非協力ゲーム理論（２０１５年度）

担当：　武藤滋夫（社会理工学研究科社会工学専攻，西９号館５２９号室）
電話　03-5734-3622（研究室）　　e-メール　muto at soc.titech.ac.jp
（at は @ にしてください）
TA：　追って連絡します

講義時間：　前学期　月曜日７・８時限（１５：０５－１６：３５）
講義室：　Ｗ２４２（四大学講義室）
オフィスアワー：　月曜日１４：００－１５：００
（これ以外の時間に面会したいときは電話ないしはメールでアポイントメントをとってください）
TA のオフィスアワー：　追って連絡します

テキスト：　「ゲーム理論入門」　（武藤滋夫，日本経済新聞社，２００１）
「演習ゲーム理論」（船木由喜彦，新世社，２００４）
参考書：　「ゲーム理論」（武藤滋夫，オーム社，２０１１）
講義資料：　東工大 OCW（http://www.ocw.titech.ac.jp/）からダウンロードしてください
（工学部　→　社会工学科　→　非協力ゲーム理論　→　講義ノート）
講義予定：

４月１３日（月）　ガイダンス　　－　ゲーム理論とは
４月２０日（月）　戦略形ゲームI　　－　戦略の支配，合理化できる戦略
４月２７日（月）　戦略形ゲームII　　－　ナッシュ均衡，
ゼロ和2人ゲームとミニマックス定理
５月１１日（水）　戦略形ゲームIII　　－　演習
５月１８日（月）　展開形ゲームI　　－　展開形ゲーム表現とナッシュ均衡
５月２５日（月）　展開形ゲームII　　－　部分ゲームと部分ゲーム完全均衡
６月　１日（月）　展開形ゲームIII　　－　演習
６月　８日（月）　質問時間
６月１５日（月）　中間試験
６月２２日（月）　繰り返しゲームI　　－　フォーク定理
６月２９日（月）　繰り返しゲームII　　－　演習
７月　６日（月）　情報不完備ゲームI　　－　ベイジアンナッシュ均衡，完全ベイジアン均衡
７月１３日（月）　情報不完備ゲームII　　－　演習
７月２０日（月）　ゲーム理論と社会工学
７月２７日（月）　質問時間
８月　１日（土）　ないしは８月３日（月）　期末試験

最終評価：　期末試験　３５％程度，中間試験　３５％程度
ホームワーク　３０％程度
演習　　プラスα

＊1 年次向け文系導入科目「ゲーム理論入門」の一昨年度の講義ノートも OCW で公開しているので，ゲーム理論の応用に興味のある場合には参照してください。（全学科目→ ゲーム理論入門→ 講義ノート）

参考文献

（単行本）（** は社会工学科図書室（西 9 号館 4 階）に入っています。* はゲーム理論の応用）

1　社会システムーゲーム論的アプローチ（鈴木光男・中村健二郎，共立出版，1976）

2　ゲーム理論入門（鈴木光男，共立出版，1981）

3　協力ゲームの理論（鈴木光男・武藤滋夫，東京大学出版会，1985）

4　進化とゲーム理論（J.Maynard-Smith 著，寺本　英他訳，産業図書，1985）

5　ゲームと情報の経済分析Ⅰ，Ⅱ（E.Rasumussen 著，細江守紀他訳，九州大学出版会，1990，1991）

6　ゲーム論の基礎（R.J.Aumann 著，丸山徹他訳，勁草書房，1991）

7 *　戦略的思考とは何か（A.Dixit, B. Nalebuff 著，菅野　隆他訳，TBS ブリタニカ，1991）

8　新ゲーム理論（鈴木光男，勁草書房，1994）

9　現代の経済理論（岩井克人・伊藤元重，東京大学出版会，1994）

10**　経済学のためのゲーム理論入門（R.Gibbons 著，福岡正夫，須田伸一訳，創文社，1995）

11*　経営戦略のゲーム理論（J. McMillan 著，伊藤秀史他訳，有斐閣，1995）

12**　ゲーム理論（岡田　章，有斐閣，1996，新版　2011）

13*　コーペティション経営（B,J, Nalebuff, A.M.Brandenburger 著，嶋津祐一他訳，日本経済新聞社，1997）

14*　はじめてのゲーム理論（中山幹夫，有斐閣，1997）

15　進化ゲームの理論（(J.Weibull 著，大和瀬達二監訳，文化書房博文社，1998）

16*　投票システムのゲーム分析（武藤滋夫，小野理恵著，日科技連出版社，1998）

17　ゲーム理論［批判的入門］（S.P.Hargreaves Heap, Y.Varoufakis 著，荻沼　隆訳，多賀出版，1998）

18　MBA ゲーム理論（鈴木一功，ダイヤモンド社，1999）

19*　ミクロ経済学　戦略的アプローチ（梶井厚志，松井彰彦，日本評論社，2000）

20**　ゲーム理論で解く（中山幹夫，武藤滋夫，船木由喜彦，有斐閣，2000）

21**　エコノミックゲームセオリー（船木由喜彦，サイエンス社，2001）

22　競争と社会の非合理戦略 I－合理性と柔軟性（猪原健弘，勁草書房，2002）

23　競争と社会の非合理戦略 II－感情と認識（猪原健弘，勁草書房，2002）

24*　ゲーム理論の新展開（今井晴雄，岡田章，勁草書房，2002）

25　戦略的思考の技術－ゲーム理論を実践する（梶井厚志，中央公論新社，2002）

26　慣習と規範の経済学－ゲーム理論からのメッセージ（松井彰彦，東洋経済新報社，2002）

27　ゲーム理論と蒟蒻問答（金子守，日本評論社，2003）

28　ゲーム理論トレーニング（逢沢明，かんき出版，2003）

29**　入門ゲーム理論－戦略的思考の科学（佐々木宏夫，日本評論社，2003）

30*　契約の経済理論（伊藤秀史，有斐閣，2003）

31　図解雑学ゲーム理論（渡辺隆裕，ナツメ社，2004）

32　入門ゲーム理論と情報の経済学（神戸伸輔，日本評論社，2004）

33**　演習ゲーム理論（船木由喜彦，新世社，2004）

34　決め方の科学－事例ベース意思決定理論（I. Gilboa, D. Schmeidler 著，浅野貴央，尾山大輔，松井彰彦訳，勁草書房，2005）

35　社会的ゲームの理論入門（中山幹夫，勁草書房，2005）

36*　ゲーム理論の応用（今井晴雄，岡田章，勁草書房，2005）

37*　旧約聖書としてのゲーム理論（S. Brams 著，川越敏司訳，東洋経済新報社，2006）

38　ゲームと情報の経済学（細江守紀，村田省三，西原宏，勁草書房，2006）

39　ゲーム理論家の酔夢譚：詩の饗宴（金子守，勁草書房，2006）

40*　実験経済学への招待（西條辰義，NTT 出版，2007）
41*　オークション理論とデザイン（P. Milgrom 著，川又邦雄他訳，東洋経済新報社，2007）
42　協力ゲーム理論（中山幹夫，船木由喜彦，武藤滋夫，勁草書房，2008）
43　ゲーム理論入門（渡辺隆浩，日本経済新聞社，2008）
44　ゲーム理論・入門（岡田章，有斐閣，2008）
45*　知財創出イノベーションとインセンティブ（S. Scotchmer 著，青木玲子他訳，日本評論社，2008）
46　ゲーム理論（佐藤嘉倫，新曜社，2008）
47　社会科学者のための進化ゲーム理論（大浦宏邦，勁草書房，2008）
48*　メカニズムデザイン（坂井豊貴，藤中裕二，若山琢磨，ミネルヴァ書房，2008）
49　離散凸解析とゲーム理論（田村明久，朝倉書店，2009）
50*　学校選択制のデザインーゲーム理論的アプローチ（安田洋祐，NTT 出版，2010）
51　行動ゲーム理論入門（川越敏司，NTT 出版，2010）
52　ゲーム理論（K. Binmore 著，海野道郎，金澤悠介訳，岩波書店，2010）
53*　マーケットデザイン入門（坂井豊貴，ミネルヴァ書房，2010）
54*　相互依存状況における貿易政策のゲーム理論（中西訓嗣，2010）
55　非協力ゲーム理論（グレーヴァ香子，知泉書館，2011）
56　ゲーム理論による社会科学の統合（H.Gintas 著，NTT 出版，2011）
57　ゲーム理論講義（船木由喜彦，新世社，2012）
58　制度と認識の経済学（船木由喜彦，石川竜一郎，NTT 出版，2013）
59*　ゲーム理論アプリケーションブック（船木由喜彦，武藤滋夫，中山幹夫，東洋経済新報社，2013）
60　初めて学ぶゲーム理論（船木由喜彦，新世社，2014）
61　ゲーム理論と経済行動（J. von Neumann, O. Morgenstern 著，武藤滋夫訳，中山幹夫協力，勁草書房，2014）

（雑誌の特集，連載など）
オペレーションズ・リサーチ，経済セミナー，数学セミナー，数理科学など