東工大学部講義「合理的思考の技術」実験 2

東京工業大学 VALDES 小林憲正

学籍番号：　　ペアの相手の学籍番号：
氏名：　　相手の氏名：
相手との関係　（たまたま隣の席 or 友人）：
ゲーム理論をこれまで学んだことがあるか？ (yes/no)：

[囚人のジレンマゲーム]
ゲームの説明前
自分の選んだ戦略：　　得られた利得：
戦略を選んだ理由（自由記述）：

支配戦略の説明の後
自分の選んだ戦略：　　得られた利得：
戦略を選んだ理由（自由記述）：

[二酸化炭素排出ゲーム]
快適生活 – 快適さによる利得上昇が 10 で、環境負荷が -1 。環境負荷は実験参加者みんなにかかる。
エコ生活 – 快適さは低めで 5 だけど、環境負荷が -0.2。やはり、環境負荷はみんなにかかる。

講義前
自分の選んだ戦略：
選んだ理由（自由記述）：

講義後
自分の選んだ戦略：
選んだ理由（自由記述）：

[チキンゲーム]
講義前
自分の選んだ戦略：　　得られた利得：
選んだ理由（自由記述）：

講義後
自分の選んだ戦略：　　得られた利得：
選んだ理由（自由記述）：

[道路交通ゲーム　（サービス！！！）]
自分の選んだ戦略：　　得られた利得：

[くじの選択再び]　1～100 まで乱数を発生させます。
　以下の二つのくじのうち、自分が好む方を選択してください。
　なお、「ポイント」は、成績に加算されますが、点数そのものではありません。

くじの種類 l 乱数の値	**1～10**	**11～100**
くじ1	15	-1
くじ2	0	0

選択したくじを記入：

上記のくじを選択した理由（自由記述）：

実際に出た乱数：　　実際に獲得したポイント：