

協力ゲーム理論（2019年度）

担当：河崎 亮（工学院経営工学系）

研究室：西9号館529号室, mail: kawasaki.r.aa@m.titech.ac.jp

授業時間：第1Q, 月・木曜日1・2時限目（9:00—10:30）

講義室：W934（西9号館3階）

テキスト：特に指定しない．資料は原則としてOCWおよびOCW-iにアップロードします．

参考書：「ゲーム理論入門」（武藤滋夫，日本経済新聞社，2001）

「ゲーム理論」（武藤滋夫，オーム社，2011）

オフィスアワー：火曜日13:20—14:50（この時間以外に面会したい場合は，なるべく事前にアポイントメントをとってください．）

講義予定（4月1日現在）：

4月4日（木）ガイダンス，ナッシュ交渉解（1）

4月8日（月）ナッシュ交渉解（2）

4月11日（木）ナッシュ交渉解（3）

4月15日（月）特性関数形ゲームとコア

4月18日（木）最小費用全域木ゲームとコア

4月22日（月）コアに関する補足

4月25日（木）中間試験（60分）および解説（教室未定）

5月9日（木）仁（1）

5月13日（月）仁（2）

5月16日（木）シャープレイ値（1）

5月20日（月）シャープレイ値（2）

5月23日（木）シャープレイ値（3）

5月27日（月）マッチング問題（1）

5月30日（木）マッチング問題（2）

6月3日（月）質問時間

6月6日（木）期末試験（予定）

（授業の進捗状況により一部変更される場合があります）

評価：レポート等（30％程度），中間試験（25％程度），期末試験（45％程度），演習等（+α程度）

注意事項：講義資料の他に黒板を使い説明することもあります．特別な事情等を除き，板書を携帯やスマートフォン等を使って撮影や写真を撮る行為等はしないでください．