現可能

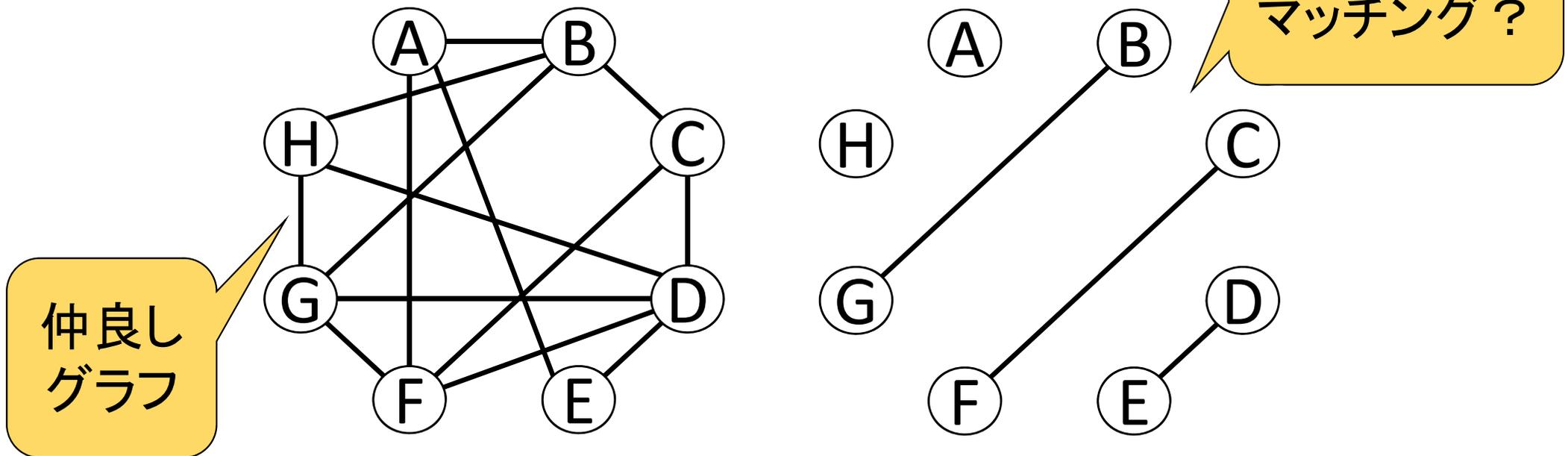
最大  
マッチング



- **グラフのマッチング:**  
 グラフの枝集合であって, 各頂点に接続する枝の数(次数)が1以下
- **最大(サイズ)マッチング問題:**  
 与えられたグラフのマッチングの中で, 枝数最大のものを求める

# 一般グラフのマッチング問題

- 一般のグラフでもマッチング問題を考えることができる
  - 例: 仲良しペアをたくさん作る



- グラフの **マッチング**:  
 グラフの枝集合であって、各頂点に接続する枝の数(次数)が1以下
- **最大(サイズ)マッチング問題**:  
 与えられたグラフのマッチングの中で、枝数最大のものを求める

# マッチングと交互路

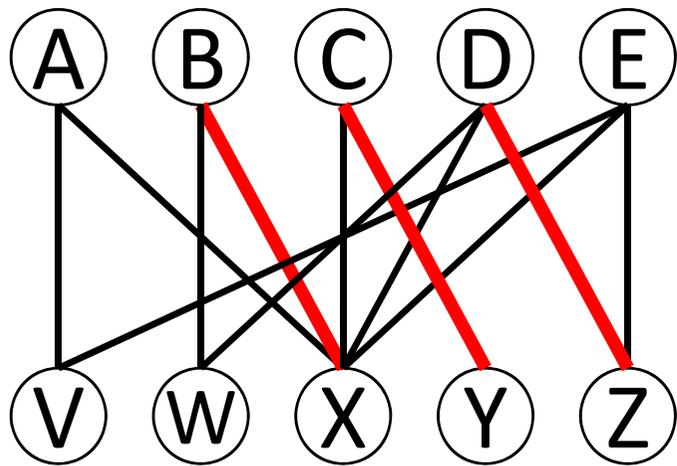
# マッチングに関する交互路

交互路 – 新しいマッチングを作るための「道具」

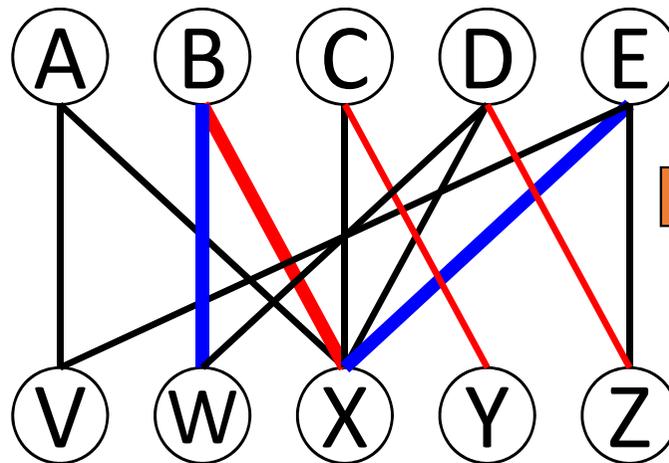
**定義:** マッチング  $M$  に関する**交互路**  $\leftrightarrow$  次の2条件を満たす路  $P$

(a) 路  $P$  には  **$M$ の枝と $M$ 以外の枝が交互に現れる**

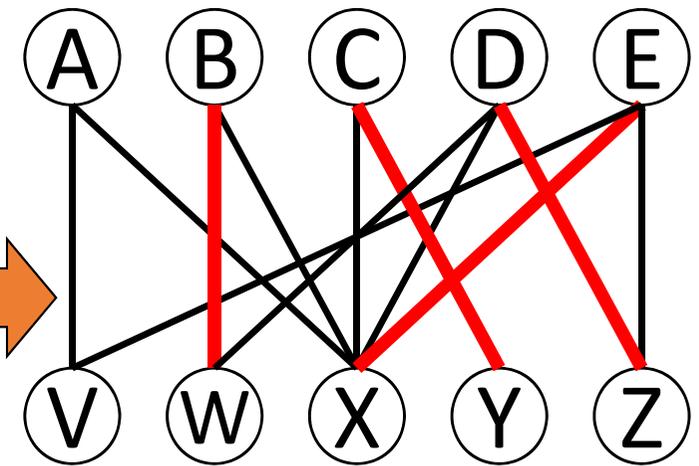
(b) 路  $P$  に入っている  $M$  の枝を削除し,  $P$  に入っている  $M$  以外の枝を追加すると, 別のマッチングが得られる



マッチング  $M$



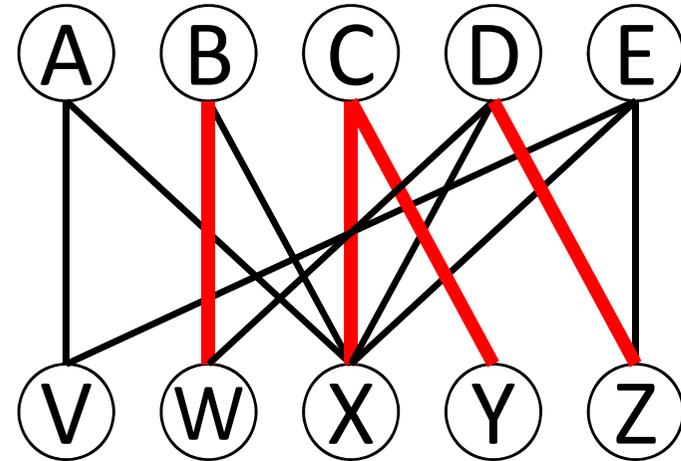
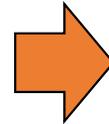
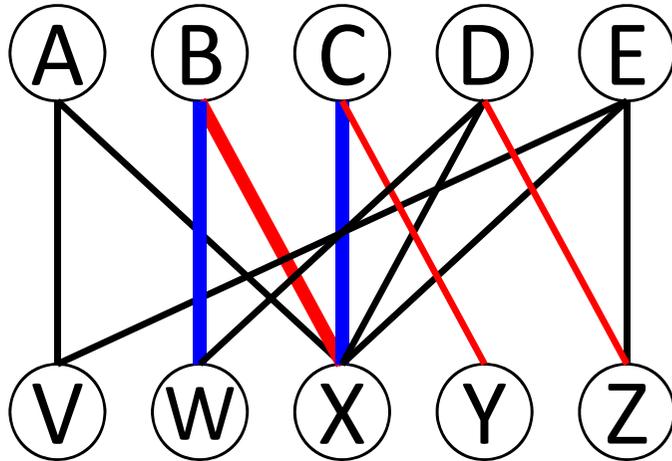
交互路



交互路を使って,  
マッチングの枝を  
入れ替えした結果

# マッチングに関する交互路

交互路でない例



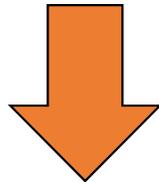
条件(b)を満たさない  
枝を入れ替えても  
マッチングにならない

# 交互路の定義の書き換え

**定義:** マッチング  $M$  に関する**交互路**  $\leftrightarrow$  次の2条件を満たす路  $P$

(a) 路  $P$  には  **$M$ の枝と $M$ 以外の枝が交互に現れる**

(b) 路  $P$  に入っている  $M$  の枝を削除し,  $P$ に入っている $M$ 以外の枝を追加すると, 別のマッチングが得られる



条件(b)を書き換えると...

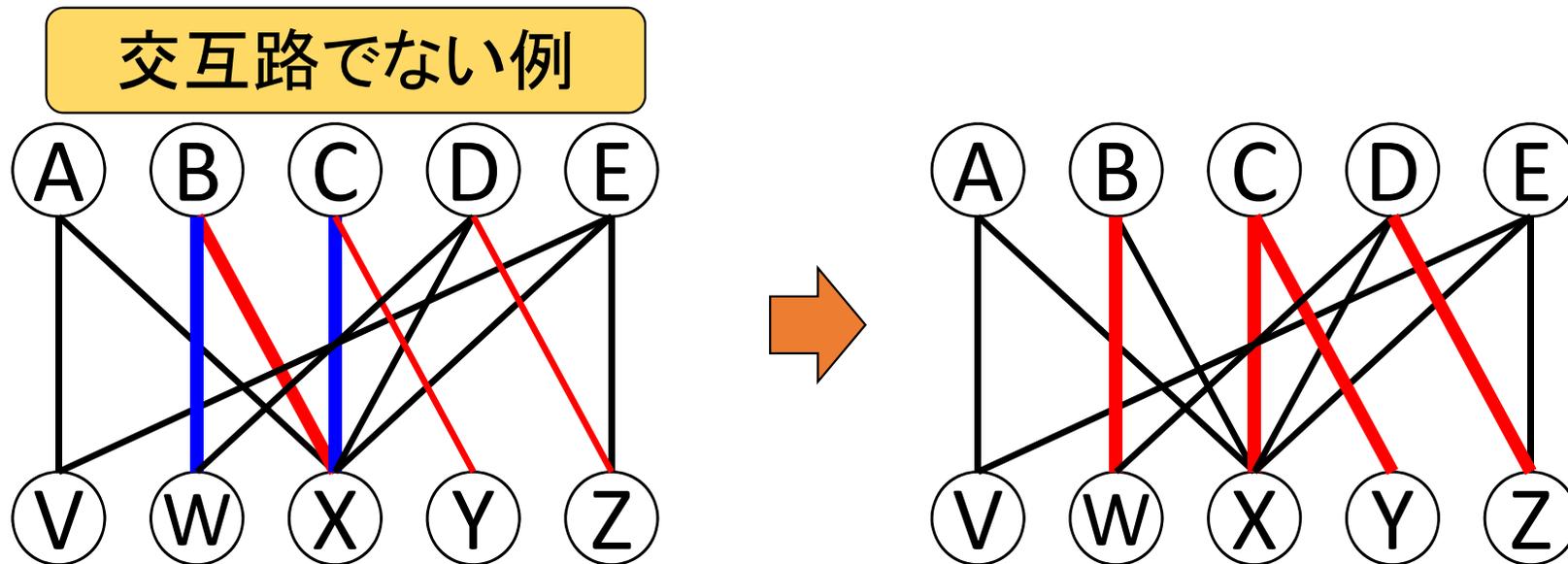
**定義:** マッチング  $M$  に関する**交互路**  $\leftrightarrow$  次の3条件を満たす路  $P$

(a) 路  $P$  には  **$M$ の枝と $M$ 以外の枝が交互に現れる**

(b')  $P$ の最初の枝は $M$ 以外の枝のとき,  
        $P$ の始点には $M$ の枝が接続していない

(b'')  $P$ の最後の枝は $M$ 以外の枝のとき,  
        $P$ の終点には $M$ の枝が接続していない

# マッチングに関する交互路



交互路  $P = \{(C,X), (X,B), (B,W)\}$

最初の枝  $(C,X)$  は  $M$  以外の枝

始点  $C$  にはマッチングの枝  $(C,Y)$  が接続

$\therefore$  条件(b') を満たさない

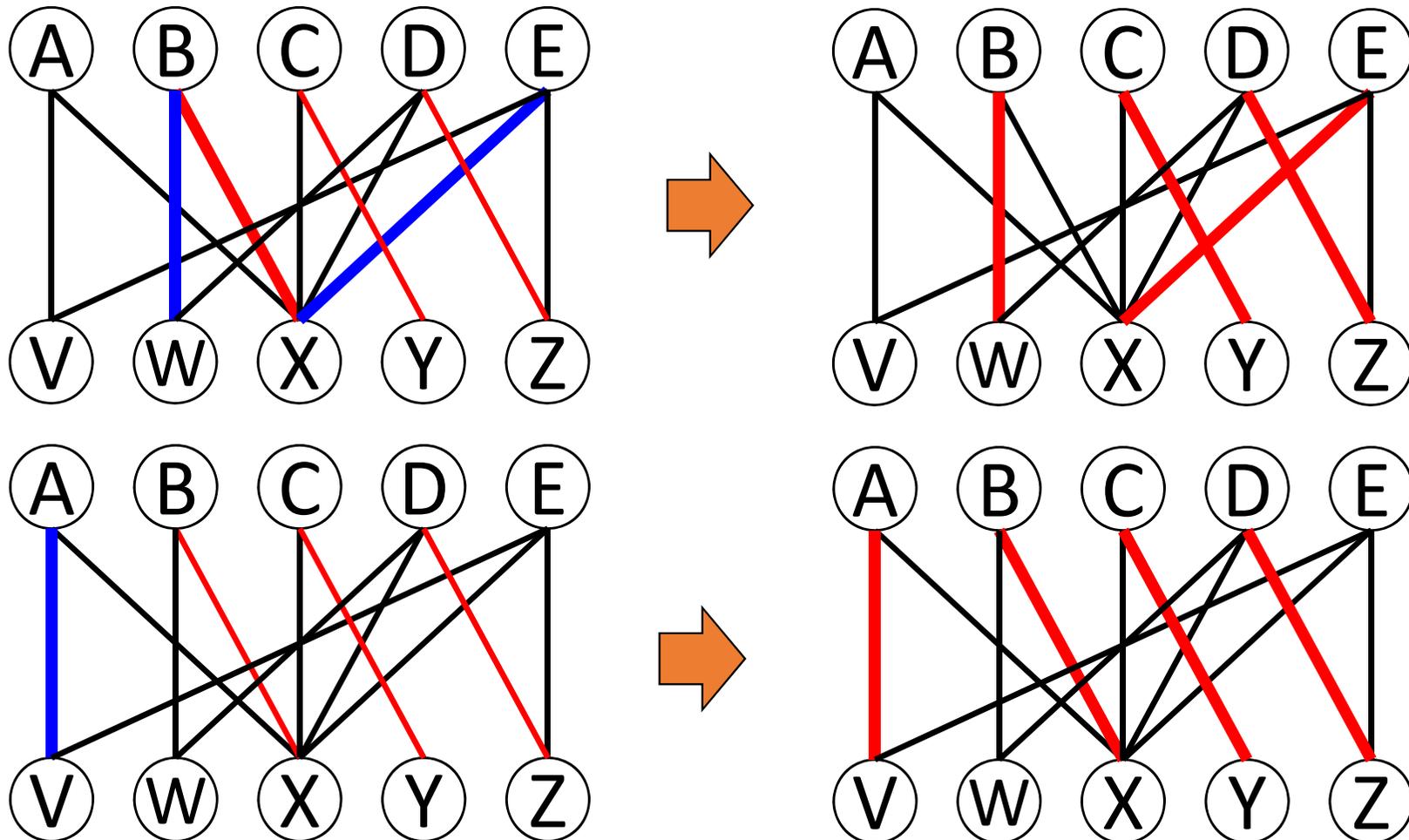
このような場合, 枝を入れ替えても

マッチングにならない

# マッチングに関する交互路

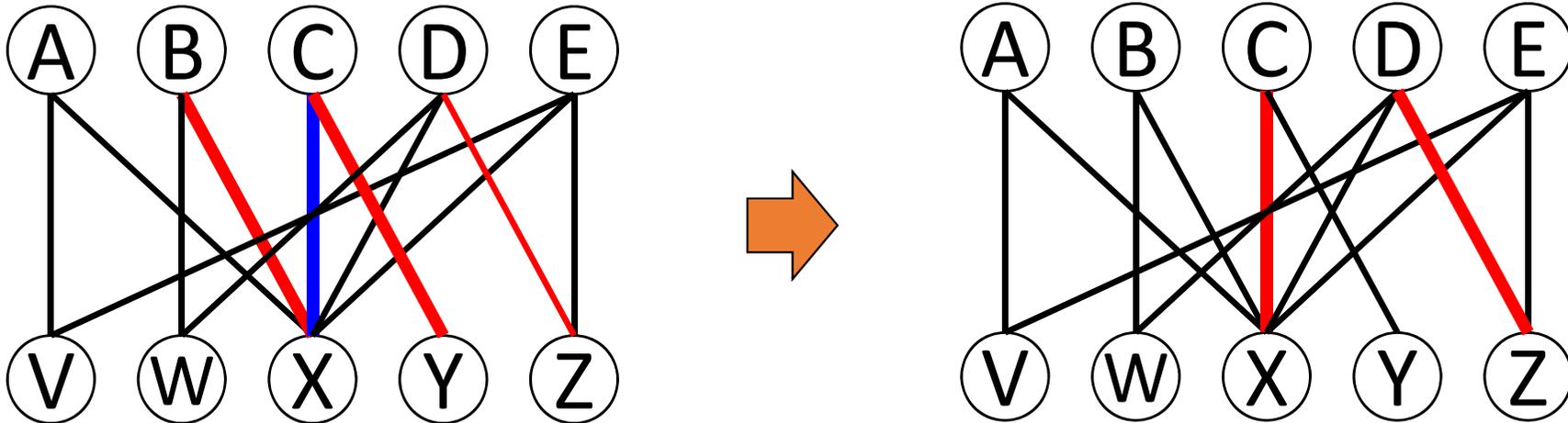
交互路タイプ1:  $M$ 以外の枝数 =  $M$ の枝数 + 1  
 (枝を入れ替えるとマッチングの枝数が1増える)

→ 増加路と呼ばれる

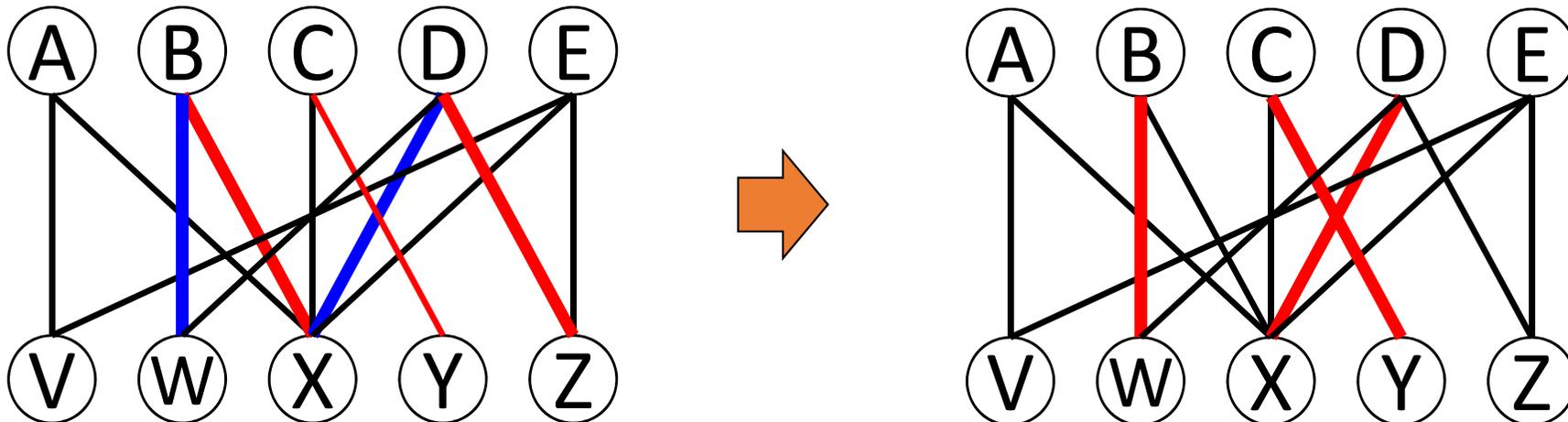


# マッチングに関する交互路

交互路タイプ2:  $M$ 以外の枝数 =  $M$ の枝数 - 1  
 (枝を入れ替えるとマッチングの枝数が1減る)



交互路タイプ3:  $M$ 以外の枝数 =  $M$ の枝数  
 (枝を入れ替えても, マッチングの枝数は不変)



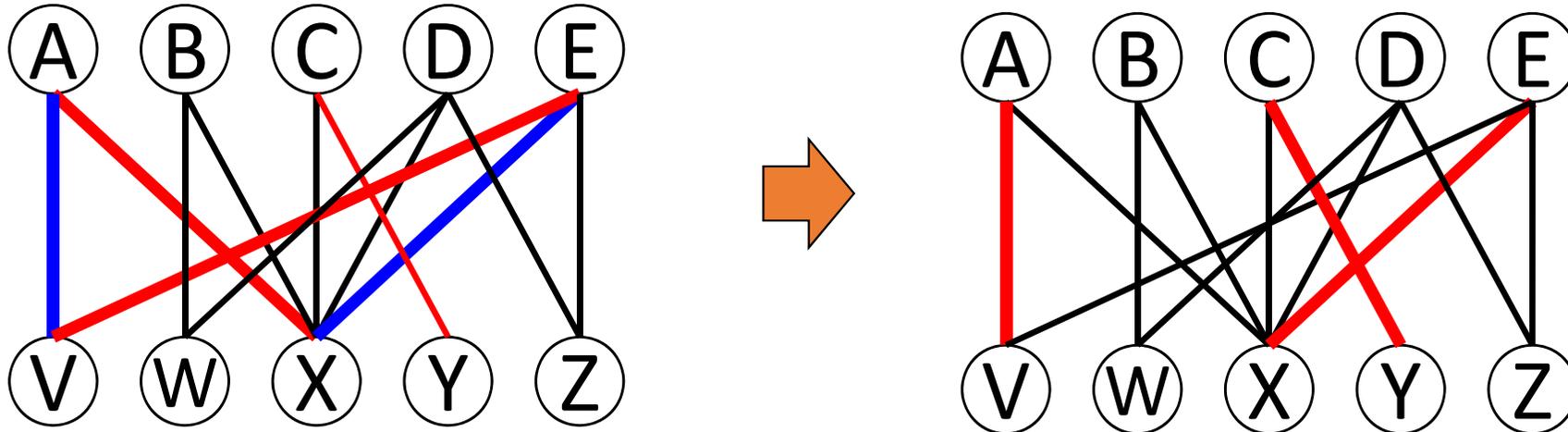
# マッチングに関する交互閉路

**定義:** マッチング  $M$  に関する**交互閉路**  
 =  $M$  の枝と  $M$  以外の枝が交互に現れる閉路

交互閉路では、「 $M$  以外の枝数 =  $M$  の枝数」

→ 枝を入れ替えても、マッチングの枝数は不変

## 交互閉路の例



# 交互路によるマッチングの更新

**命題** マッチングMに対し,  
 路Pは(Mに関する)交互路  
 $\leftarrow \rightarrow$  Pを使ってMの枝を入れ替えると, 新しいマッチングM'ができる  

$$M' = (M \setminus P) \cup (P \setminus M)$$

**命題** マッチングMに対し,  
 Mに関する**増加**路が存在  $\rightarrow$  Mは最大マッチングではない  
 (対偶: Mは最大マッチング  $\rightarrow$  Mに関する**増加**路が存在しない)

逆も成立する

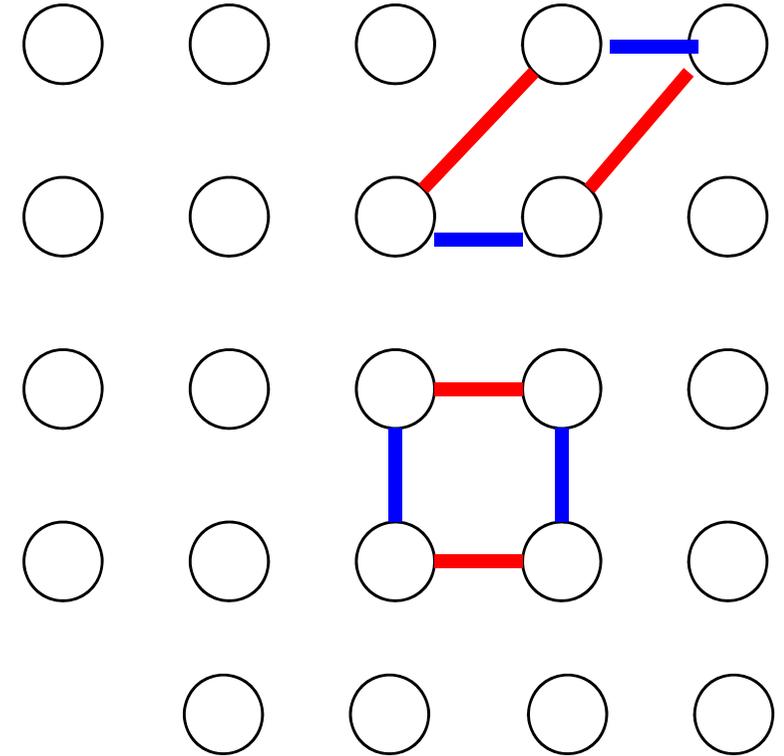
**命題** マッチングMに対し,  
 Mに関する**増加**路が存在  $\leftarrow$  Mは最大マッチングではない  
 (対偶: Mは最大マッチング  $\leftarrow$  Mに関する**増加**路が存在しない)



# 2つのマッチングに関する性質

(証明のつづき) 前ページの操作の結果,  
各頂点にはMおよびM'の両方の枝が接続  
(もしくは何も接続しない)

$\tilde{E}$  の枝の接続する頂点  $v_0$  を  
任意に選び,  $v_0$  から  $\tilde{E}$  の枝をたどる  
→ Mの枝とM'の枝が交互に現れる路  
が見つかる  
→  $\tilde{E}$  から削除.



同様の操作を繰り返す → 交互閉路  $C_1, C_2, \dots, C_h$  (分解終了)

# 2つのマッチングに関する性質

(証明のつづき)  $\tilde{E} = (M' \setminus M) \cup (M \setminus M')$  を分解して

交互路  $P_1, P_2, \dots, P_k$

交互閉路  $C_1, C_2, \dots, C_h$  が得られた.

得られた交互閉路  $C_j$  に対し,  $|C_j \cap M'| = |C_j \cap M|$

$$|M'| - |M| = |M' \setminus M| - |M \setminus M'|$$

$$= \sum_{i=1}^k |P_i \cap M'| + \sum_{j=1}^h |Q_j \cap M'| - \sum_{i=1}^k |P_i \cap M| - \sum_{j=1}^h |Q_j \cap M|$$

$$= \sum_{i=1}^k (|P_i \cap M'| - |P_i \cap M|)$$

$\therefore |M'| - |M| > 0$  ならば, ある  $i$  に対し  $|P_i \cap M'| > |P_i \cap M|$

つまり,  $P_i$  は  $M$  に関する増加路 ■

# 交互路によるマッチングの最適性条件

**命題** マッチング  $M$  に対し,

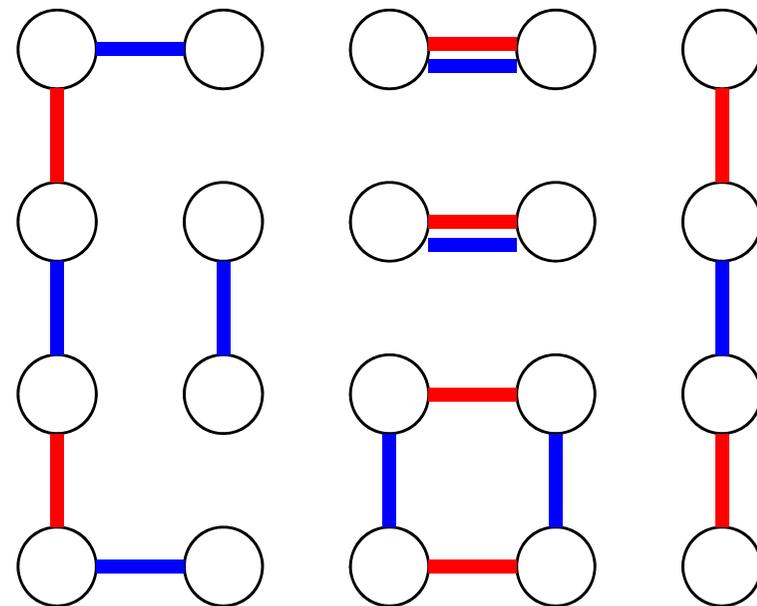
$M$  に関する**増加路**が存在  $\leftarrow M$  は最大マッチングではない

(対偶:  $M$  は最大マッチング  $\leftarrow M$  に関する**増加路**が存在しない)

(証明)  $M$  は最大ではない  $\rightarrow |M^*| > |M|$  を満たすマッチングを  $M^*$  とおく  
枝集合  $(M^* \setminus M) \cup (M \setminus M^*)$  に注目

$\rightarrow$  前のスライドの命題より,

$M$  に関する増加路が存在  $\blacksquare$



# 最大マッチングの計算

# 最大マッチング問題のアルゴリズム

「 $M$ は最大マッチング $\iff M$ に関する増加路が存在しない」  
これに基づき、次のアルゴリズムが得られる

ステップ0: 初期マッチングを  $M := \emptyset$  とする.

ステップ1:  $M$ に関する増加路の存在をチェック.

存在しない $\rightarrow$ 現在の $M$ は最大マッチング(終了)

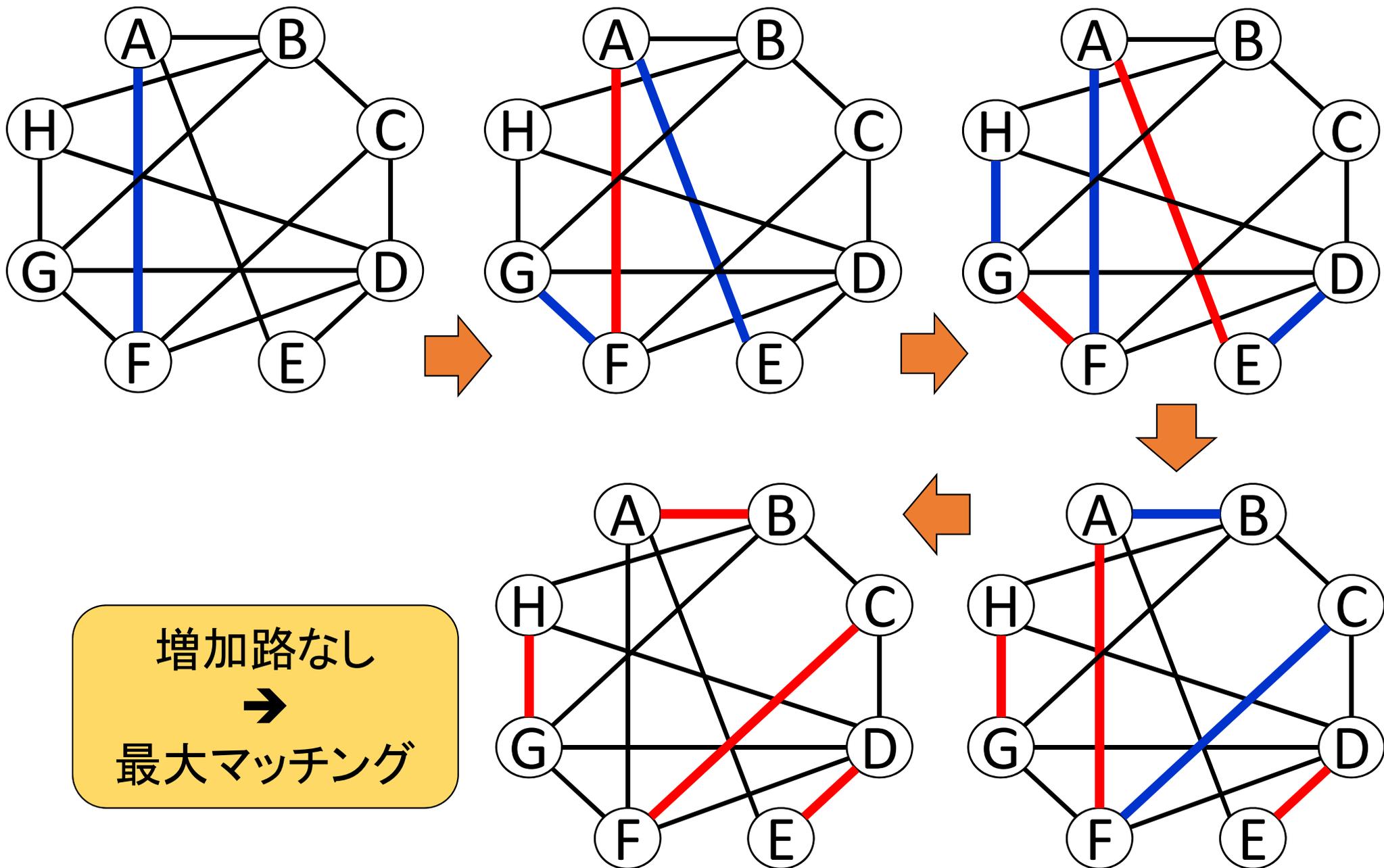
存在する $\rightarrow$ ステップ2へ.

ステップ2:  $M$ に関する増加路  $P$  をひとつ見つけ,

$P$  を用いて  $M$  を更新 ( $M := (M \setminus P) \cup (P \setminus M)$ )

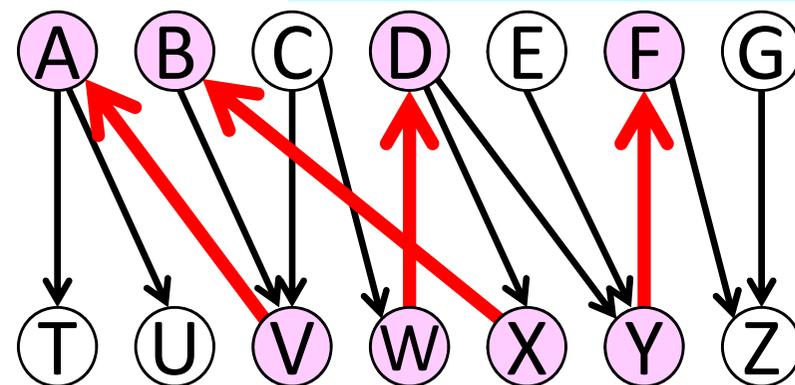
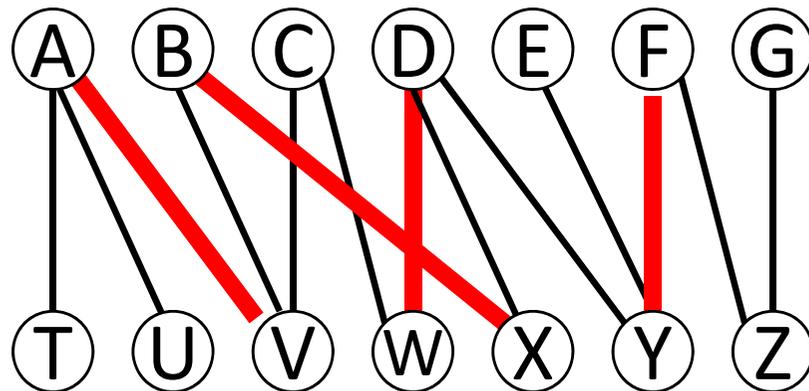
ステップ1へ.

# アルゴリズムの実行例



# 増加路の見つけ方：二部グラフの場合

- 増加路を見つける問題は，有向路を見つける問題に帰着できる
- 二部グラフの頂点集合が  $V_1, V_2$  に分かれているとき，
  - マッチング  $M$  の枝は， $V_2$  の頂点から  $V_1$  の頂点に向き付け
  - それ以外の枝は， $V_1$  の頂点から  $V_2$  の頂点に向き付け
- $V_1$  の頂点のうち，
  - マッチングの枝が接続している頂点の集合  $\rightarrow U_1$
  - 残りの頂点の集合  $\rightarrow T_1$
- $U_2, T_2$  も同様に定義

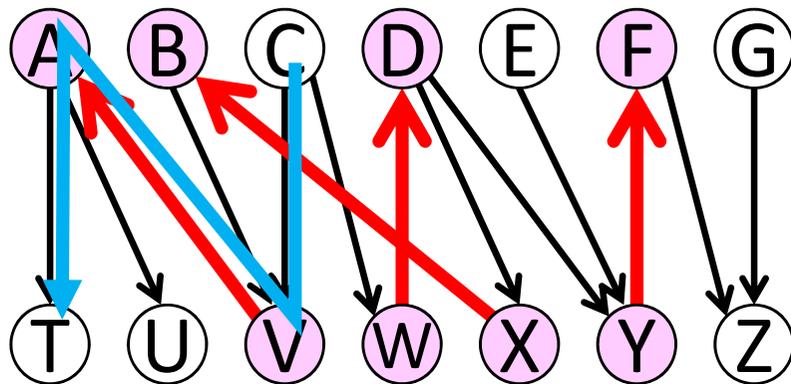


ピンクの頂点： $U_1$ と $U_2$   
 白い頂点： $T_1$ と $T_2$

# 増加路の見つけ方：二部グラフの場合

- 新しい有向グラフにおける  $T_1$  の頂点から  $T_2$  の頂点への有向路  
 $\leftrightarrow$ 元の二部グラフの ( $M$ に関する) 増加路
- ∴ 有向グラフにおいて, 上記のような有向路を求めればよい  
 (有向路を見つける効率的なアルゴリズムは幾つか存在)

ピンクの頂点:  $U_1$ と $U_2$   
 白い頂点:  $T_1$ と $T_2$



一般のグラフでも,  
 増加路の計算は  
 「効率的」に  
 できる,  
 でも計算方法は  
 かなり複雑

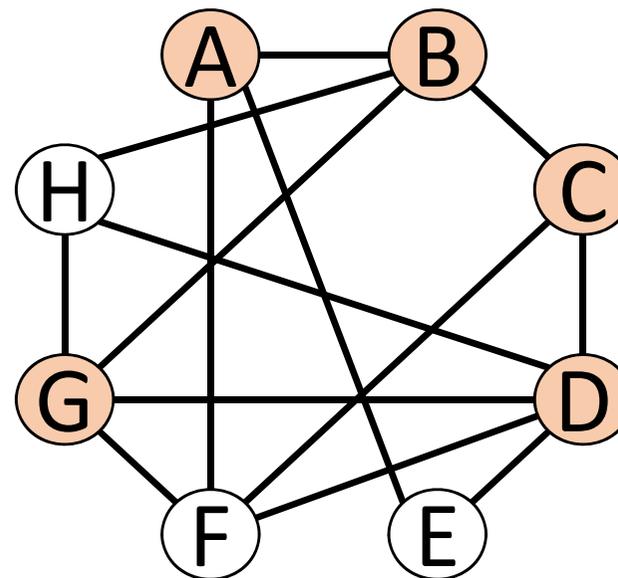
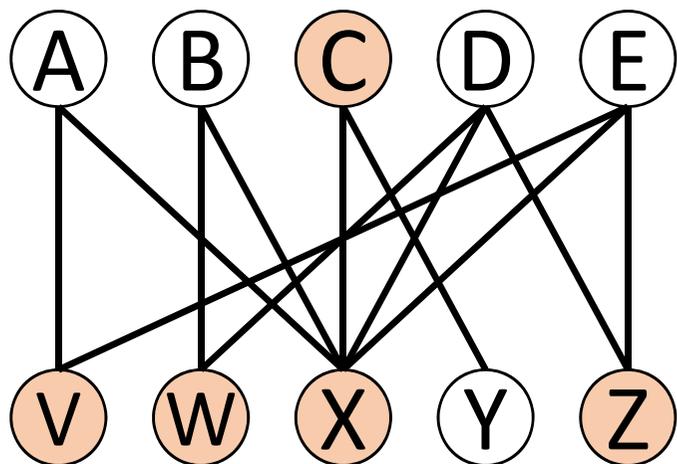
# 最大マッチング最小被覆定理

# グラフの頂点被覆

- マッチングが**最大でない**証拠は？ → 増加路
- マッチングが**最大である**証拠は？

**定義:** グラフの頂点集合 $S$ は**頂点被覆**

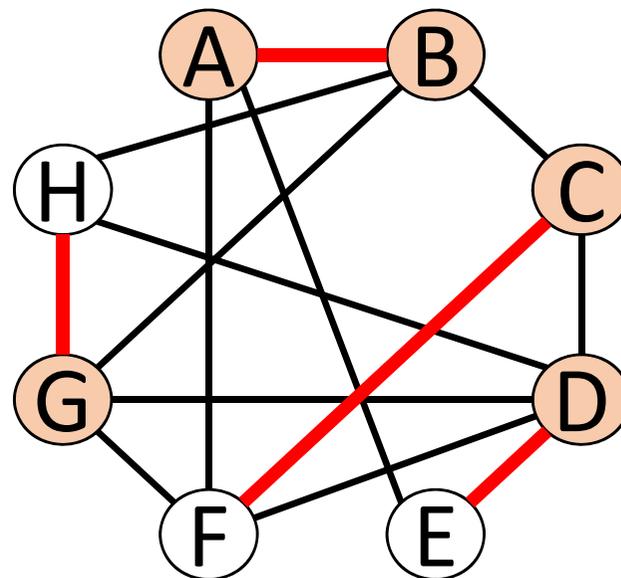
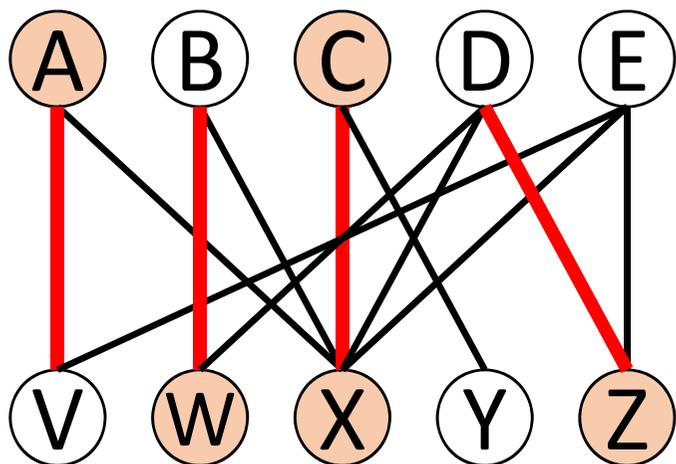
↔ グラフの各枝 $(u,v)$ に対し  $u \in S$  または  $v \in S$   
 ( $u, v \in V \setminus S$  となる枝 $(u,v)$ が存在しない)



# 頂点被覆とマッチング

- マッチング  $M$  と頂点被覆  $S$  の要素数の関係

**命題** 任意のマッチング  $M$  と頂点被覆  $S$  に対し,  $|M| \leq |S|$



**定義:** グラフの **マッチング**:

グラフの枝集合であって, **各頂点に接続する枝の数(次数)が1以下**

# 頂点被覆とマッチング(証明)

**命題** 任意のマッチング  $M$  と頂点被覆  $S$  に対し,  $|M| \leq |S|$

(証明) マッチングと頂点被覆の定義を使う.

$k = |M|$ ,  $M$  の枝を  $e_1, \dots, e_k$  とおく.

頂点被覆の定義により, 各枝  $e_i$  は  $S$  の中のある頂点  $v_i$  に接続

ここで,  $v_1, \dots, v_k$  は全て異なる.

もし  $v_i = v_j$  ( $i \neq j$ ) とすると,  $v_i$  には枝  $e_i, e_j$  の2本の枝が接続する.

これはマッチングの定義に反する.

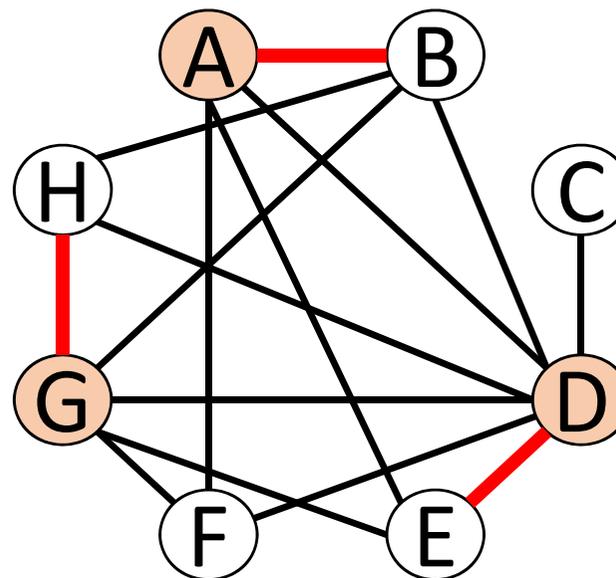
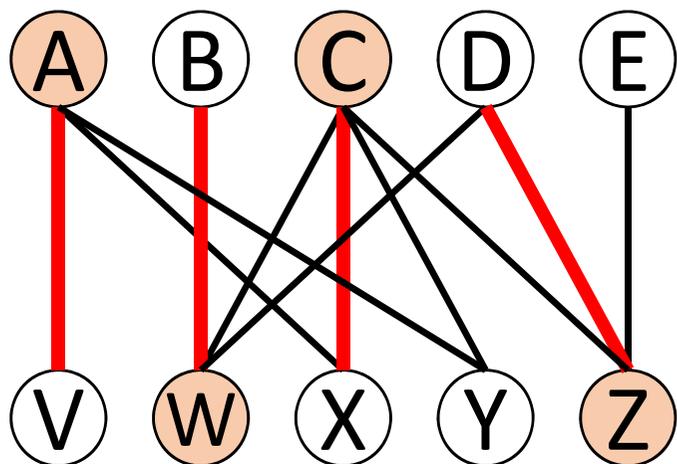
$\{v_1, \dots, v_k\} \subseteq S$  なので,  $|S| \geq k = |M|$  ■

# 頂点被覆とマッチング

**命題** 任意のマッチング  $M$  と頂点被覆  $S$  に対し,  $|M| \leq |S|$

**系** 任意のマッチング  $M$  と頂点被覆  $S$  に対し,  
 $|M| = |S| \rightarrow M$  は最大マッチング ( $S$  は頂点数最小の被覆)

証明は演習問題



# 最大マッチング最小被覆定理

最小(頂点)被覆 = 頂点数最小の頂点被覆

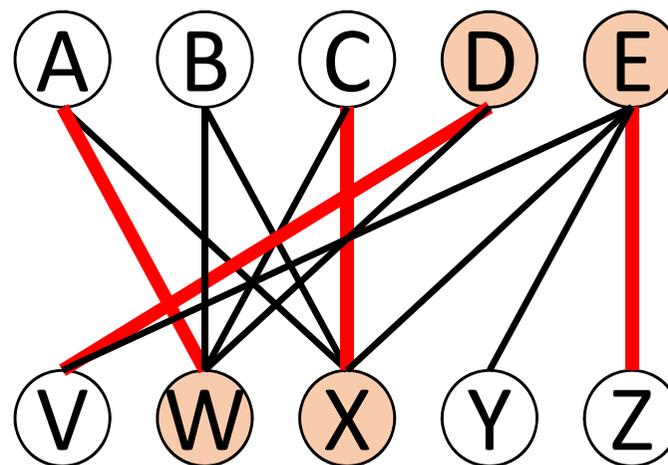
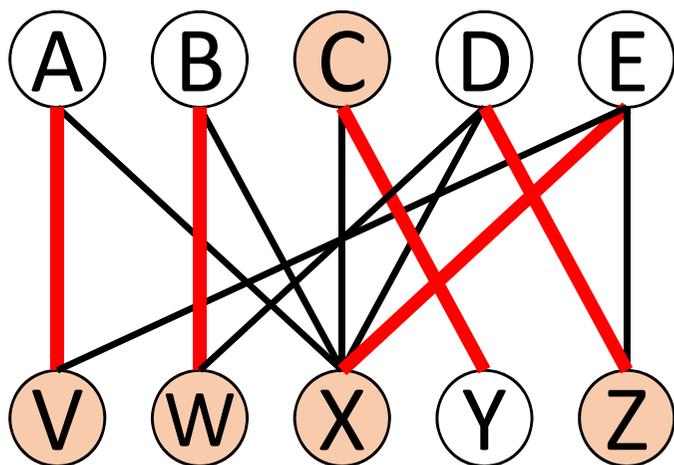
一般のグラフでは  
成り立たない

定理 (最大マッチング最小被覆定理, König (ケーニグ) の定理)

二部グラフにおいて,

最大マッチングの枝数 = 最小頂点被覆の頂点数

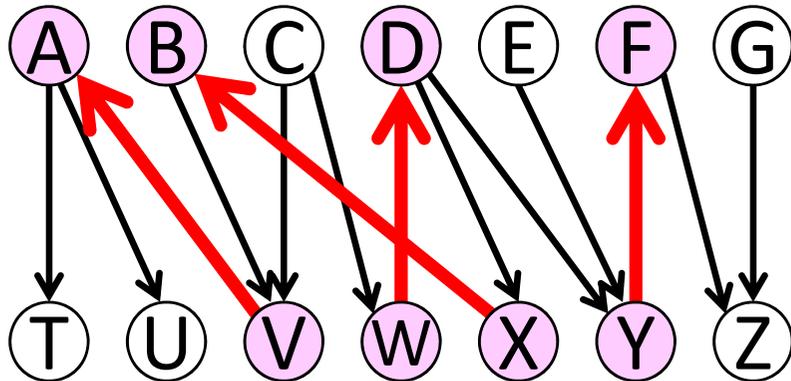
証明はやや難しい



# 最大マッチング最小被覆定理の証明(0)

用語の定義:

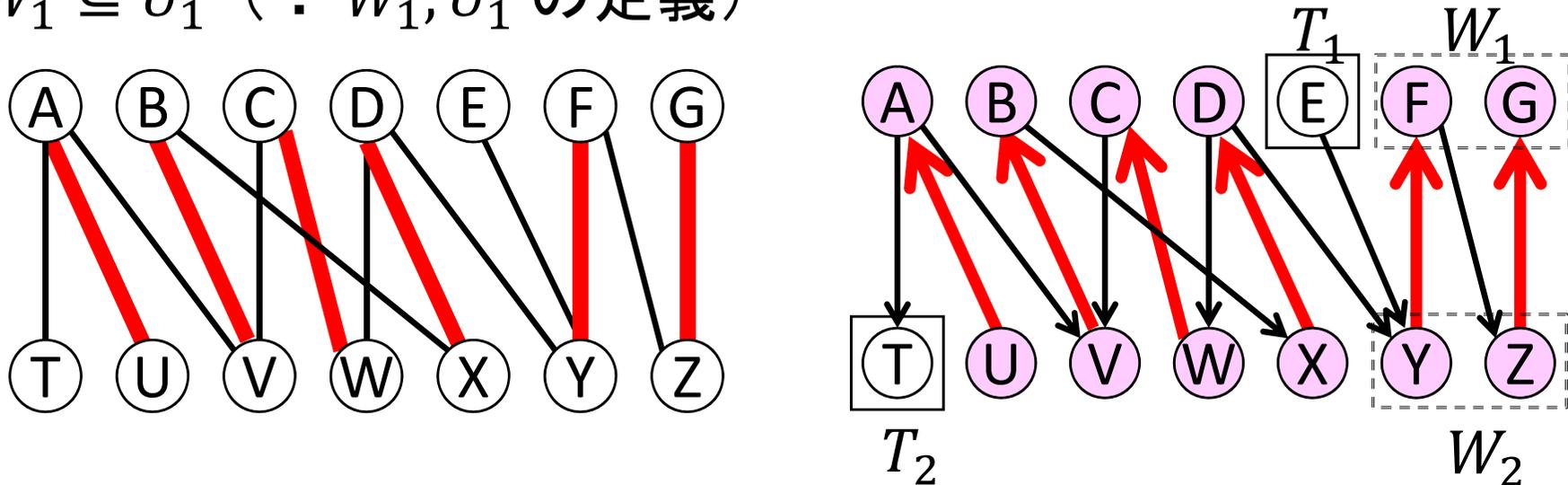
- 頂点  $u$  から頂点  $v$  へ **到達可能**  $\leftrightarrow$   $u$  から  $v$  への路が存在
- 頂点集合  $S$  から頂点集合  $T$  へ **到達可能**  
 $\leftrightarrow$  ある  $u \in S$  からある  $v \in T$  へ到達可能



- 頂点  $C$  から頂点  $Z$  へ到達可能
- 頂点集合  $\{E, G\}$  から頂点集合  $\{T, U\}$  へ到達 **不可能**

# 最大マッチング最小被覆定理の証明(1)

- 最大マッチング  $M^*$  を利用 (存在は自明)
- 増加路の計算のときと同様に, 有向グラフおよび  $U_1, T_1, U_2, T_2$  を定義
  - 増加路は存在しない  $\rightarrow T_1$  から  $T_2$  へ到達不可能 ①
- $W_2 =$  有向グラフにおいて,  $T_1$  から到達可能な  $V_2$  の頂点の集合
  - $T_2 \cap W_2 = \emptyset$  ( $\because$  ①)  $\rightarrow W_2 \subseteq V_2 \setminus W_2 = U_2$
- $W_1 =$  マッチング  $M^*$  において,  $W_2$  の相手となる頂点の集合
  - $W_1 \subseteq U_1$  ( $\because W_1, U_1$  の定義)



# 最大マッチング最小被覆定理の証明(2)

**命題**  $S = (U_1 \setminus W_1) \cup W_2$  は頂点被覆

- $|W_1| = |W_2|$ ,  $|M^*| = |U_1|$ なので,  
 $|S| = |M^*|$ .

よって,  $S$  は最小頂点被覆

**命題の証明:**

すべての枝が  $S$  に接続していることを示せば良い.

(1) マッチングの各枝:  $S$  の定義より,  $S$  のいずれかの頂点に接続

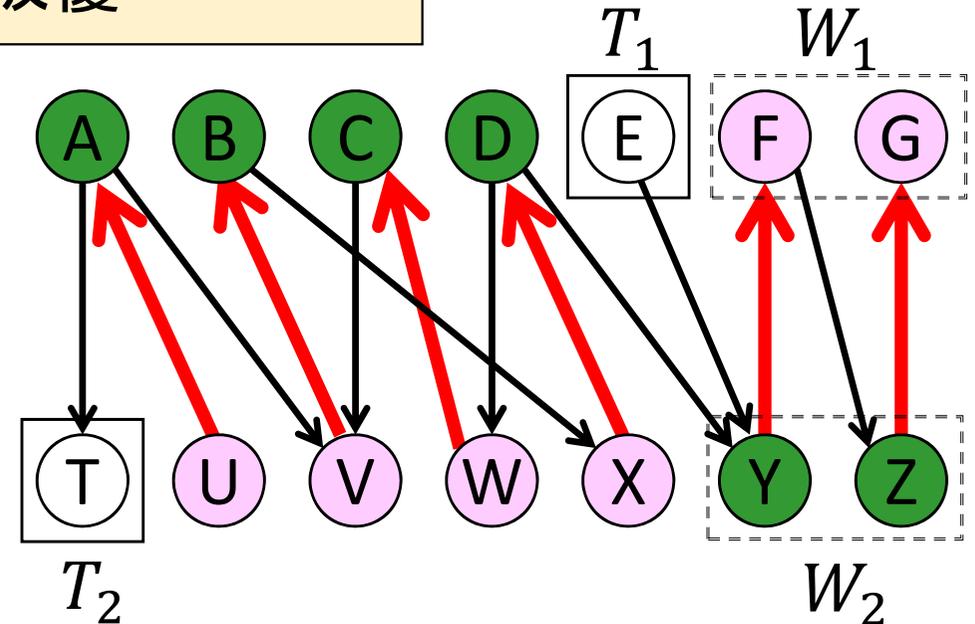
(2) マッチング以外の枝  $(u, v)$ ,  $u \in V_1, v \in V_2$ :

(i)  $v \in W_2$  の場合:  $W_2 \subseteq S$  なので,  $S$  に接続

(ii)  $v \notin W_2$  の場合:  $W_2$  の定義より,  $v$  は  $T_1$  から到達不可能

$W_1, W_2$  の定義より,  $W_1$  は  $T_1$  から  $W_2$  を経由してのみ到達可能

$\therefore u$  は  $T_1 \cup W_1$  に含まれない  $\rightarrow u \in U_1 \setminus W_1$



# 最大マッチング最小被覆定理の証明(3)

**命題**  $S = (U_1 \setminus W_1) \cup W_2$  は頂点被覆

命題の背理法による証明:

ある枝  $(u,v)$  が  $S$  に接続していないと仮定

→  $u \in V_1 \setminus (U_1 \setminus W_1) = T_1 \cup W_1$ ,  $v \in V_2 \setminus W_2 = T_2 \cup (U_2 \setminus W_2)$

(1)  $u \in T_1$  のとき:  $T_1$  の定義より,  $(u,v)$  は  $M^*$  の枝ではない.

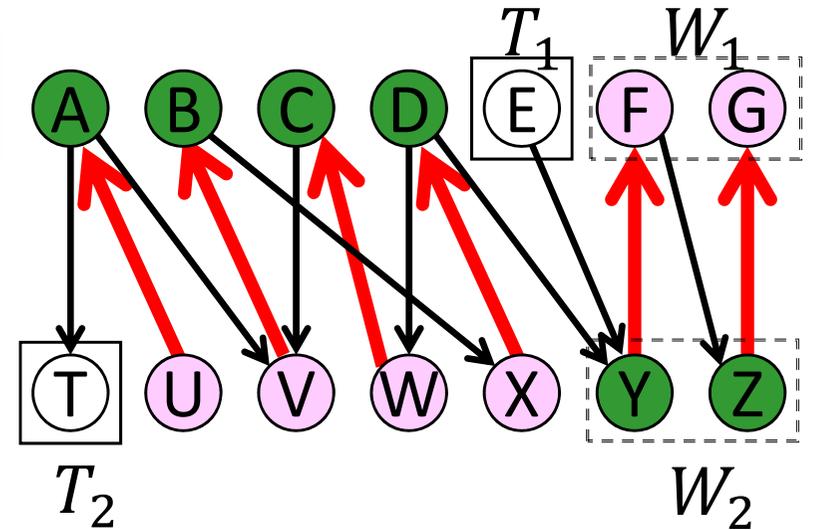
また  $W_2$  の定義より,  $v \in W_2$ . これは  $v \in V_2 \setminus W_2$  に矛盾.

(2)  $u \in W_1$  のとき:

$W_1, W_2$  の定義より,  $u \in W_1$  は  $T_1$  から  $W_2$  を経由して到達可能.

したがって,  $T_1$  から  $v \in T_2$  に到達可能.

一方,  $W_2$  の定義より,  $v \in V_2 \setminus W_2$  は  $T_1$  から  $v \in T_2$  に到達不可能 (矛盾).

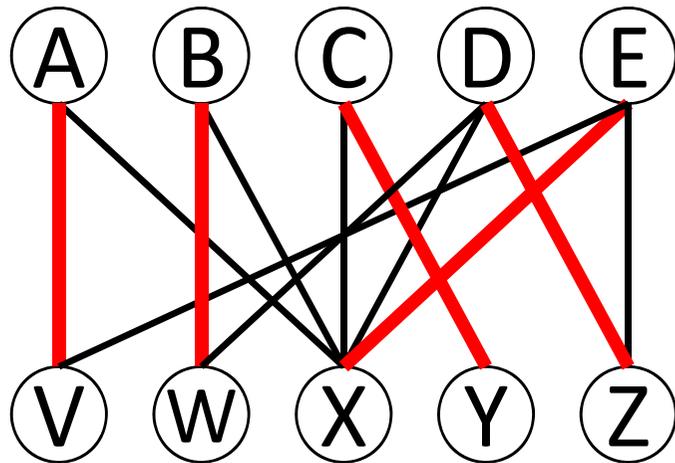


# ホールの定理

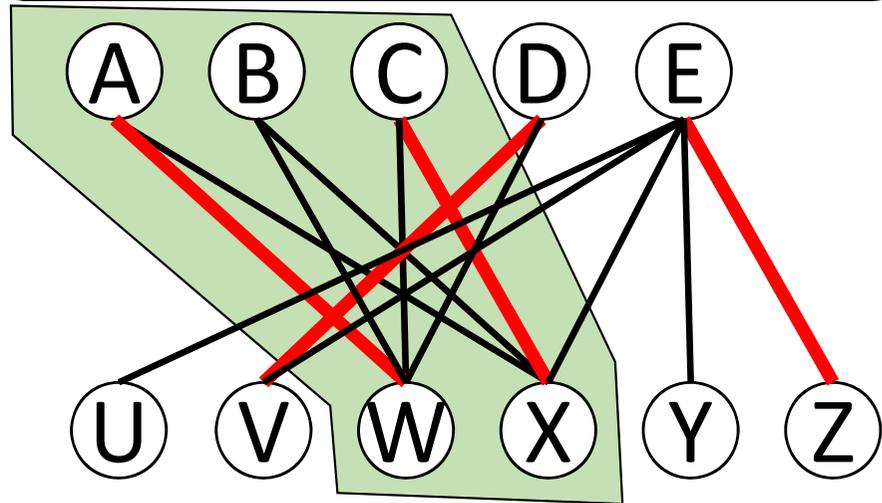
# 全員への割当可能性の判定

労働者全員に仕事を割り当てることができるか？

{A,...,E}全員に割り当て可能



Bには割り当てなし  
→ 割当方法を修正して、  
全員に割り当てられるか？



## 命題

ある労働者の集合に対し、  
「その労働者に割当可能な  
仕事の数 < 労働者の数」  
→ 全員への割当は不可能

A, B, Cに割当可能な仕事 = {W, X}  
∴ A, B, C全員に仕事を  
割り当てることが不可能

# ホールの定理

マッチングの言葉での言い換え:

頂点集合  $V_1 \cup V_2$  の二部グラフにおいて,

$V_1$  の頂点全てに接続するマッチングが存在するか?

**命題** ある  $X \subseteq V_1$  に対し, 「 $|X| > X$  に隣接する  $V_2$  の頂点数」  
 →  $V_1$  の頂点全てに接続するマッチングは存在しない  
 (対偶:  $V_1$  の頂点全てに接続するマッチングが存在  
 → 任意の  $X \subseteq V_1$  に対し, 「 $|X| \leq X$  に隣接する  $V_2$  の頂点数」)

逆も成り立つ

**定理 (Hall (ホール) の定理)**

二部グラフにおいて,

$V_1$  の頂点全てに接続するマッチングが存在

↔ 任意の  $X \subseteq V_1$  に対し,  $|X| \leq X$  に隣接する  $V_2$  の頂点数

# ホールの定理：証明

[→]  $V_1$ の頂点全てに接続するマッチング $M$ が存在

$V_1 = \{u_1, \dots, u_n\}$ ,  $M = \{(u_1, v_1), \dots, (u_n, v_n)\}$  とおく

任意の $X = \{u_{i_1}, u_{i_2}, \dots, u_{i_k}\} \subseteq V_1$ に対し,

$\{v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_k}\}$ は $X$ に隣接  $\therefore |X| \leq X$ に隣接する $V_2$ の頂点数

[←] **最大マッチング最小被覆定理**をつかう

「 $V_1$ が最小被覆」と仮定 → 最大マッチングの枝数 =  $|V_1|$

→ 最大マッチングは $V_1$ の頂点全てに接続する

以下,  $V_1$ が最小被覆であることを証明すればよい

# ホールルの定理：証明（続き）

任意の頂点被覆  $S$  に対し,  $|S| \geq |V_1|$  を示す

$S_1 = S \cap V_1, S_2 = S \cap V_2, V_1' = V_1 \setminus S_1$  とおく

$u \in V_1'$  に接続する枝  $(u, v)$  は  $S_1$  で被覆されない  $\rightarrow v \in S_2$

$\therefore V_1'$  に隣接する  $V_2$  の頂点  $\subseteq S_2$

仮定より,

$|V_1'| \leq V_1'$  に隣接する  $V_2$  の頂点数

$\leq |S_2|$

$\therefore |S| = |S_1| + |S_2| \geq |S_1| + |V_1'| = |V_1|$  ■

