演習内容

1. 演習の目標
   - 小・中学校の教諭を対象として，防災対策と緊急時の行動を学習可能なゲームを作成する。
   - カードゲーム，またはボードゲームとして作成
2. 成果の発表
   - 最終的に完成したゲームを用いて第三者にゲームを行ってもらい，学習効果を測定する。
   - 学習効果の測定を含めて，教材についてプレゼンテーションする。
   - 教材について学会の予稿集レベルのレジュメを作成する。
3. スケジュール
   - 2006/10/11：講義と学校における地震時対応の例について講演
   - 2006/10/24：小・中学校の教員に地震防災について講義する場合の講義内容についての計画をレポートとして提出。
   - 2006/11/14：小・中学校の教員に地震防災について講義する場合の講義内容についてプレゼンテーション。
   - 2006/12/05：教材ゲームの計画と概要についてプレゼンテーション
   - 2007/01/09：教材ゲームのプレゼンテーションと試用
   - 2007/01/30：最終発表