

課題1

	x_1	x_2	x_3	x_4	
$-z$	-1/2	0	0	1/2	4
x_3	2*	0	1	-1	4
x_2	1/2	1	0	1/2	4

最適解 = (2, 3, 0, 0)
目的関数の値 = -5

(ビボット要素に*を付す)

2008/11/17 Katsuyoshi Iida (c) 3

課題2

	x_1	x_2	x_3	x_4	
$-z$	-1	-1	0	0	0
x_3	3*	2	1	0	12
x_4	1	2	0	1	8

	x_1	x_2	x_3	x_4	
$-z$	0	0	1/4	1/4	5
x_1	1	0	1/2	-1/2	2
x_2	0	1	-1/4	3/4	3

課題1と同様の結果

2008/11/17 Katsuyoshi Iida (c) 4

課題3

	x_1	x_2	x_3	x_4	
$-z$	-3	-2	0	0	0
x_3	2	1	1	0	6
x_4	1	2*	0	1	6

最適基底解 = (2, 2, 0, 0)
目的関数の値 = -10

2008/11/17 Katsuyoshi Iida (c) 5

課題4

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
$-z$	-6	-10	-3	0	0	0	0
x_4	4	8*	1	1	0	0	0
x_5	-1	3	2	0	1	0	0
x_6	0	1	0	0	0	1	1

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
$-z$	-1	0	-7/4	5/4	0	0	0
x_2	1/2	1	1/8*	1/8	0	0	0
x_5	-5/2	0	13/8	-3/8	1	0	0
x_6	-1/2	0	-1/8	-1/8	0	1	1

シンプレックス法の最適条件を満たす

最適基底解 = (0, 0, 0, 0, 0, 1)
目的関数の値 = 0

2008/11/17 Katsuyoshi Iida (c) 6

2段階法(7)

- ・シンプレックス法で解くと

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	
$-w$	0	0	0	1	1	0
x_1	1	0	-3	2	-1	4
x_2	0	1	3/2	-1/2	1/2	4

- ・従って、最適解は_____で、 w の最小値は_____となる。
- ・この最適解=もとの問題の初期基底解

2008/11/17

Katsuyoshi Iida (c)

13

2段階法(8)

- ・つまり、基底形式で書いた元の問題

	x_1	x_2	x_3	
$-z$	-2	-1	-1	0
	1	0	-3	4
	0	1	3/2	4

- ・このように、補助問題をシンプレックス法で解き、得られた初期基底解を用いて本来の問題をシンプレックス法で解く方法を_____という。

2008/11/17

Katsuyoshi Iida (c)

14

2段階法(9)

- (Step 1) 制約条件式の数だけ_____を導入し、その和 w を最小化する補助問題を作る
 (Step 2) 補助問題をシンプレックス法を用いて解く。目的関数が ≥ 0 にならなかったら、元の問題は実行可能解を持たない
 (Step 3) 補助問題の最適解の基底に人為変数が含まれる場合、基底を変換して、基底から外す
 (Step 4) 人為変数を全て 0 にして、元の問題の初期基底解とする
 (Step 5) 得られた初期基底解からシンプレックス法を用いることによって、元の問題を解く。

2008/11/17

Katsuyoshi Iida (c)

15

2段階法(10)

- ・注意:

- Step3において、補助問題の最適解の基底に人為変数が含まれる場合
 - ・退化している場合に発生することがある
 - ・人為変数を追い出すビット操作をする

2008/11/17

Katsuyoshi Iida (c)

16

例題1(1)

- ・次の線形計画問題を2段階法を用いて解け

目的関数: $3x_1 + 2x_2 \rightarrow \text{最小化}$

制約条件: $2x_1 + x_2 + x_3 = 6$

$2x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 10$

$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$

単位行列が存在しない！



2008/11/17

Katsuyoshi Iida (c)

17

例題1(2)

- ・Step1: 人為変数を導入し補助問題を作る

目的関数: $w = x_4 + x_5 \rightarrow \text{最小化}$

制約条件: $2x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 6$

$2x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_5 = 10$

$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0, x_4 \geq 0, x_5 \geq 0$



Katsuyoshi Iida (c)

18

例題2(3)

Step2: 次の問題をシングルレックス法で解く

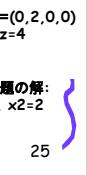
	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
$-w$	0	0	0	0	1	1	0
x_1	1	$3/4$	0	$-1/4$	0	$1/4$	$3/2$
x_3	0	$1/2$	1	$-1/2$	-1	$1/2$	1

Step5: 上記解から初期基底解をつくり、2段階目をシングルレックス法で解く

	x_1	x_2	x_3	x_4	
$-z$	$1/3$	0	0	$2/3$	-4
x_2	$4/3$	1	0	$-1/3$	2
x_3	$-2/3$	0	1	$-1/3$	0

最適解: $(0, 2, 0, 0)$
 $z=4$

元の問題の解:
 $x_1=0, x_2=2$

2008/11/17 Katsuyoshi Iida (c) 25

課題

- 1. 次の線形計画問題を解け

目的関数: $3x_1 + 2x_2 \rightarrow \text{最小化}$
制約条件: $2x_1 + x_2 + x_3 = 10$
 $2x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 6$
 $x_i \geq 0, \quad (i=1, \dots, 3)$



2008/11/17 Katsuyoshi Iida (c) 26

改訂シングルレックス法(1)

- シングルレックス法の手順
 - $(m+1) \times (n+1)$ の表であり、ピボット操作を行うときに全ての内容を書き換える
 - ピボット操作で必要な範囲は限られている
 - 以下、式を使って考える



2008/11/17 Katsuyoshi Iida (c) 27

改訂シングルレックス法(2)

- 制約条件

$$Ax = Nx_N + Bx_B = b$$

$$B^{-1}Ax = B^{-1}Nx_N + Ex_B = B^{-1}b$$

ただし、Bは $m \times m$ の行列で、Nは $m \times (n-m)$ 行列で、Eは単位行列
- 目的関数

$$z = f(x) = c_B^T B^{-1}b + (c_N^T - c_B^T B^{-1}N)x_N$$

$$= c_B^T B^{-1}b + (c_N^T - c_B^T B^{-1}N)x_N + 0x_B$$



2008/11/17 Katsuyoshi Iida (c) 28

改訂シングルレックス法(3)

- タブローとの関係
 - 制約条件部
 - 基底変数部分 = 単位行列 E
 - 非基底変数部分 = $B^{-1}N$
 - 最右列 = $B^{-1}b$
 - 目的関数部 (z行)
 - 基底変数部分の上 = $0x_b$
 - 非基底変数部分の上 = $(c_N^T - c_B^T B^{-1}N)$
 - 最右列 = $c_B^T B^{-1}b$



2008/11/17 Katsuyoshi Iida (c) 29

改訂シングルレックス法(4)

- 改訂シングルレックス法の手続き
 - ピボット列の選択:
 - $(c_N^T - c_B^T B^{-1}N)$ の中に負の要素があれば、その中からピボット行を選択
 - ピボット行の選択:
 - 行列 N の中にピボット行に対応する列を a' とすると、タブロー中のピボット行は $B^{-1}a'$ となる。従って、 $B^{-1}a'$ の要素と $B^{-1}b$ の要素の比を計算し、最小を与える行をピボット行とする



2008/11/17 Katsuyoshi Iida (c) 30

改訂シンプレックス法(5)

- ・改訂シンプレックス法の特徴
 - ビボット処理が表の一部分だけで可能
 - 計算量の削減可能→
 - ・しかし多項式時間アルゴリズムではない
- ・線形計画問題の他の解法
 - 内点法
 - ・多項式時間アルゴリズム
 - しかし十分にチューニングすれば、改訂シンプレックス法が実用的ということが知られている



2008/11/17

Katsuyoshi Iida (c)

31

