

いきなりの高難度お題

優秀賞に輝いた **13** 名の勇者のみなさま !

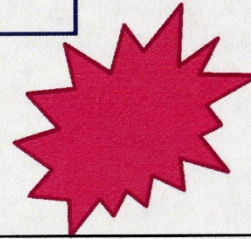
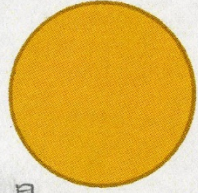


似てるけど、かたほうは「月並みの国」、
もうかたほうは「果ての国」に属する
できごとをひとつ＝1組探してきて、
それぞれの特徴をグラフで表現してください。

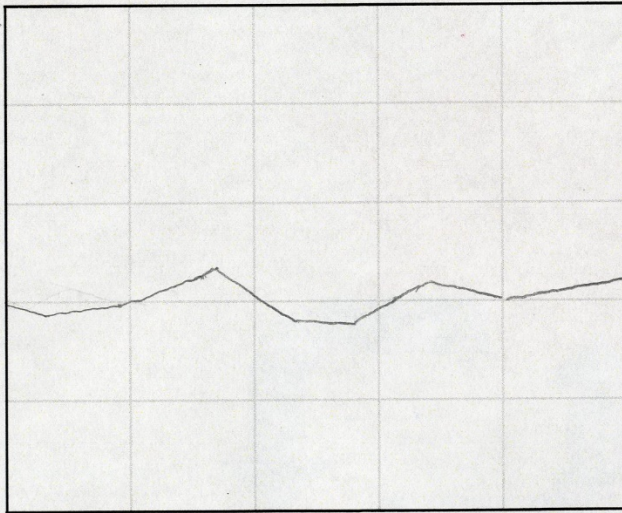


次回の講義を先取りしたような

TITLE: 狩猟採集生活と農耕生活

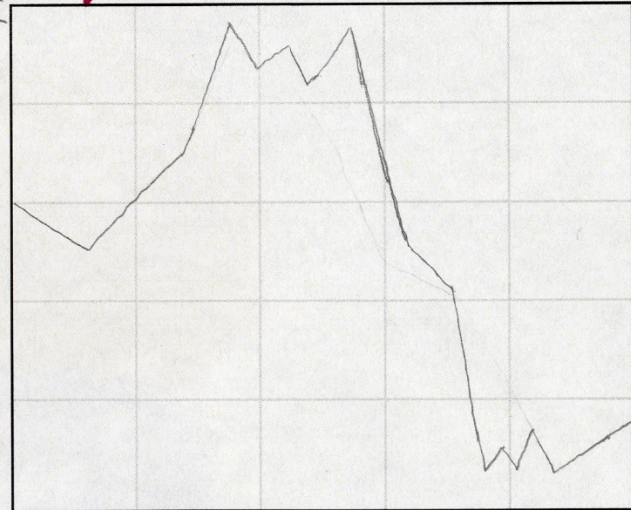


食べ物の量



時期

食べ物の量



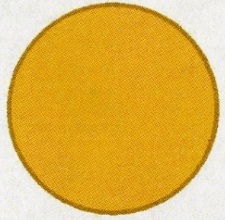
ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

説明しよう！

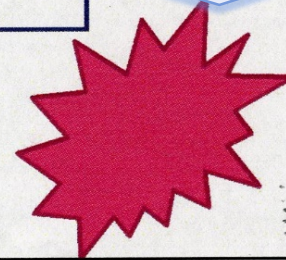
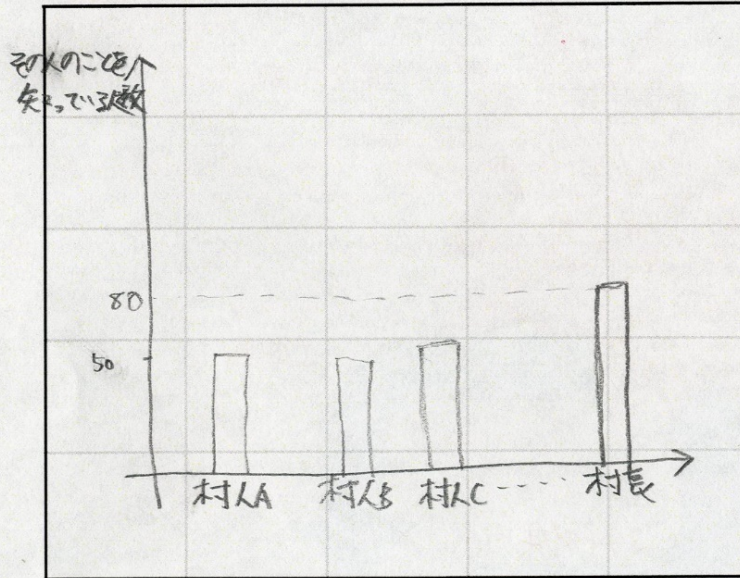
狩猟採集民は、集団で移動しながら木の实を採集したり動物を狩り、食べものを得るので、時期によって得られる食べものの量は少し変わるので、月並みの国での生活と言える。一方で農耕生活は、時期によっては、災害などにより全く食べものがなく、逆にある時期に豊作で大量に得られた食料を保存することで、年間を通して安定して食べものを得ることができるといように果ての国での生活と言える。

TITLE: 新旧知名度比較

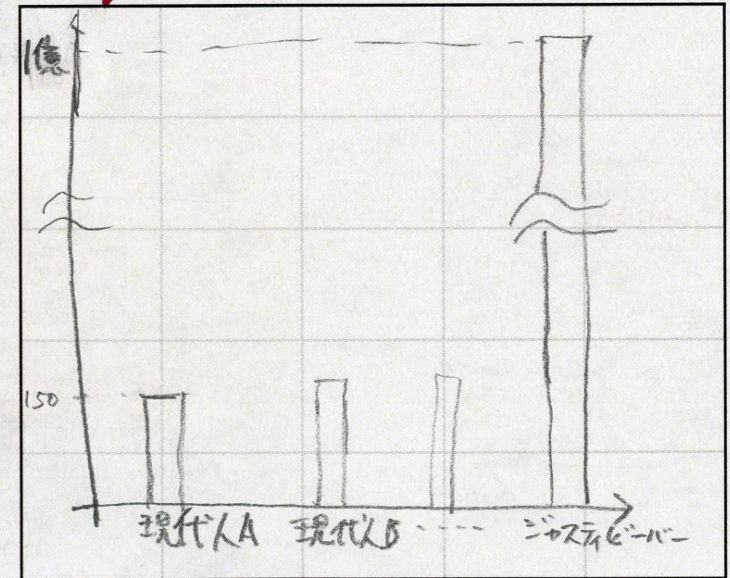
多かったSNSネタをひとひねり



縄文時代'



現代'



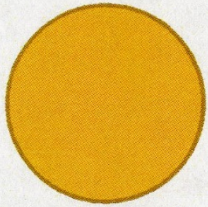
ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

説明しよう！

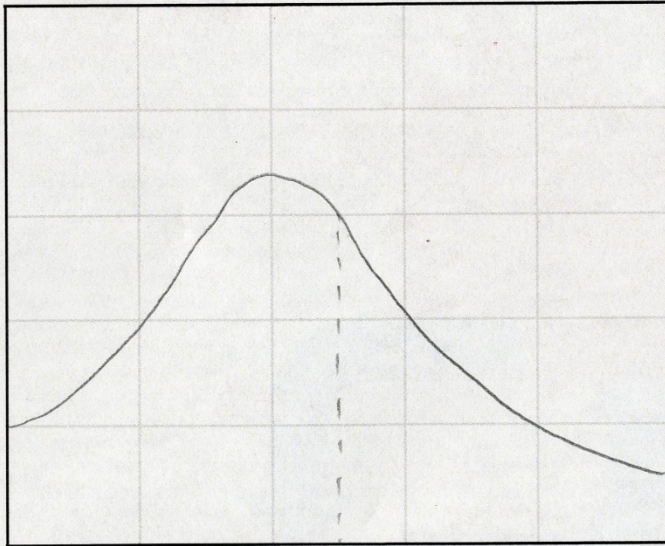
情報伝達手段が発達する以前ではある人のことを知っている人の数は個人間であまり大差はなかったが、現在テレビやSNS等で人気のある人はそうでない人に対して圧倒的な知名度がある。

グラフの形状を変えたのがポイント

TITLE: ギャンブルの勝率

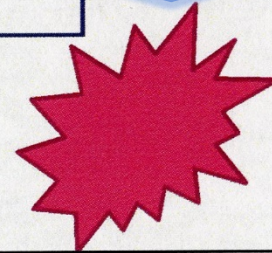


パチンコの勝率

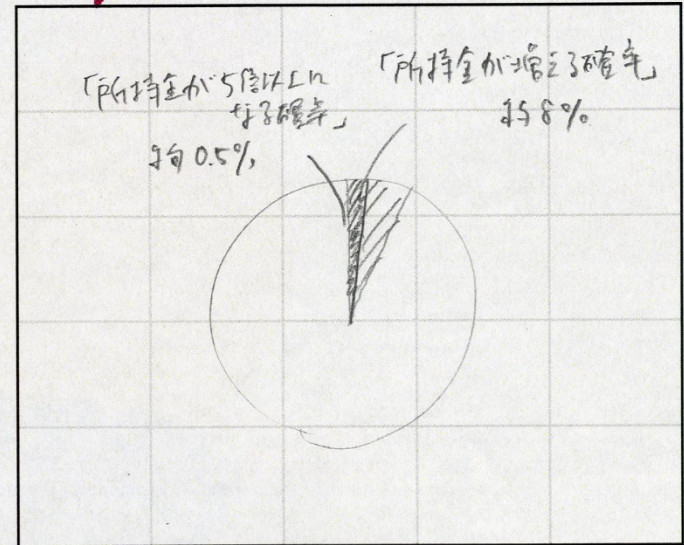


0%

所持金の変化率



宝くじの勝率



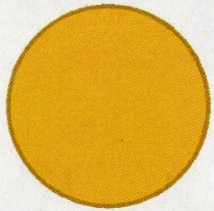
ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

説明しよう！

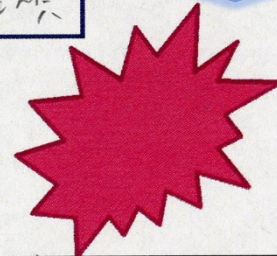
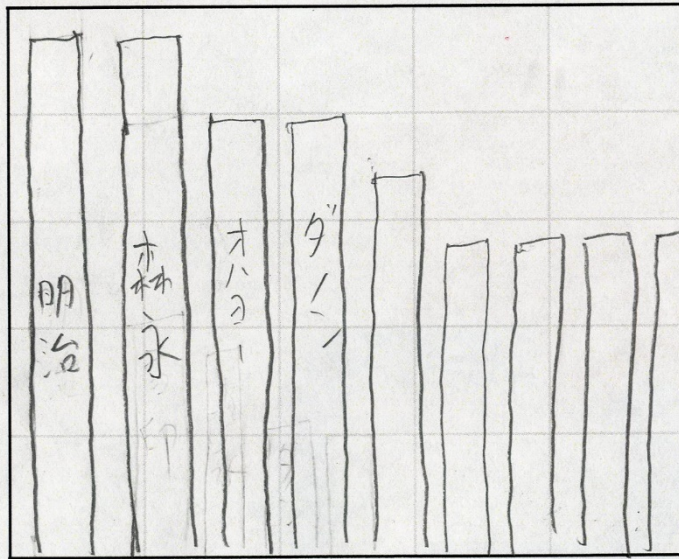
パチンコの勝率は理論上、44%程度とされており、勝ったところで大幅な(数倍以上)になることはほぼない。これに対し宝くじは、所持金が大幅に増加する確率はパチンコよりも高い。これは、パチンコはくり返し行える宝くじは一発勝負という性質に基づくと考えられる。

ヨーグルト・マーケットの分析

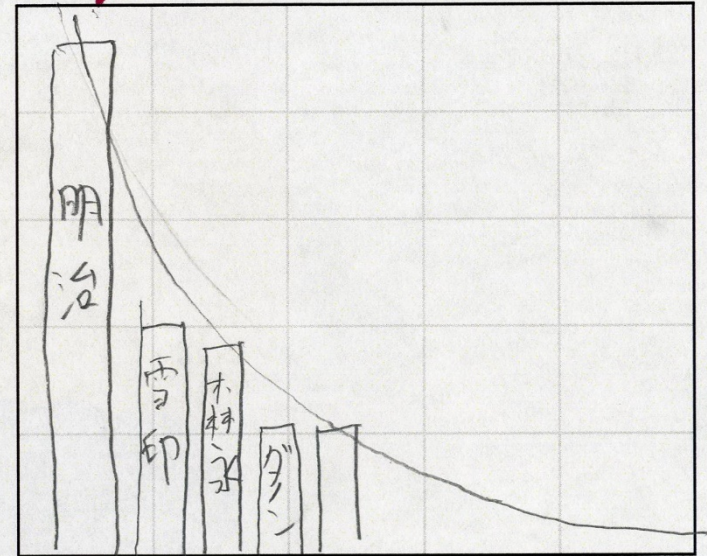
TITLE: ヨーグルト業界における各メーカーの
売上高と展開しているブランドの種類



ブランド数



売上



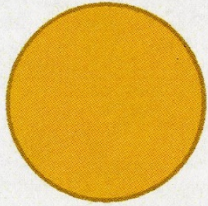
ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

説明しよう！

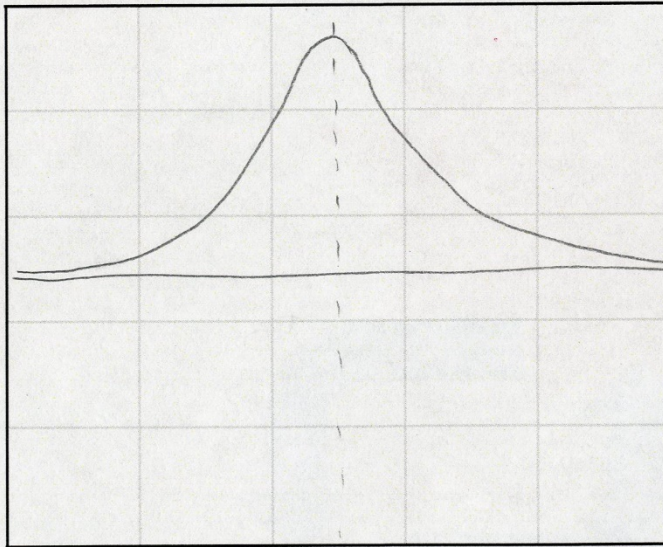
大きな売上があるメーカーでもブランド数はそれほど多くない。

TITLE: 野菜とキコ

複雑なベルカーブだ！



市場



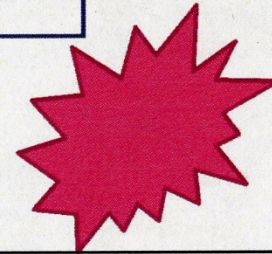
美味しい

食べられる

不味い

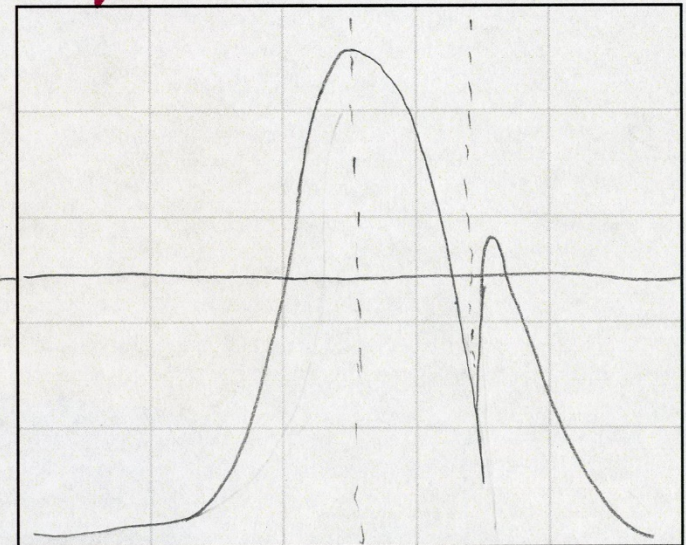
食べられない

美味しい...



市場

素人による
キコ狩り



ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

説明しよう！

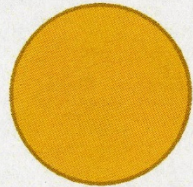
野菜は全部食べられる(当然) 誰でも美味しいか美味しくないか。

キコはたまに食べられないものがある！ 生死の選り！

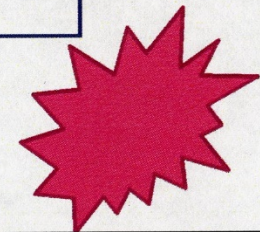
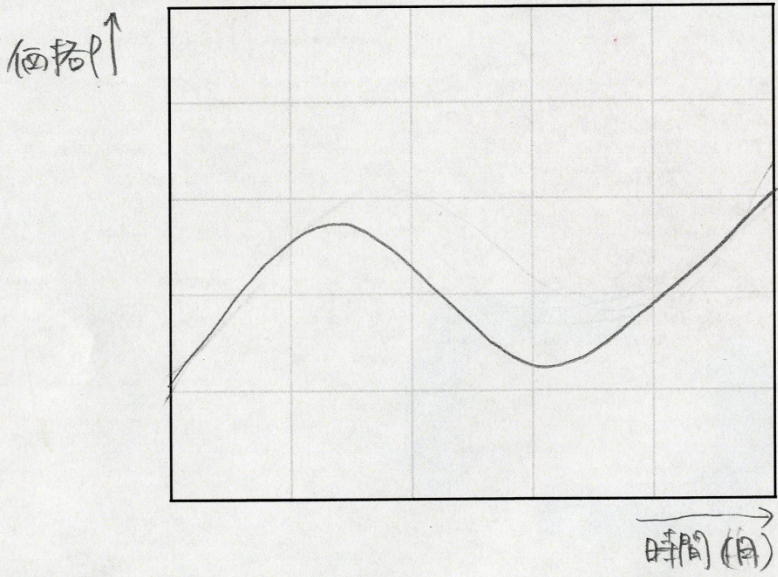
しかもキコ狩りなどで誤って食べてしまつて大ハシなことに！

たまたまの野菜とキコが別々にあって素人がランダムに
食べたときの毒キコの累積影響は大きい。

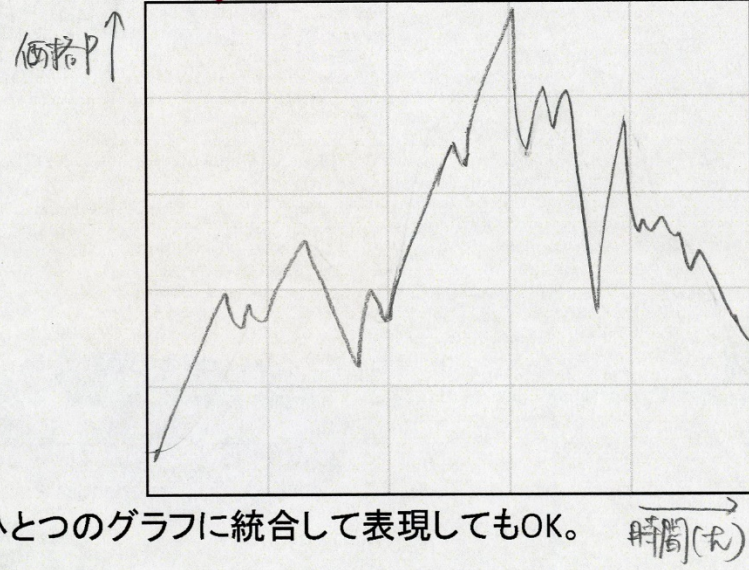
TITLE: 1年間の日経平均株価
と
1日の米ドル/円為替チャート



1年間の日経平均株価



1日の米ドル/円の
為替チャート



円安になると思ったら
円高になる
→ 七面鳥

ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

説明しよう！

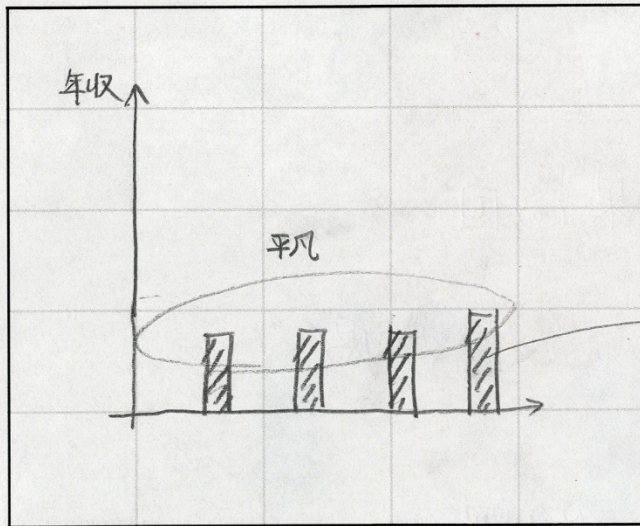
年間の日経平均株価は、経済成長に伴って、ゆるやかに上昇
→ 月並みの図
1日の米ドル/円の為替チャートは、絶対に変動が激しい
→ 果ての図

技量の差と年収は正比例しませんよね

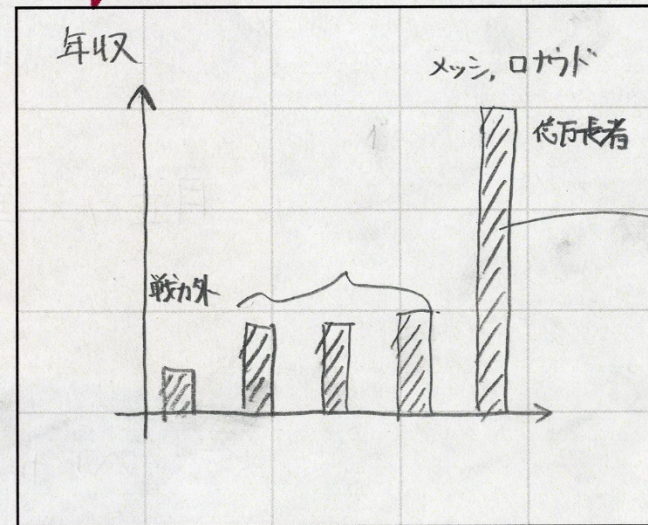
TITLE: プロサッカー選手の明暗

日本のマイナーリーグ

欧州トップリーグ



給料や
大会の賞金メダル



広告や
メディアスポンサー

ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

説明しよう！

プロのサッカー選手はマチュアよりも段然サッカーの技術が上手だ！（ただし身体的制約もあって）

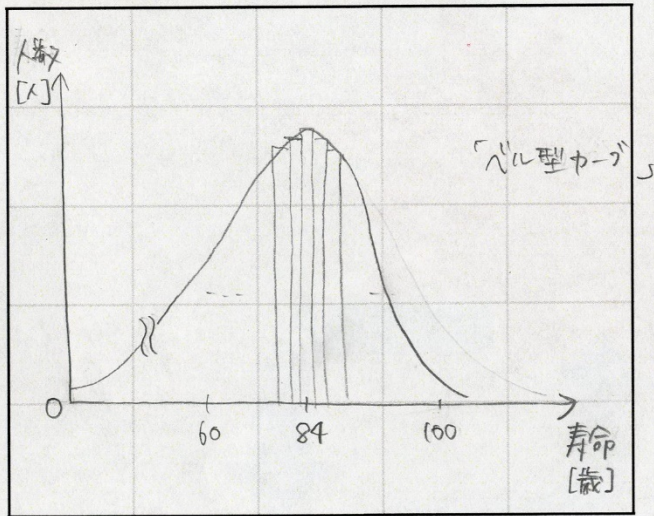
しかし、一方の世界は平凡な給料

他方の世界はトップ選手が広告・メディアのおかげで巨額の富を持つ。

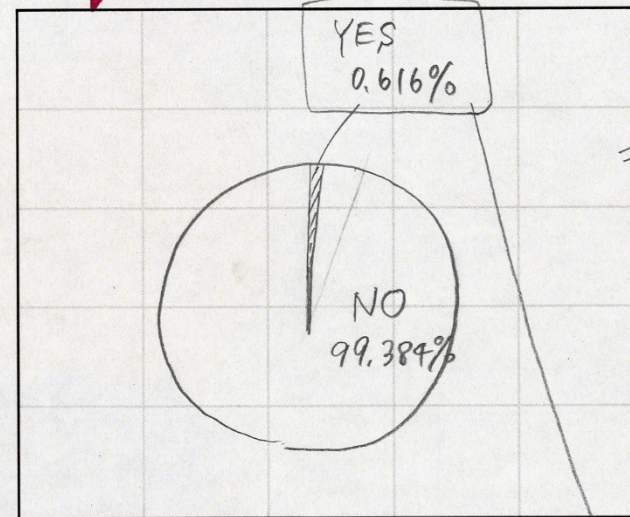
データに基づく鋭い分析です

TITLE: 交通事故には気をつけよう

日本人の寿命



日本人が一生で交通事故により死ぬ確率



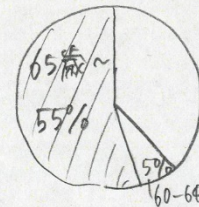
ほとんどの人は自分が交通事故で死ぬとは思っていないため、この点でほとんどの日本人は「七面鳥」であるといえる。

ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

説明しよう！

「日本人の寿命」は平均寿命84歳をピークにしたほぼ「ベル型カーブ」となっているが、「日本人が一生のうち交通事故で死ぬ確率」は0.616%であり、強い偏りを持つ。

YESの内部



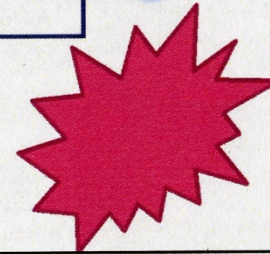
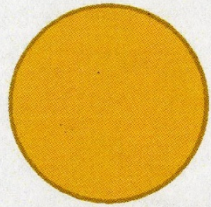
交通事故で死ぬ年齢データをみると65歳以上が55%を占める。

若ければ交通事故にはあわないという「アトムの性」が「発生する可能性」。

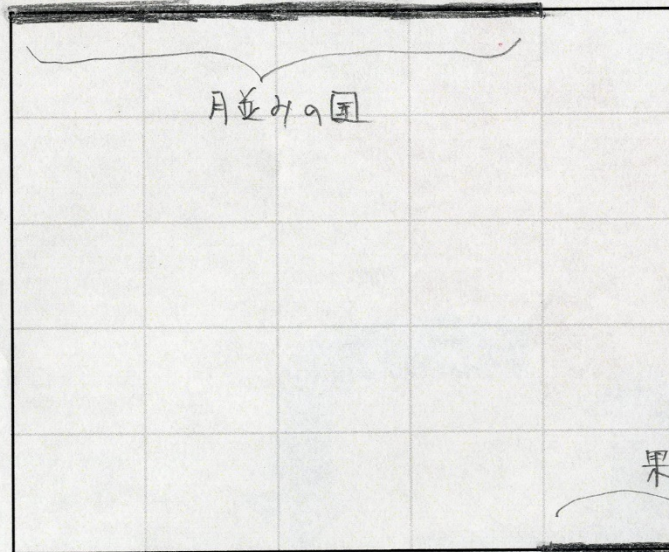
5次方程式、AIなら解ける？

TITLE: n 次方程式の解の公式

ひとつのグラフで表現する



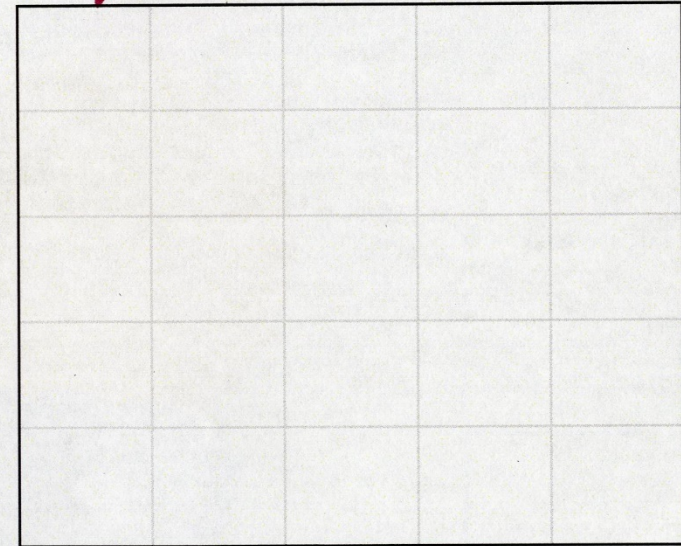
解の公式が存在する



果ての国

(次方程式)

解の公式が存在しない



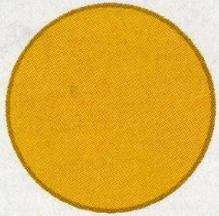
ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

説明しよう！

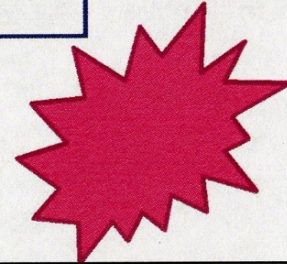
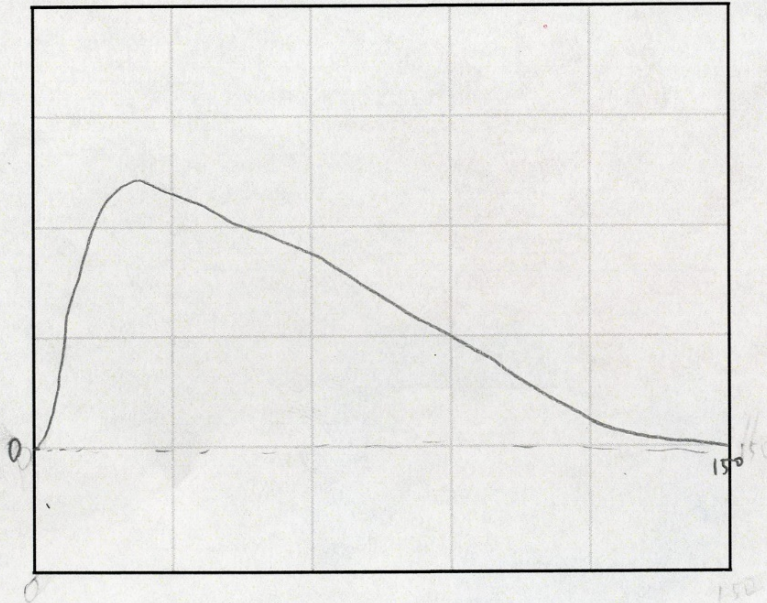
月並みの国では公式があるため、解がすぐ見つかる(テンション①)
果ての国では、公式がいまなくなり、という例外な現象が
起る。解を見定めるのが困難である。

お好みは何歳？

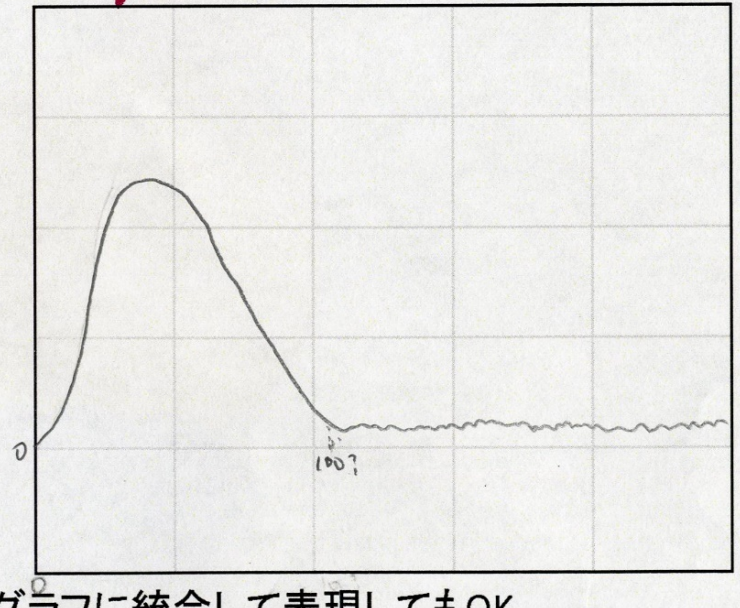
TITLE: 現実の人間と2次元キャラの年齢



現実の人間



2次元キャラ

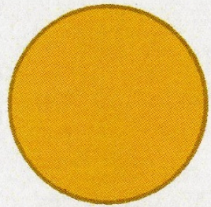


ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

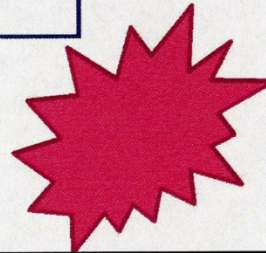
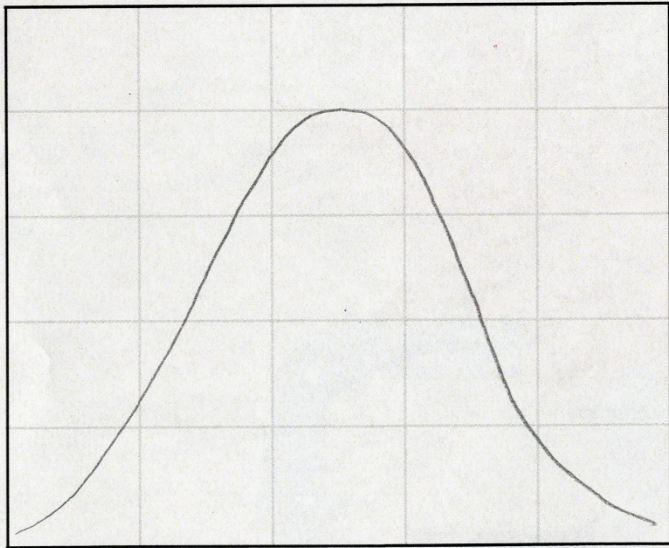
説明しよう！

現実の人間は0～150歳くらいだが、2次元だと、何歳まで不死身ということがあり、予測困難な物理的な制約を受けないキャラが多い。そのため、同年代と思われるうちに2次元では10代～20代が一番多いとミモロ小人にあとおししている。

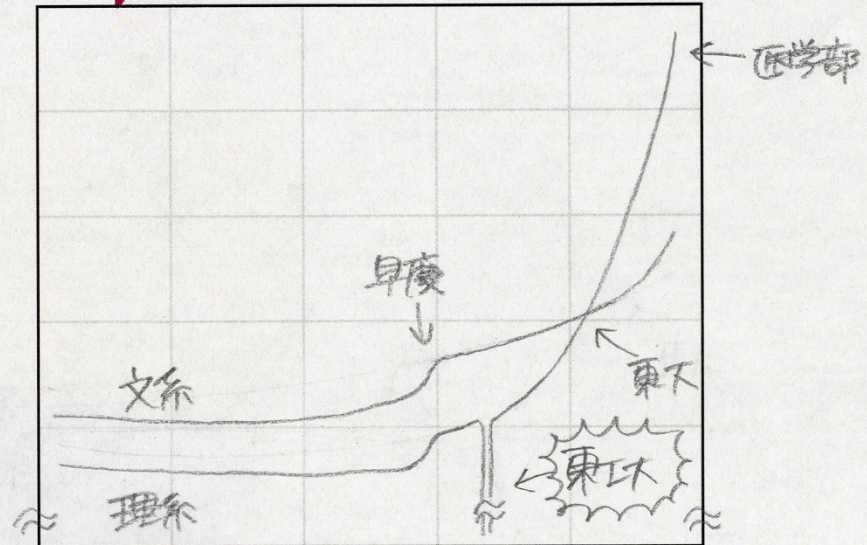
TITLE: 偏差値と恋が出来る確率



偏差値



恋が出来る確率



ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

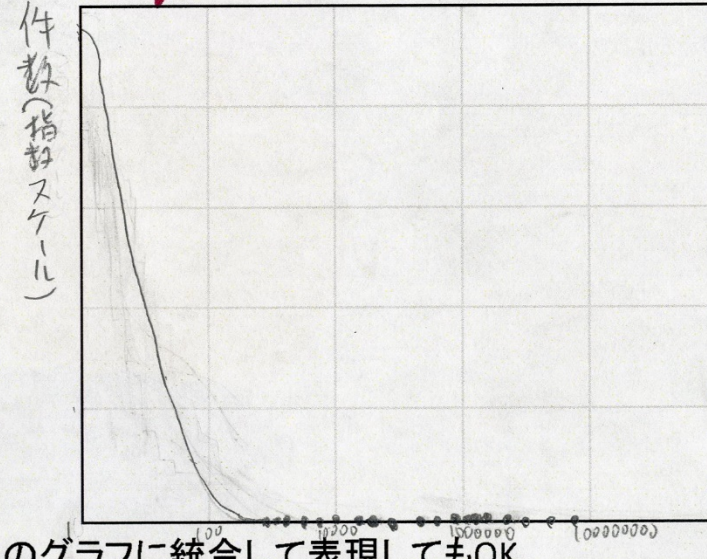
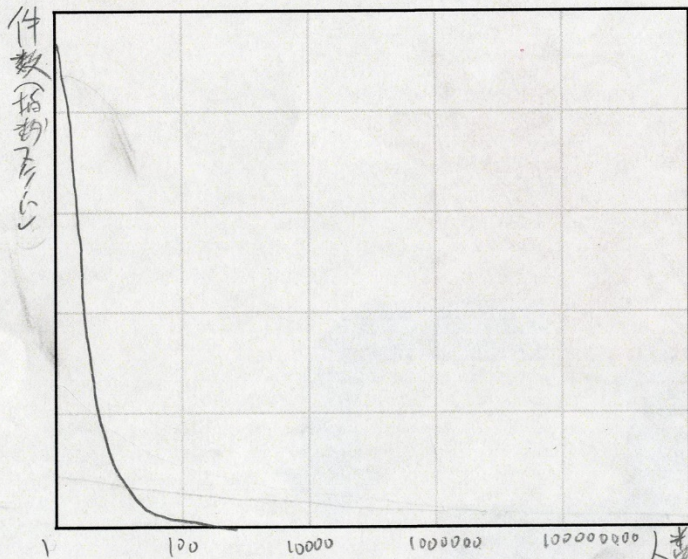
説明しよう！

高学歴だからモテるというのは幻想

指数スケールで殺人を表現

TITLE: 個人による殺人と集団による殺人

最優
秀賞



ひとつのグラフに統合して表現してもOK。

説明しよう！

個人的動機による殺人は多いものでも数百人規模だが、
集団の動機（惑いは自己超越傾向）による殺人は単体で一千万を超えることが
ある。もちろん集団による殺人といふとほとんどは1, 2人が数百人程度で、
いくつか極端な例があるのだ。

GIZMODO「Which dictator killed the most people?」より
毛沢東を除いた部分を、及び人間自然科学研究所「戦争による国別犠牲者数」を参考にした。