

仮想

抽象的なお題をさてどう料理したか？

まずは本選10作品をどうぞ。

惜しい作品/全作品講評と順位/受賞発表は
「補足資料」にてお楽しみください。

ゲームオーバーの重要性

あなたは しにました

あなたはこの一文を見たことがあるだろうか。

この意味深な一文は往年の名作RPG(ロールプレイングゲーム)「ドラゴンクエスト」のゲームオーバー時のものだ。

私が幼い頃にドラゴンクエストをプレイして、初めてこの画面に出会ったときは本当に泣きそうになった。プレイ中、赤の文字など全く出てこないのにいきなり赤く表示されるこの台詞はあまりにも鮮烈で、死というものの特異性をまざまざと見せつけられた。幼いときの記憶のせいか、いつになってもあの画面は直視出来ない。

そう、初期のテレビゲームにはこのような過激な死を表す表現が含まれていたのだ。しかし、いつの間にかゲームオーバー時の死を直接連想させる表現が無くなってしまった。

私はこれと現実世界の自殺・殺人増加の一端を担っていると考えている。それは私が死というものを初めて首の薄皮一枚のところぞくりと感じたのが、RPGだったからだ。私がそうだったのだから、テレビゲームが更に普及した昨今ではより多くの子供達がテレビゲームで初めて死を知るのではないだろうか。

昔の子供達はある程度の残酷性を含んだ童話で人の痛みや死の概念などを補充していたが、現在は子供達の童話離れ・テレビ依存と共に童話自体が残酷性の無いものへと改訂されてしまった。今や、童話は子供達に一方的なッピーエンドしか教えない。これでは死を初めて感じるのがテレビゲームになってしまっても仕方が無い。

小説、ドラマ、映画など、身の回りには山のように仮想世界がある。今挙げたものは受動参加型の仮想世界である。これらに対して、RPGは特殊だ。何故なら、自らが仮想世界の住人を演じるRPGは能動参加型仮想世界と言えるからだ。そして、RPGは自ら参加するだけに仮想世界への没入具合は他の追随を許さない。自らの死ですら仮想的に経験可能である。それを多感な子供達が経験すれば、明確な記憶としてインプットされるだろう。

もし、子供達が死を知ったときそれを教えるRPGがもしも死を直接的に感じさせなければ、その子供達は死を軽視するようになってしまう。換言すれば死の垣根というものが著しく低くなってしまふ。そして、死は伝播し、子供達を蝕んでいく。まさしく、仮想世界における死のゆとり教育が作り出した弊害である。誰もが思い浮かべるであろう死に際する痛みや悲しみがゲームの先入観によって麻痺してしまっているのだ。

テレビに出てくる「専門家」と呼ばれる人々はテレビゲームには「リセット」があるからテレビゲームは殺人や自殺を助長すると言うが、これは間違いだ。彼等はいつもしリセット以降の論理展開をほとんどしない。それは、宗教的な輪廻転生もまた「リセット」の一種であり、論理展開すれば宗教を否定することになると同時に矛盾を招くのが明白であるからなのだ。

さあメーカーよ、死を想起させる「ゲームオーバー」で子供達を死の連鎖から救い出せ！

今こそ、「ゲームオーバー」を重要視すべきときは来た！

『ふしぎな国のアリス』

私はアリス。ここはハートの女王様のお城。

私は今、裁判に参加している。ホントに、なんでこうなったんだらう。さっきから、おかしいことばかり起こっているの。たしか、急いでいるウサギさんを追いかけたのが始まりだったわね。その後は、なんだかへんなことばかり。身長が半分になってしまったたり、逆にとっても大きくなってしまったり。永遠に終わらないティーパーティーに参加もしたわ。「なんでもない日、おめでとう！」だなんて、ふざけているわ。誕生日とか、一年に一回しかないから楽しいんじゃない！ それと、さっきからへんなチエシヤ猫が何度も出てきているんだけど、正直、気味が悪いわ。あーあ、さっさと裁判なんて終わらないかしら。だって犯人はハートのジャック《The Knave (悪党) of Hearts》なのよ。誰がどう見たって有罪じゃない。え、はい、なんででしょうか、ハートの女王様。なに？ え、私？

『チョコレート・アンダーグラウンド』

ぼくはハントリー。ここは地下のチョコバー。

ぼくは今、地下でチョコレートを密造している。それも《健全健康党》の奴らにばれないように、ひっそりと、だ。でも、ぼくはチョコレートを作りながらも、その甘い香りにつられて、ついつい味見をしてしまう。甘い。甘くて、すごくおいしい。ぼくはやっぱり、チョコレートがなければ生きていけない。ああ、まだチョコレート禁止法のなかった世界が懐かしい。Tim Tam、Crunchie、Lila Pause、考えただけでよだれが出てくる。DAIRY MILK、TOBLERONE、Mars、Milky Way、Galaxy、口が味を覚えてるようだ。Snickers、Twix、Time Out、Mr. Big、KitKat、ああ、もう既にこれらのチョコレートが過去の遺産になってしまったのか。いや、ちがう。そんなはずはない！ ぼくは戦うぞ。世界にチョコレートが復活するその日まで！ 堂々とチョコレートを食べられるようになるその日まで！

『モモ』

私はモモ。ここは円形劇場の跡地。

私は今、友人のジジとベツポといっしょにお話をしているの。ジジは、本当はジロロモという名前でお話か上手、毎日違うお話を私たちのためにしてくれるのよ。ベツポは、町の掃除夫で、実はもうおじいさん。あんまり話すことはないけれども、やさしくて、思慮深いおじいさんよ。さっきまで私たちは、

今、町の大人たちが、なんだかいつもよりいそがしそうにしていることについて、お話していたの。なんだか、みんな「時間が無い」「時間が無い」って、あっちに行くのも駆け足で、戻ってくるのも駆け足で、ほんとうに、とてもいそがしそう。

ジジとベツポは、あんなふうにはならないよね。ねえジジ、私もつとあなたのお話が聞きたいわ。今度はどんなお話を聞かせてくれるの？

『ラグウイード』

ぼくはラグウイード。ここはブルックの丘。

ぼくは今、父さんのヴァレリアンと、母さんのクローバーと、五十匹の兄弟たちに囲まれて、別れを惜しまれている。惜しまれている、っていうのは少しおかしく聞こえるかもしれない。けれど、実際そうなんだから仕方がないじゃないか。だって、ぼくは今から東に行くのだから。ぼくはもう4ヶ月、立派なキンイロネズミのオスなんだ。えっと、たしかにブルックはすばらしい場所だ。食べ物も豊富で飢える事もない。でも、そう、ここはまだ世界の一部なんだ。まだ世界は他にもあるんだ。だからぼくは東に行くんだ。絶対に帰ってくるよ、母さんに約束して。ひとつ下の弟のライに冗談を飛ばし、さあ出発の時間だ。一緒に歌おう、ネズミたちの合言葉。「世界がネズミで満ちるように、Oh」

『世界がネズミで満ちるように、Oh』

それじゃあ、いってきます。

『』

私はワタシ。ここは本を閉じた後の、さめない夢。

私は今、病室の窓から外を眺めている。私にとって『外』は、ここから見える景色だけ。この部屋と窓の外の、空と海と森と、それが私の世界のすべて。私はただ、この甘い蜜の部屋から、この世界を硝子越しに観察するだけの、矮小な存在。私は（ああ、ワタシ、だなんて、なんて傲慢な言葉）この現実を、否定する。こんな人生、ほんとはじゃないんだ、って。私はまだ、赤い夢の中に戻れる、って。

だから、ワタシを守るために、私は本を読む。ふと手に取った次の本は、『Nothing But The Truth』「ただの真実」だなんて、今の私には、皮肉にもならない。でも本を読んでいる間は、私はこの世界を忘れられる。穢れずに、羽ばたいていられる。そっとこぼれてくる、涙の意味さえ、分からない。

ああ、なんで、世界は文学で出来ていないんだらう。

「ふあああ…ああ、ようやく目が覚めたよ。今日はいい天気だ。絶好の殺人日和だ。今日こそ親父を殺すしかない。いつも飲んだくれで俺を殴っているばかりいる親父。いつもあいつは朝帰り。俺を学校にも行かせないし、しかも俺を汚いものをみるようにして扱いやがる。家事はすべてあいつじゃなくておれがやっている。なのにあいつは俺を殴ってばかり。おふくろは三年前に突然いなくなった。噂じゃどこかの男と駆け落ちしたらしい。ほんとうに許せないね、両親ともども。だから俺はとりあえず親父から片付けることにしたのだよ。こんな地獄の毎日とはこれでおさらばだ。あいつが帰ってきて玄関の扉を開けたら、イチ・ニのサンで包丁だ。おっ、いよいよ外の方で足音が聞こえてきた…」

「ムニヤムニヤ…おはよう？おかあさんはまだかえってきていないの？ぼく、きょうもおねしよしちゃったみたい。すぐふとんをほしてくれるひとがいなくて、すぐこまる。でもぼくがなにもしなくても、いつもふとんはいつのまにかほされているし、ごはんもできているから、きつと、おかあさんはまいにちここにきているんだとおもう。そういえば、おとうさんがもうかえってきているんだろかな。おとうさんはいつも、ぼくをつねったりたたいたりばかりするからこわくてきらいだ。ぜんぜんぼくのせわなんかしてくれない。…ん？そういえば、ぼくのて、まつかだな？まえにたおれているひとがいるけど…これ、おとうさん…？」

「今、私はここに起床した。気づいたら拘置所の中で寝ていた。何をしたか全く記憶に無いが、恐らく私の残り二つの人格が、何か犯罪を起こしてしまったようだ。正直に話そう。私は三重人格である。一人目は十三歳、二人目は五歳、そして三人目の私は実際の体の年齢と一致する二十歳である。この事実を把握しているのは、基本人格である私のみである。私は幼いときから父親から暴力を受けてきた。それが原因でこのような病に冒されたのである。私の意志とは関係なく、私の人格は転換してしまう。記憶も、飛び飛びのものしか存在しない。さて、現在私は精神学を独学で学んでいる。これまでわかったことを述べると、一般人にも『本当の自分は誰なのか？』『ここにいる自分はいくまで仮想的なものに過ぎないのではないか』とまるで私のように悩むケースが非常に多い。つまり他人に対する仮面を付け外しする結果、自分独自の考え方、行動パターンを見失ってしまったのだ。果たして、『真の自分』などという概念は存在しないのだろうか…この問題は非常にややこしくて…だめだ、また私は眠くなってしまった……」

「まさき、好きだよ。」

「俺もだよ、優香」

海に臨む夜の公園で一組の男女が抱き合っている。まさき、と呼ばれた男は、心地よい潮風の中にも彼女の髪のおいを感じていた。

「私、そろそろいなくなっちゃ。離れるのは寂しいけど。」

「ああ、でも、またすぐ会えるさ。」

「少しの間でも寂しいよう・・・」

「そうだよな・・・。なあ、俺たちもう現実で会ってもいいんじゃないかな。お互いこんなに想っているんだし。俺は優香の心が好きになったんだ。優香が誰であろうと絶対受け入れるよ。」

「・・・わかった。あたしも絶対受け入れる。」

「・・・じゃあ明日は本物の臨海公園で。」

「うん。」

二人は口づけをかわし、反対方向へと別れていった。

「今度会うときは『はじめまして』だね」

「ふふったしかにな。じゃあまた明日。」

「うん、またね」

NICE TO MEET YOU

～When you accept me～

コネクション
神経接続を切断し、ヘッドギアをはずす。体の感覚が戻ったときのしびれには何度体験してもなれることができな
い。やべつよだれ垂れてた。

「たくや、ご飯よー降りてきなさい。」

タイムシングよく姉さんの声が聞こえる。

「は〜い、いまいきま〜す。」

うちは再婚した両親が不運にも去年交通事故で死んでしまい、今は義父の連れ子の姉との二人暮らし。その反動か、俺は仮想の世界にのめり込んでいた。そんな中出会ったのが優香だ。

「あとで買い物いくんだけど、明日の夕飯なにがいい?」

「俺、明日の夜いないから夕飯いいよ。」

「え、どうしたの?まさか、彼女とデートとか(にやり)?」

「そ、そんなんじゃないよ。」

「はは、そりやそうだ。仮想中毒者のあんたが彼女なんてできるわけないもんね。わかった。どうせあたしも出かけるし。」

「失礼だな。作る気無いだけだよ。」

なんか気恥ずかしいのでつい嘘をついてしまった。姉のあかねは最近、母の代わりに家事もこなすし、すっかりしてきたようだ。もうちよつと女つ気を出せばモテると思うんだけどなあ。いやあしかし俺もがんばったね。恋愛経験の乏しい俺だけど、仮想だとなぜか強気になれるし、クサイことも言えてしまう。姉と違って優香は甘えん坊でかわいいのだ。「まさき」は2、3歳くらいサバ読んで

セツトアップ
設定したから、優香は俺が高校生って知ったらびっくりするかな。まあ、年下の彼つてことで問題ないよね。

夕飯を食う気がしなかったのは、いつもどおり有り合わせの適当な料理だったからもあるが、優香の甘いくちびるの味がまだ残っている気がしたからだ。本当の優香のキスはどんな味がするんだろうか。

翌日の夕方、たくやは現実の臨海公園に立っていた。

仮想は限りなく現実に近いが、今感じている動悸や緊張

張はいつもより全然本物だった。

「まさ・・・き?」

きた!

「優香?」

そう言つて振り返ると、そこにいたのは・・・なんだよ、ねえちゃんかよ。なんでこんなところに・・・つてもしかして『まさき?』つて言った?

「・・・・・・・・・・」

「・・・・・・・・・・」

「・・・受け入れ・・・る?」

「・・・・・・・・・・」

「・・・・・・・・・・」

「・・・ハジメマシテ」

ライバルは親友

僕の親友に、石田という男がいる。小学校入学の頃からずっと友達で、部活は別々だったけど、友情の絆は今まで変わらなかった。

石田は完璧な男だ。顔は格好いいし勉強もできる。それでいてスポーツ万能で、部活ではサッカー部のキャプテンを務めたこともある。おまけに性格もよくて、何をやっても中途半端な僕をいつもサポートしてくれる。いつしか石田は親友であるとともに、憧れの存在になっていった。少しでも、彼に近づきたかった。

だから僕は、何か困難な局面に当たったとき、いつも石田のことを想像した。「あいつなら、どんな風に振舞うだろう」なんて考えた。テストの難問、部活の大事な試合。遅刻しそうなときとか、大好きな女の子を振り向かせたいときも。それで成功したこともあったし、失敗したこともあったけど、おかげで高校は石田と同じ学校に行くことができたし、段々勉強もできるようになっていった。

高二も終わりに近づいてきた頃、僕は志望大学を決めた。小学生のときからの夢に近づくため、先生や家族とも相談して決めた結果だった。それが、偶然石田と同じ大学、同じ学部になってしまった。

「これからはライバルだな」と、石田に言われた。親友であり憧れでもあった石田に「ライバルだ」と言われて、嬉しくもあったが少し寂しかった。

だから受験勉強に入った当初は、何も考えずに必死に勉強していた。それでも、あの時のことが引っかけかかって、一時期勉強がはかどらなくなってしまった。そんな時、気がついたら、やっぱり「あいつなら、どんな風に振舞うだろう」って考えていた。そしたら、ひとつの答えに辿り着いた。

ライバルって言ったって、ただ競い合うだけじゃない。時には競い合い、時には助け合ってお互いを高めあっていく。それが本当の意味での「ライバル」だって。そう言いたいんだろ、石田……。そう考えたら、心のなかの寂しさは、自然と消えていった。石田の思いに応えるためにも、勉強に一層、熱が入った。

そして今。僕は石田と同じ大学で勉強している。石田は合格発表の場で、こんなことを言ってくれた。

「あのときの言葉の意味、お前ならわかってくれたよな？」
僕はもちろん、と大きく笑った。

多くは語らなくても、意思は通じ合う。やっぱり僕たちは親友だ。

電脳遊戯

『今日はどこのダンジョンに行く?』
『何言ってるんだよw どうせ初心者用のところに行かないんだろww』

パソコンの画面上に表示された文字列を見て、くすりと笑みが漏れる。そうだよ、もちろんさ。心の中で笑みを溢しつつ、僕はキーボードを叩いた。

今僕の目の前では、とあるネットゲームが起動している。自分の分身となるキャラクターを作り、仮想世界を冒険する。街で買い物をしたり、他のプレイヤーとパーティーを組んだり、ダンジョンでモンスターを倒したり、と、大雑把に言えばそんな感じのゲームだ。

僕がこのゲームを始めてすでに2年。レベルも当然高い。だから初心者用のダンジョンに行く必要はない。普通だった。

「痛い」

不意に、右腕に響くような痛みが走る。くそ、思い出しちゃったじゃないか。

右腕に巻かれた包帯の下には酷い打撲を負っている。同じクラスあの馬鹿どもにやられたせいだ。僕は何もしてないのに、あいつらよってたかって殴りやがって。クラスのほかの連中も見てみぬふりをする。

ああ、ムカムカしてきた。早く憂さを晴らしないと。そう思い、僕は仲間と一緒に初心者用のダンジョンに向かった。

『あいつらなんかちよつどいへくね?』

『ちょw まじかw』

『レベル3って、おまえマジ外道ww』

僕がこのゲームに傾倒しているのには理由がある。

それは、ほかのプレイヤーに対して攻撃をすることができる、ということだ。プレイヤーキラー、いわゆるヌというものが、僕がこのゲームで主にやっていることだ。元来馴れ合いをするための場であるネットゲームにおいて、ヌはかなり嫌われているが、僕はそんなことは一向に気にしない。やりたいことをやってこそゲームだ。

今日も、さっき目星をつけたパーティーに襲い掛かる。対応の遅さや先頭の不慣れさからして、初心者丸出しだ。こんなやつらにてこずるはずもない。ものの3分足らずで死亡させる。この、圧倒的な強者が弱いものを蹂躪する爽快感がたまらない。世界の覇者になつたような高揚感が脳裏を駆け巡る。至福の瞬間。

1時間ほどヌを満喫した僕は、街のあるマップに引き上げて何をするでもなく駄弁っていた。現実世界では話す友達もない僕だけど、今一緒にパーティーを組んでいる2人とは自然と会話があつた。この2人は

リアルでも知り合いらしい。僕もそこにいたらなあ、いつも思っている。

ふと、会話の流れでリアルでの日常の話になった。本当の僕を明かすわけにもいかない。だから、単に「クラスにむかつく奴らがいる」といつただけで済ませることにした。すると2人は冗談めかして、

『だったらそいつらもPKしちゃえばいいわ?』

『あ、お前それ俺も言おうとしたのにww』

……なるほど、そつか。そうだよな。あんなやつら、僕だったら簡単に殺せるもんな。なんだ、そんな簡単なことなんでもっと早く気がつかなかったんだろ?。

僕は2人に「それ面白いなww」と返事をして、その後はろくでもない話をしばらくしてからログアウトした。

翌日の放課後、僕は家の物置から持ち出してきたロブを忍ばせて、いつも殴ってくる連中の親玉のあとを静かにつけていた。本当はゲームみたいにナイフが良かったんだけど、返り血を浴びるのが嫌だから絞殺にすることにした。

もし今日やって来なかったら許してやるつもりだったのに、今日はいつもよりも数倍酷かった。スバイクで蹴られた後頭部がまだじんじりする。もう同情の余地は無いね。一思いに殺してあげるよ。

既に日が落ちて辺りは暗く、息苦しいくらい静かだ。僕と獲物以外に人影は無い。それを確認すると、僕は気配を消してそいつのすぐ後ろまで駆け寄る。そして、ロブを一瞬でそいつの首にへべらせた。

「———」

振り向こうとした瞬間、全体重をかける。そいつは空気を搾り出したような悲鳴をあげる。気にせず、さらにきつく締める。2分くらいで、そいつはべったりと道路に倒れこんだ。なんだ、ゲームよりも簡単じゃないか。僕は念のため更に5分ほど締め付け、脈が無いのを確認してから場々と家路に着いた。

パソコンを立ち上げると、僕はいつもと同じようにネットゲームにログインした。今日はいつもと違って気分がいい。こんなに晴れ晴れとした気分には慣れたのはいつ以来だろう。なんだかハイになっているのが自分でもよく分かる。いつもの2人を冒険に誘おうとメールボックスを開いたら、そのうちの1人からメールが届いていた。開いてみると、こう書かれていた。

『一大事だ。相方が、通り魔に襲われて殺された。なんでも、絞殺らしい。こっちが落ちていたらまた連絡する。』

仮想空間に私は居た。
上岡紫苑という名前の一キャラクターとして。

リアルとバーチャルの垣根

ネットゲームとやらのキャラクターとして私は存在している。だからといって、私が毎日パソコンに向かってゲームをしているとか、そういうことではない。

私にそっくりのキャラクターがネットゲーム上に存在しているのだ。顔はもちろん、体のラインや性格にいたるまで再現されている。超リアルを売りにしたゲームだそう。

興味はほとんどなかった。ただ、求人誌を眺めていて見つけた仕事だった。最初にデータ入力のために会社に行けば、後は毎月お金が入ってくる。約束では、一月当たり、お小遣い程度の金額だったが、ゲームが稼動し続ける限り、何もしなくてもお金が振り込まれるのである。これほどおいしい仕事はないと、飛びついた。

面接会場には、多くの男女が文字通りすし詰め状態だった。それはそうだった。私のような考えの人間は世の中に多く居るだろうから。

面接は簡単なものだった。最初に訳のわからないマークテストがあった。意味のない形が何に見えるか選べだの、一番近いものを探せだの、テストといっても学力を調べるものではなかった。その後、筆記の教養テストがあり、運動能力試験や視力検査まで行われた。

その後、面接は一対一で行われた。質問を受けた、と言うよりは、雑談をしたような感じだった。いったいこの試験でこの人たちが何を見ているのかが気になった。

しかし、この面接はかなりの倍率のようだった。採用通知を受けた後の説明会に集まった人間は、明らかに数が少なかったからだ。意外なことに必ずしも美形が選ばれたわけではないようで、顔がよさそうな人から、普通のような人まで様々だった。

説明会の内容は、さしてたいしたものではなく、このゲームにデータを入れることに同意して欲しいだのという内容だった。

そんな一風かわった試験を受けてゲームのデータを取った。顔の写真や、全身の型までとるといふ念の入れよう、ここまでリアルにこだわるなんて、と驚いたものだった。

そして、現在、毎月お金が入ってきている。もちろん、ネット上では私の姿をした仮想の女性が歩き回っていることだろう。

そんな中、例の会社から連絡があった。ネットゲームをバージョンアップして、アダルト編にするのだそう。具体的には、ネット上でのリアル恋愛を実現するのだそう。その中のキャラクターとして、「上岡紫苑」が必要なのだそう。

私は約束の金額が10倍になることを聞いて、少しためらいながらもOKを出した。結局、私がどうこうなるわけではないから。

後日、もう一度会社について、契約の更新と、更なる詳細なデータを取られた。とはいっても、怪しいことはなく、雑談しただけだった。精神構造の検査だということだった。

この契約の直後に私には恋人ができた。顔は鼻真目に見てもあまり良くはないが、性格が私のタイプだった。やさしくて、面倒見がいい。しかし、彼は、すぐに私のもとを去っていった。

例の会社が倒産したからだった。倒産したというよりも、幹部が検挙されたのだった。会社ぐるみでの犯罪行為。売春だった。

私の恋人だった人は、会社にお金を払い、私に近づいてきた。私は、催眠術がかかっており、彼をタイプの人間と判断するようになっていたのだ。

催眠術は、他の効果もあり、体を開きやすくしていたらしい。そんなわけで、仮想恋愛を実際に楽しめることが評判となって、例の会社は大もうけだったそう。

あれだけの壮大なテストは、催眠術が効きやすいかどうかを判定していたのだ。これだけのことをするのだから、本人に強く催眠術がかかるようにしなければならぬ。だからこそ、性格診断や、常識力などのデータが必要だったというわけだ。面接では、軽い催眠術をかけられていたらしく、(全く覚えていないが)説明会で、集団催眠に完全にかかってしまっていたらしい。

私は運よく、被害を受けることは無かったが、相当の人数が被害を受けたようだった。ネットゲームの舞台を現実に移すという壮大な計画。

催眠術なんてかけなければ大成功だったのに。と思う。でも、催眠術がかかっていないと商売にならないんだろうね。

仮想空間の人間は現実には居るわけないんだから。

「現実と仮想の世界」

「かまいたちの夜」と言うノベルゲームがある。このゲームにはエンディングとして「主人公が同名のゲームを起動し、同じ足跡を辿り、又、ゲームを起動し……と続き、有る所から『ゲームの中の』主人公は電源を落として行き、自分もその流れにつられるように電源を落とす。そして後ろを見るとそこには電源を切ろうとする自分の姿が——」と、いうものがある。

自分の後ろにも電源を切ろうとする誰かがいるのではないか——

そんなものはゲームの中だけの事、と言う事は出来る。しかし、この世界が現実か、あるいは仮想か、そんな事を実際に判別出来る人間などいるのだろうか？

見て、触って、手ごたえも色も熱も在り、自分の思う通りに体の動くこの世界が仮想の物で在るわけが無い、そう言う反論も有るだろう。しかし、それらの感覚は脳への電気信号により感知されているものである。仮に、その信号がすべて誰かによって創造され、入力されていたら、その全ての在る「仮想の世界」に存在している事になる。何も知らず、自分が自分の意思で現実の世界に立っていると信じて。

もう少し一般的に知られている物を取り上げると、映画「マトリックス」はそういう世界を描いたものだった。何かと言うと派手なアクションシーンや増え続けるミスさんを思い起こしてしまうが、そう言う舞台設定だった。自分が培養液の中で眠り続けている事を知らず、日々を送り続ける。

さて、貴方は今自分が確かに現実にいる、と言う確信を持てるだろうか？

今も後ろには、どこかから貴方を見て、操作している誰かが居るかもしれない。