

## 平成20年度「創造設計第一」競技会 スケジュール

6月17日（火）

- 19:00まで マシンを工房内の指定場所にマシン番号順に格納する。  
マシンには識別しやすい位置にマシン番号をはっきりと書くこと  
ペットボトルをマシンに装着できるようにしておくこと  
配線を確認しておくこと（絶縁がとれていないと、操作不能になります）

6月18日（水）

- 10:00 マシン検査開始（工房）  
重さ：4.0kgf以下（ブラックボックスとペットボトルは除く）  
大きさ：40cm立方以内（ペットボトル、オウンボールは除く）  
合格者にはゼッケン（2枚）と安全ピン（4個）が渡される。  
（これらは競技会終了後、必ず返却すること）  
マシンを持って記念撮影
- 11:30 マシン検査終了。検査終了後は直ちに講堂の指定された場所\*までマシンを運ぶ。  
\*講堂右側の中2階
- 12:30 この時間までに食事をとり、講堂に集合すること（時間厳守）。  
競技会の説明と諸注意
- 13:00 競技会開始  
学長杯返還（昨年度優勝者から学科長へ）
- 13:30 1回戦（あるいは予選）開始（1回戦終了後、休憩が入る）
- 15:00 2回戦（あるいは本選トーナメント）開始  
ベスト8が残った時点でアンケート回収
- 16:30 競技終了（延長の可能性あり）  
学長杯授与（伊賀学長から優勝者へ）  
講評（伊賀学長）  
アンケート結果発表
- 17:00 競技会終了 マシンを統合創造工房へ持ち帰る。  
工房の大掃除
- 18:00 後片付けなどすべて終了した後、学生とスタッフで打ち上げ

## 競技会における注意

- (1) 当日は工作することができない。競技中に破損したマシンを修理することはできるが、材料は提供しない。講堂のマシン置き場に修理用の共通工具を置いておく。
- (2) 競技会の間は選手席で待機すること。マシン置き場にはマシンの修理など必要なとき以外には入らないように。
- (3) ゼッケンを胸と背中にはっきりと見えるようにつけること。ゼッケンをつけていない者は競技に参加できない。
- (4) 担当係が選手席へマシン番号による呼び出しをする。呼び出されたら、速やかに舞台に向かって右側の舞台袖に行き、ブラックボックス、ペットボトルをマシンに装着しその場で待機する。呼び出されるまでは舞台袖には入らないこと。
- (5) 舞台袖には舞台に向かって右側の通路より入る。決して舞台上から入らないこと。
- (6) 試合中にフィールド正面と後方に立ち止まってマシン操作をしてはならない。マシン操作はフィールドの左右の側から行う。
- (7) 試合終了後は速やかにブラックボックス、ペットボトル、コントローラーを返却すること。

## 競技会後の講義, ラボについて

### ・ 第 10 週 (6/19-25)

6/19(木) 講義なし

6/20(金), 23(月), 24(火) ラボ 反省プレゼンテーション

最終レポートが配られます

### ・ 第 11 週 (6/26-7/2)

6/26(木) 講義なし

6/27(金), 30(月), 7/1(火) ラボ マシン解体

工具の点検をします (各工具を確認, 番号が記載)

ニッパ ラジオペンチ +ドライバー (#1, #2)

ヤスリ (平, 丸) 直尺(150mm)