

ミクロ経済学演習（ゲームの理論）・上級協力ゲーム理論（2011年度）

担当： 中山幹夫（慶應義塾大学大学院経済学研究科）

e-メール nakayama@econ.keio.ac.jp

武藤滋夫（東京工業大学大学院社会理工学研究科社会工学専攻）

e-メール muto@soc.titech.ac.jp

授業時間： 後学期 金曜日 14:45-16:15

講義室： 慶應義塾大学三田キャンパス大学院校舎 348 講義室

参考書：「ゲーム理論入門」（武藤滋夫，日本経済新聞社，2001）

「協力ゲーム理論」（中山幹夫，船木由喜彦，武藤滋夫，勁草書房，2008）

講義資料： 東工大 OCW (<http://www.ocw.titech.ac.jp>) からダウンロードして下さい。「社会理工学研究科」→「社会工学専攻」→「上級協力ゲーム理論」→「講義ノート」の順にクリックして下さい。

オフィスアワー： （武藤）火曜日 17:00-19:00

TA: 坂東桂介（社会工学専攻 M2）

TA のオフィスアワー： 追って連絡します。

講義予定：

- 10月7日(M) 2人協力ゲーム — 交渉ゲームの定式化とナッシュ交渉解
- 10月14日(M) 交渉ゲームとナッシュ交渉解の数学的取扱い
- 10月21日(M) 多人数協力ゲーム — 特性関数形ゲームとコア（工大祭準備日）
- 10月28日(M) 特性関数形ゲームとコアの数学的取扱い
- 11月4日 (休講)
- 11月11日(M) 多人数協力ゲーム — 仁とシャープレイ値
- 11月18日 (三田祭のため休講)
- 11月25日(M) 仁とシャープレイ値の数学的取扱い
- 12月2日(N) 提携を許す戦略形ゲーム，強ナッシュ均衡，例示
- 12月9日(N) 結託耐性ナッシュ均衡，例示
- 12月16日(N) α コアと β コア，スカーフの定理
- 12月23日 (休日)
- 1月6日(N) (続き) 例示：優位懲罰戦略，自己拘束的戦略
- 1月13日(N) NTUゲームとコア，凸性と懲罰優位
- 1月20日(N) NTUコアの存在定理
- 1月27日 (慶應義塾大学学期末試験)
- 2月4日 (慶應義塾大学学期末試験)

評価：

学期末試験，レポート，演習により評価する。

大まかなウェイト：	学期末試験	60%程度
	レポート	40%程度
	演習	プラス α

注意：

本講義は，慶應義塾大学大学院経済学研究科と東京工業大学大学院社会理工学研究科社会工学専攻との共同授業科目であり，本年度は慶應義塾大学三田キャンパスで開講されます。