

農業革命は

史上最大の詐欺だった！

さあ、人類をやり直そう!

種の成功は個の苦痛と引き替えに成り立つ。

こんな人類はイヤだ! と目ざめたあなたが救世主。

三段階で

人類の道筋のどこかを変更して、今よりマシな世界を構想してください。

ここを変更すると



こうなって



こうなる。
めでたしめでたし。



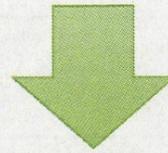
人類の苦難のはじまりをリセットできる？

優秀賞に輝いた 10 名のみなさま



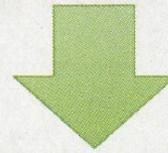
ここを変更すると

小麦(作物)に生殖を阻害する毒わざかにが含まれる世界



こうなって

農業を主軸に置く人種は減少し、農業を維持できなくなるが
狩猟民族に取り込まれる。コロニーが拡大するとまた農業を始める。スタビライザー。



こうなる。
めでたしめでたし♪

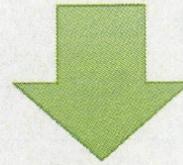
人口は常に増えず減りすぎず、狩猟の時代と
農業の時代が交互に訪れ、いつか役割分担を
覚えるだろう。生き方の自由こそ人類の欲するものだ。

農業したい奴にはさせてやってほしい。私は運動ができない。

肉食サピエンス

ここを変更すると

人間の植物を消化できなかつたら



こうなって

農作業をしても植物を食べられないのが



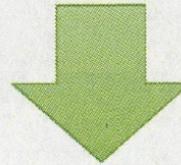
こうなる。
めでたしめでたし♪

狩猟生活を続ける
(農耕生活の個々の苦痛に陥ることはない)

初めから農耕生活

ここを変更すると

狩猟が おこなわれたりも前に 植物の種をまかせ
始めの 農耕中心の世界に



こうなって

そもそも動物を殺して食わうという発想がなくなる。
狩猟より比べることもない。今回の講義の通り 大事なことも思われない

誤字です「講義」



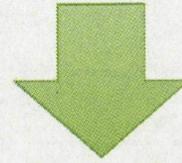
こうなる。
めでたしめでたし♪

徳川綱吉が提唱した 動物(生類)を殺さない世界が
誕生し、今よりも少し平和になる

動物にも農作物をあげよう

ここを変更すると

狩猟も農耕もやって、農耕で育てた作物の一部を動物に与える。



こうなって

・農耕がダメになっても狩猟で補える
・作物の一部を与えることで、人類の増加を抑えられ、かつ動物が増加するので、栄養のあるものを食べられる。



こうなる。
めでたしめでたし♪

人口の数も増えすぎず、かつ栄養のないものを利用して栄養のあるものを多く得られる。
人口も少しずつ増えつつ、健康も維持!!

オラ、今日は狩りの当番だ

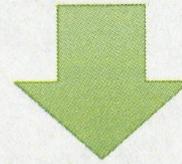
ここを変更すると

出生率をコントロールし、人口が増えないようにする。村人の一部をローテーションで労働を行わせる。



こうなって

得られる作物は増え、個々に行きわたる食料が増える。単一食物に頼りすぎがなくなり、栄養をバランスよく取れる。

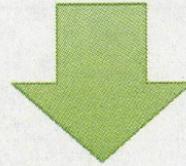


こうなる。
めでたしめでたし♪

個人のQOLを下げることはなく、少しずつ人口が増え種の成長もおさめることができるといえる。
食糧の不足に狩猟で補うことができるので他部族を襲撃して食料を得ようとしなくなり争いが減る。
栄養をバランスよく取ることで健康を維持できる。

ここを変更すると

農業革命が起きたこの時代に子供の教育の文化を導入！
学校を作る！



こうなって

一世帯の持つ子供が増えるとその分教育費がかかる。人類が増えることが幸せに直結しない！また(現代の少子化問題の主な原因は子供の高い教育費であることを考えると)人類が大幅に増えることはない。



こうなる。
めでたしめでたし♪

○教育された人により治療法が開発され、人は病気になるしない！
○人口爆発が抑えられ栄養不足にならない！
○教育された人たちが農耕だけでなく食糧を得ているとQOLが下がることに気づき農耕と狩猟がバランスよく行われる！
結果... 人類は背が高く腰痛のない形、高いQOLを得る！

技術で全てを解決しましょう!

ここを変更すると

ロボットを導入した全自動で種まき・栽培・収穫・配達をしてくれる
「未来型農耕工場」を開発し、「第二次農業革命」を起こす



こうなって

人間が直接農耕をする必要はなくなり、「農耕」に縛られない
ライフスタイルへシフト



こうなる。
めでたしめでたし♪

今の世界

① まともに住むことによる伝染病の流行 → 「第二次農業革命」後のマシは世界
ドローンで配達してくれるので都市部に住む必要なし

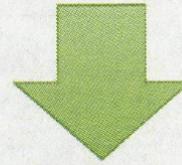
② 単一作物栽培による飢饉・栄養不足 → 地域特性に左右されない工場栽培のため 栄養バランスが最適化された多様な
種類を安定的に生産できる

③ 収穫物を貯蔵することによる争い勃発 → セーターなどが万全な工場に保管され、需要供給バランスも最適化してくれるので
争い必要がなくなる

もしもお金がなかったら

ここを変更すると

物の基準を計る通貨というものがなければ



こうなって

物の価値を比べる事が難しくなるので



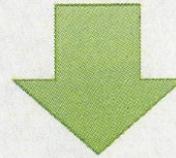
こうなる。
めでたしめでたし♪

他人と自分の価値を比べられなくなり、通貨に搾取されない
人それぞれ固有の生き方を認める多様性が広がる。
競争社会という圧迫感のない社会でいける。

そもそも考え方を換えればいいんじゃない？

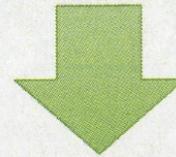
ここを変更すると

種の成功の考え方を「楽にみんなが「生きろ」
に変わる



こうなって

人が増えることに価値はない。(農耕にうらなない)



こうなる。
めでたしめでたし♪

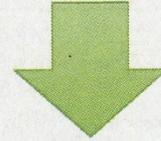
狩猟生活のままだって みんなの QOL が
上がる。

この発想はなかった！

最優
秀賞

ここを変更すると

人類にカニバリズムを定着させる。



こうなって

農耕に失敗しても仲間を食べればOK。



とそれが当たり前だから
何の抵抗もない

こうなる。
めでたしめでたし♪

種が増えれば食えばよし、
減れば農耕で間に合う。
安定した世界になる。

選考理由：時計をなくしたり、世界の言語を統一したり、キレイな夜空を見上げたりと類似の発想が並ぶなか、唯一無二の、しかもホモサピエンスを動物の一種と見る「引いた」視点だったことを評価させていただきました。