

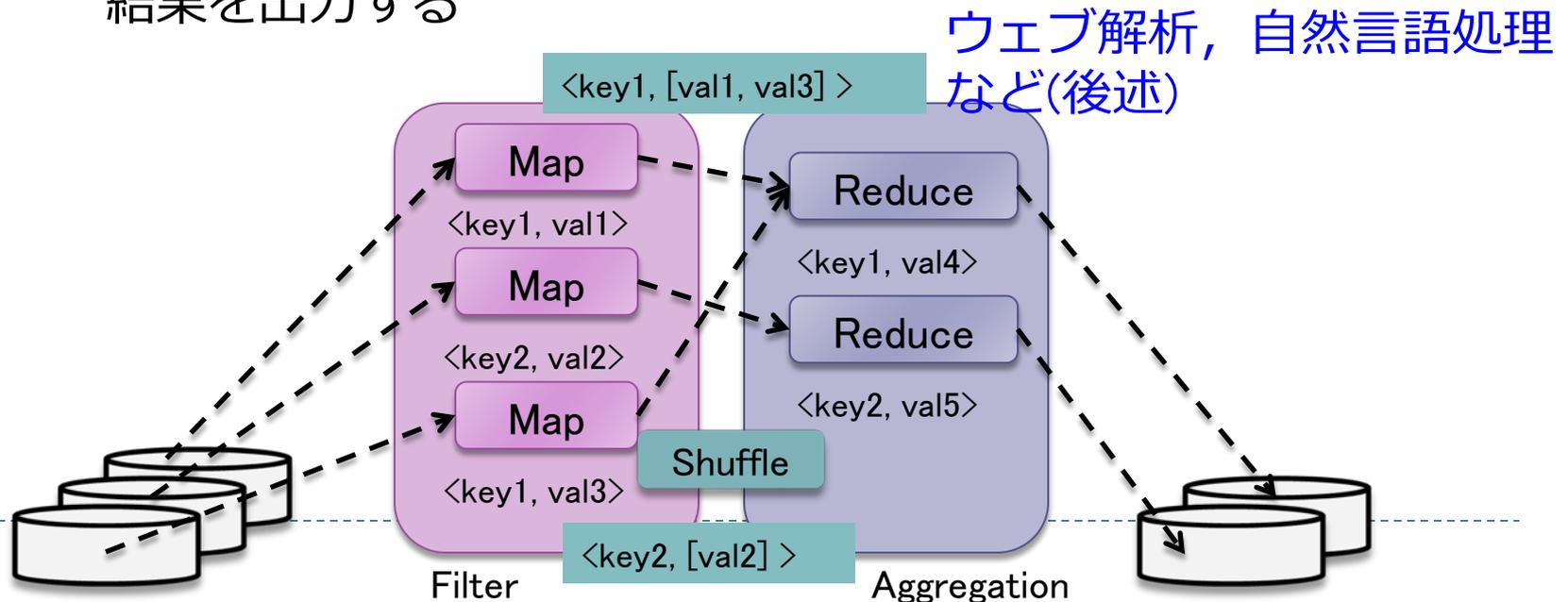
2013年度
実践的並列コンピューティング
第15回(最終回)

MapReduce Programming その2
2013年7月22日

遠藤敏夫 (endo@is.titech.ac.jp)
元スライド作成：佐藤仁 学術国際情報センター

MapReduce

- ▶ 2004年にGoogle社により提案された**大量のデータを並列に**処理するためのプログラミングモデル(とその実装)
- ▶ Mapフェーズ
 - ▶ keyとvalueのペアから**中間データとなるkeyとvalueのペア**を生成する
- ▶ Reduceフェーズ
 - ▶ 中間データから**同じkeyに関連づけられたvalueを集めて処理し**, 結果を出力する



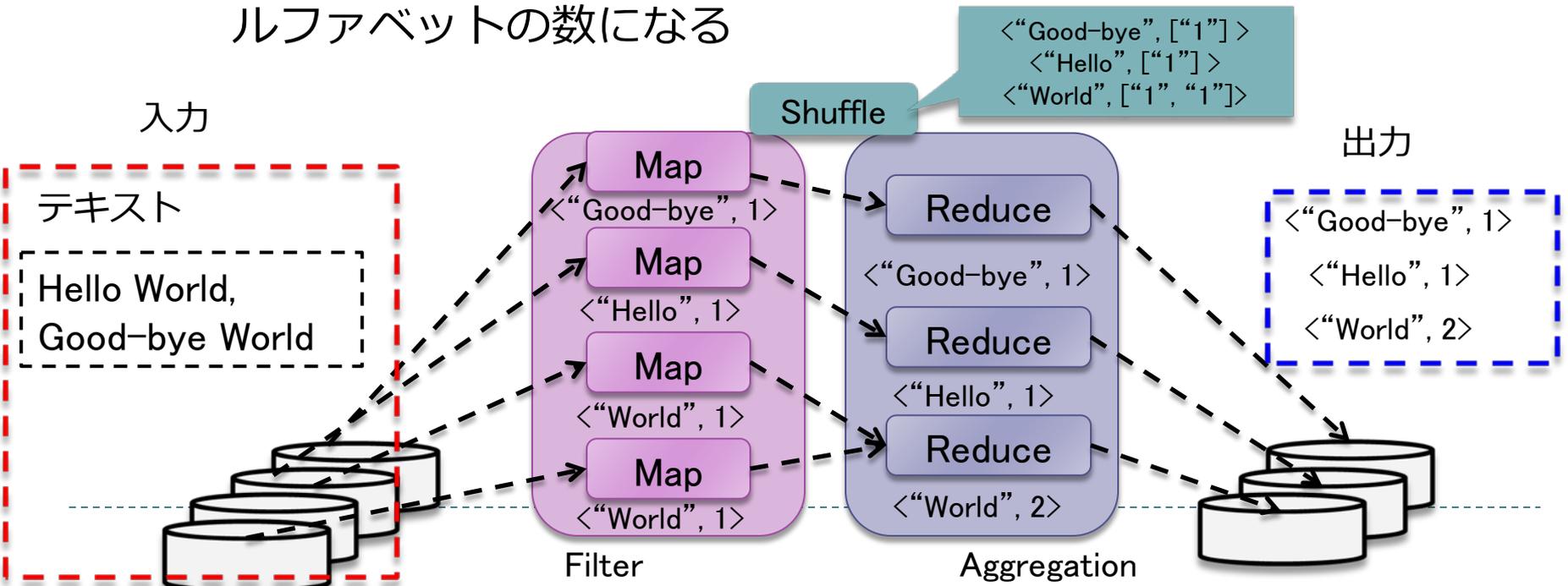
Hadoop

- ▶ Hadoop: MapReduceモデルの実装の一つ
 - ▶ より正確には、Hadoop MapReduce + Hadoop 分散ファイルシステム
 - ▶ Tsudoop
 - ▶ Hadoop on TSUBAME
 - ▶ オリジナルのHadoopでは、利用マシン名の集合をユーザが指定する必要がある。TsudoopはHadoopとTSUBAMEのジョブスケジューラを接続する
 - ▶ GSIC佐藤仁による
-

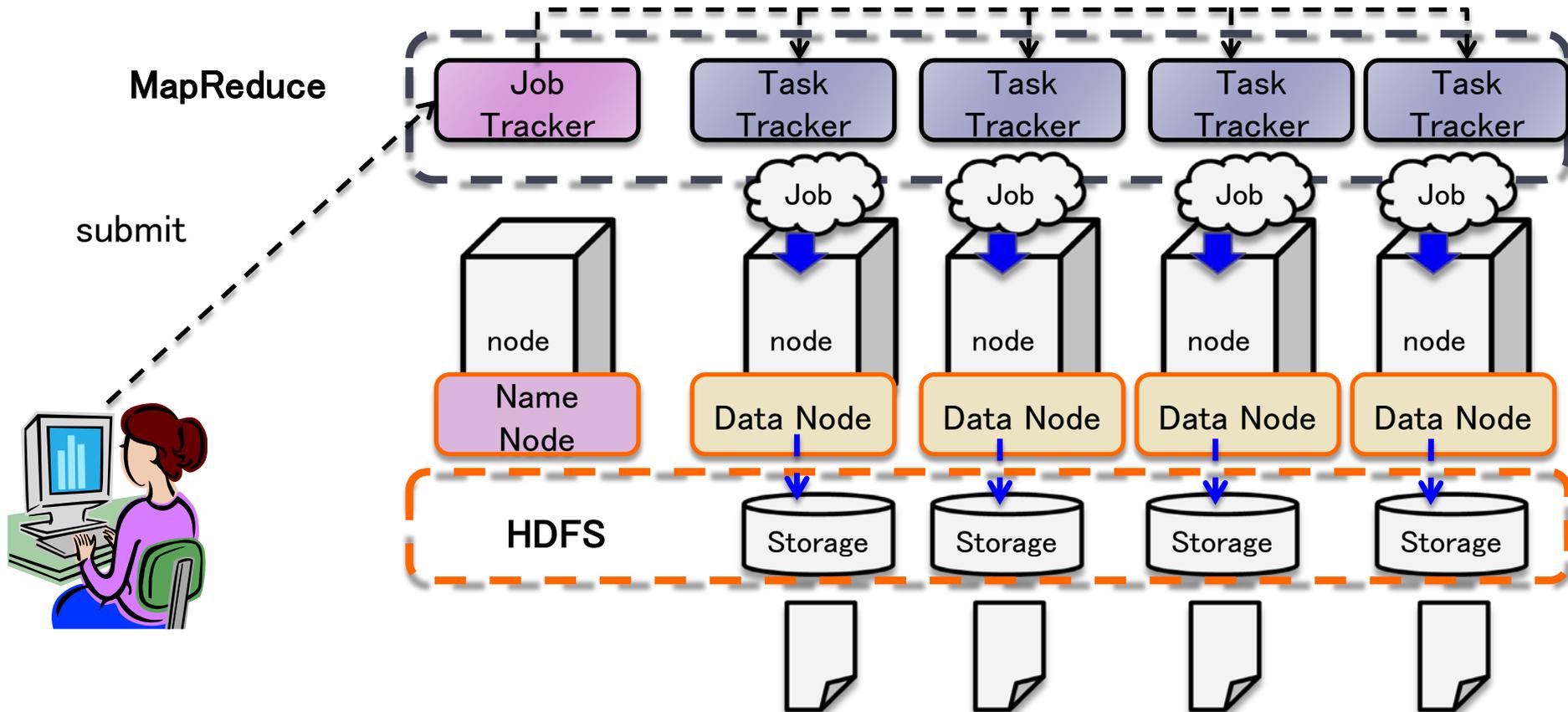
HadoopでのMapReduceプログラミング

例. WordCount (単語数え)

- ▶ アルファベットの数を数えたい
 - ▶ Mapフェーズ
 - ▶ 文字列(Hello World)から, アルファベット(key)と存在を表す1(value)からなるkeyとvalueのペアを生成
 - ▶ Reduceフェーズ
 - ▶ 同じアルファベット(key)に対する1(value)の数を足し合わせるとアルファベットの数になる



Hadoopの構成



Hadoopでのプログラム実行の流れ

- ▶ プログラムを作成
 - ▶ 基本的にはJava (その他の言語でも可能)
 - ▶ Jar形式にする
 - ▶ xxxx.jar
- ▶ 実行
 - ▶ 入力データを準備する
 - ▶ FSに応じた入力場所を設定する (input)
 - ▶ ジョブのサブミッション
 - ▶ 入出力場所を引数に渡して実行

```
$ hadoop jar xxxx.jar input output
```

- ▶ 出力データの解析
 - ▶ FSに応じた出力場所に出力される (output)
-

Example : WordCount.java

(>= version 0.20.0)

```
public class WordCount {

    static class WordCountMapper extends Mapper<IntWritable, Text, Text, IntWritable> {
        public void map(IntWritable key, Text value, Context context) {
            String line = value.toString();
            for (tokenizer.hasMoreTokens())
                context.write(new Text(line), new IntWritable(1));
        }
    }

    static class WordCountReducer extends Reducer<Text, IntWritable, Text, IntWritable> {
        public void reduce(Text, Iterable<IntWritable> values, Context context) {
            int sum = 0;
            for (IntWritable value : values)
                sum += value.get();
            context.write(key, new IntWritable(sum));
        }
    }

    ...
}
```

Example : WordCount.java (cont' d)

...

```
public static void main(String[] args) {  
    Job job = new Job();  
    job.setJarByClass(WordCount.class);  
  
    FileInputFormat.setInputPaths(job, new Path(args[0]));  
    FileOutputFormat.setOutputPath(job, new Path(args[1]));  
  
    job.setMapperClass(WordCountMapper.class);  
    job.setReducerClass(WordCountReducer.class);  
  
    job.setOutputKeyClass(Text.class);  
    job.setOutputValueClass(IntWritable.class);  
  
    System.exit(job.waitForCompletion(true) ? 0 : 1);  
}
```

プログラムの構成



- ▶ Map
 - ▶ TaskTrackerから呼び出され、1つのMapタスクとして動作
 - ▶ 渡されたKVに対して、Map処理を行い、中間KVを出力
- ▶ Reduce
 - ▶ TaskTrackerから呼び出され、1つReduceタスクとして動作
 - ▶ 渡されたKeyとValueのリストに対して、Reduce処理を行い、KVを出力
- ▶ main
 - ▶ MapReduceジョブの構成を設定し、実行

あとはシステムがやってくれる

Map

- ▶ Mapperクラスを継承
 - ▶ 実際のMap処理は、map関数を実装することで実現
 - ▶ startup() → map() → cleanup()
 - ▶ ContextにはMap処理のコンテキストが入る
 - ▶ ジョブの構成
 - ▶ どのKVを処理するか？
 - ▶ 中間KV (contextに対してwriteする)
 - ▶ 入出力のKVは、Writable Interfaceを介して行う

```
static class WordCountMapper extends Mapper<IntWritable, Text, Text, IntWritable> {  
    public void map(IntWritable key, Text value, Context context) {  
        String line = value.toString();  
        for (tokenizer.hasMoreTokens())  
            context.write(new Text(line), new IntWritable(1)); // ← [line, 1]というKVペアを出力  
    }  
}
```

Writable Interface

- ▶ Writable InterfaceはHadoopで**Serialization**を行うためのフォーマット
- ▶ Serializationとはなにか？
 - ▶ 構造化されたオブジェクトをバイトストリームへ変換すること
 - ▶ プロセス間通信やストレージで利用
 - ▶ コンパクト、性能、拡張性、互換性などの利点
 - ▶ deserializationは、serializationの逆の操作
- ▶ Javaには既にSerializableというインタフェースがあるが、性能上の理由などによりHadoop独自のWritableを利用

```
package org.apache.hadoop.io;
import java.io.DataOutput;
import java.io.DataInput;
import java.io.IOException;

public interface Writable {
    void write(DataOutput out) throws IOException;
    void readFields(DataInput in) throws IOException;
}
```

Writable Interfaceの例

▶ IntWritable

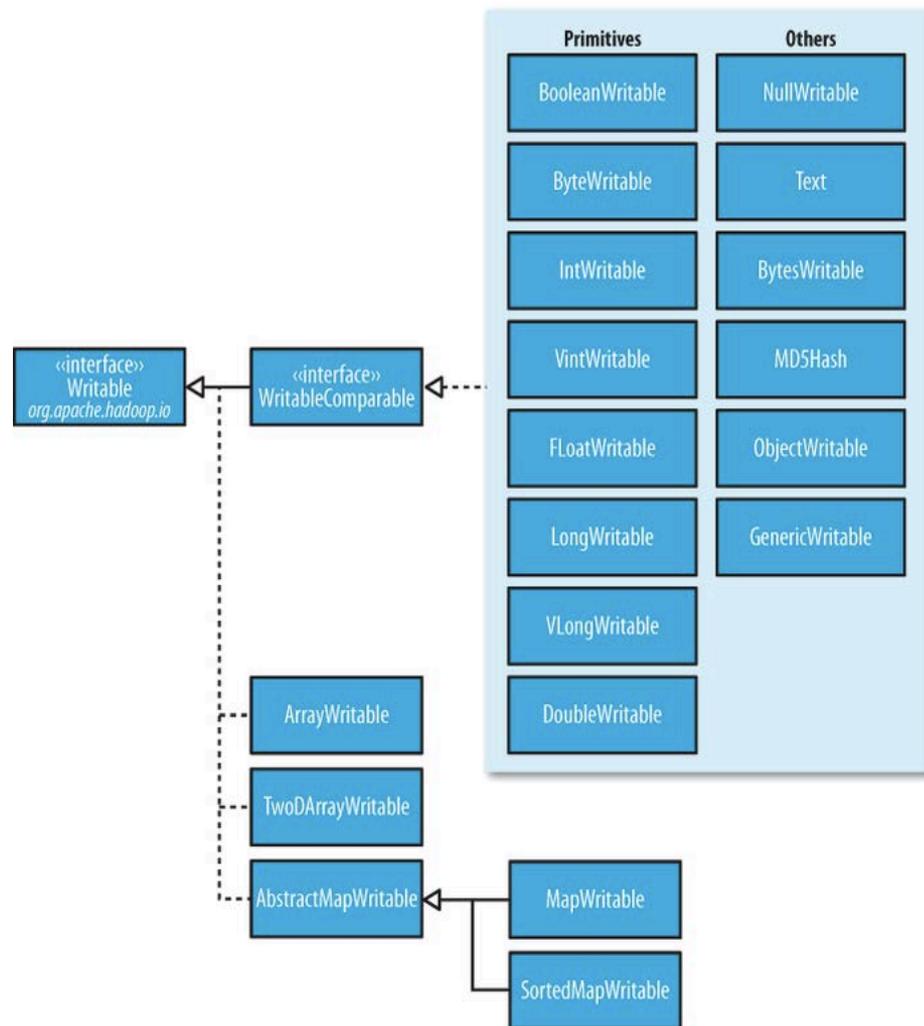
- ▶ intに相当

```
IntWritable i = new IntWritable();  
i.set(2010);  
int j = i.get();
```

▶ Text

- ▶ UTF8(String)に相当

```
Text p = new Text();  
p.set("Hello World");  
String q = p.getString();
```



Reduce

▶ Reducerクラスを継承

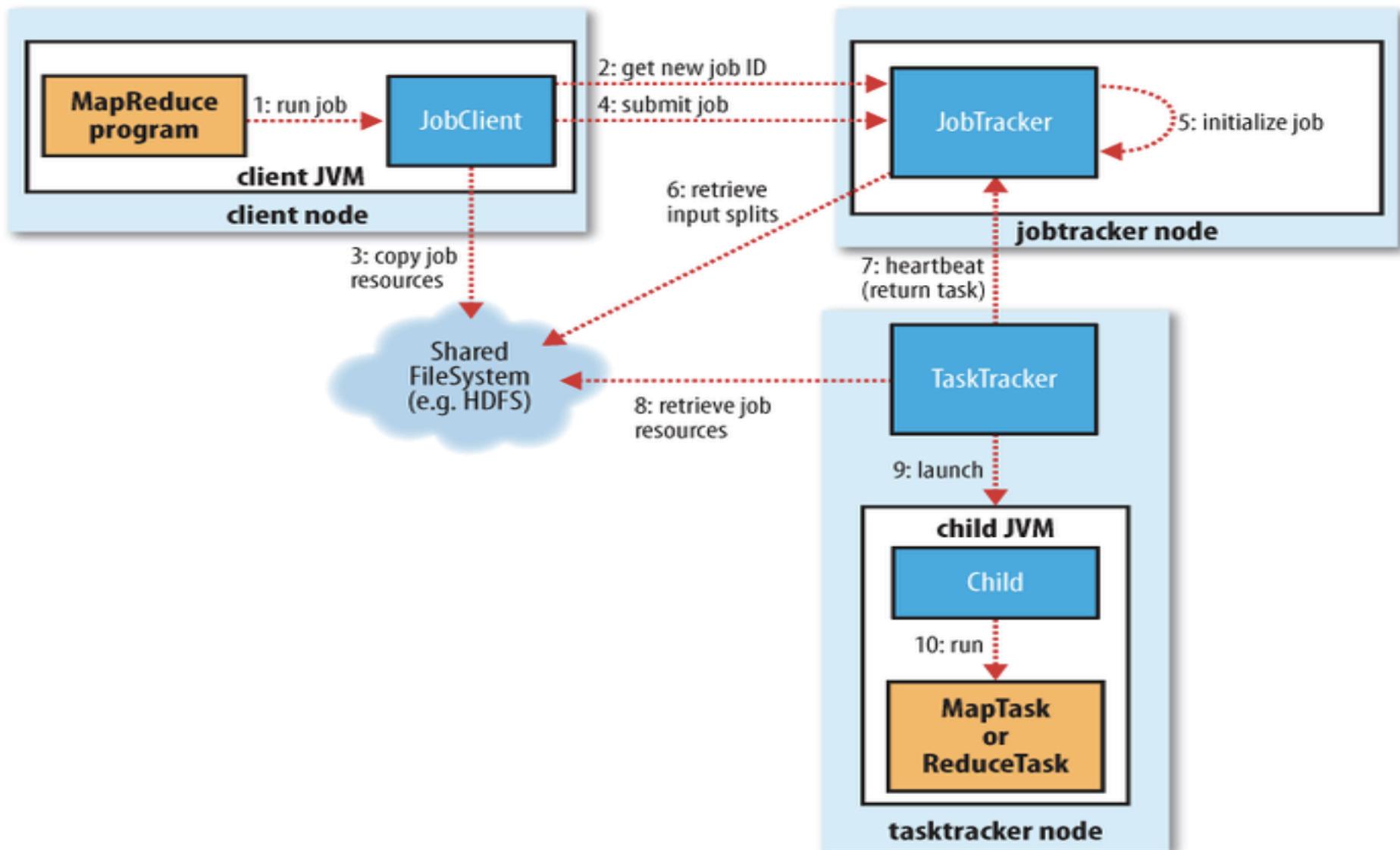
- ▶ 実際のReduce処理は、reduce関数を実装することで実現
 - ▶ startup() → reduce() → cleanup()
 - ▶ 入力のvalueは、Iterableとして渡される
 - ▶ contextに出力KVをwriteする

```
static class WordCountReducer extends Reducer<Text, IntWritable, Text, IntWritable> {  
    public void reduce(Text, Iterable<IntWritable> values, Context context) {  
        int sum = 0;  
        for (IntWritable value : values)  
            sum += value.get();  
        context.write(key, new IntWritable(sum));  
    }  
}
```

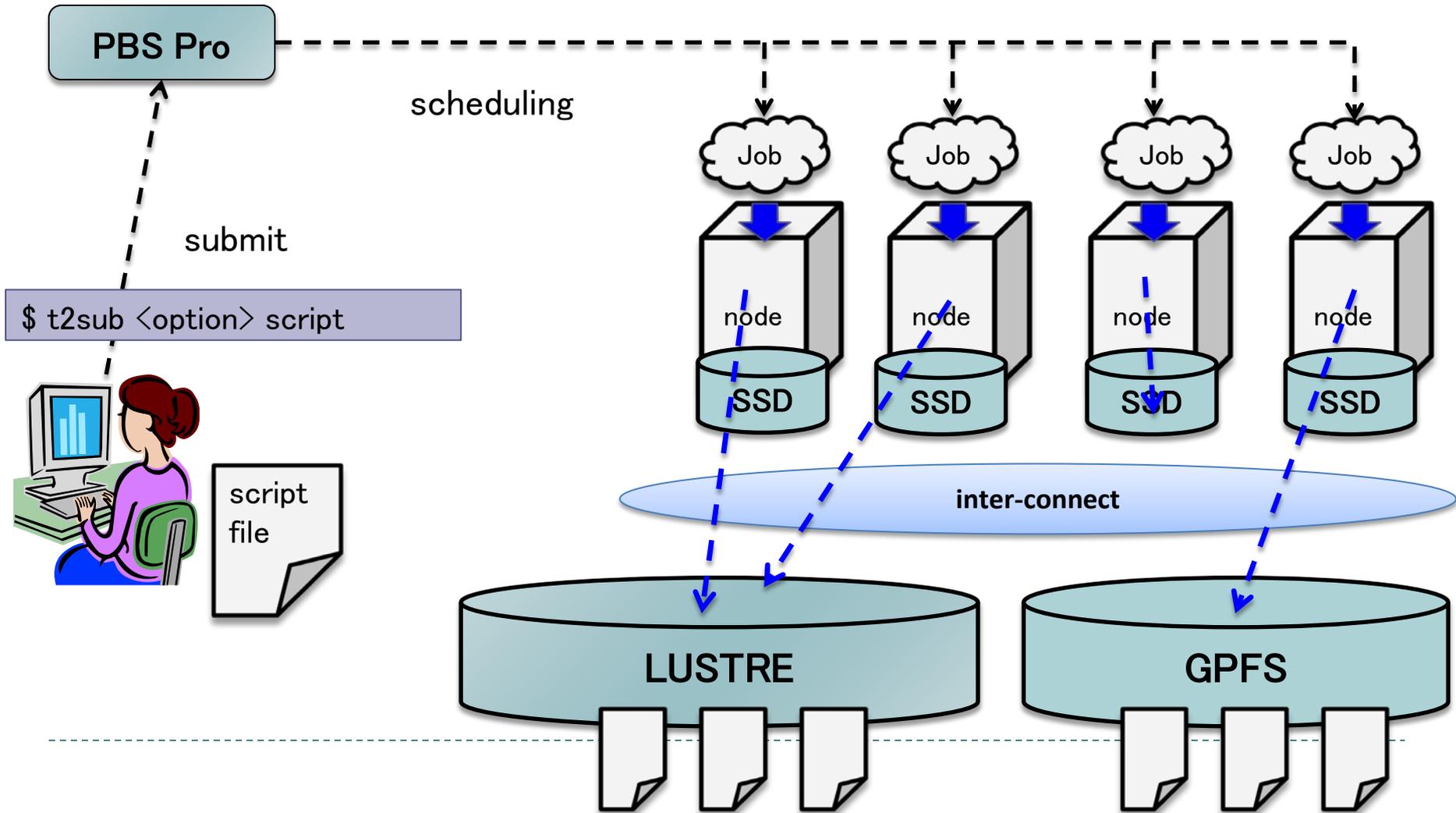
main

```
public static void main(String[] args) {  
    Job job = new Job(); // Jobクラスは、ジョブの構成、制御、Submitを担  
    job.setJarByClass(WordCount.class); // Jarの中でどのクラスから開始するかを指定  
  
    FileInputFormat.setInputPaths(job, new Path(args[0])); // データの入出力の位置  
    FileOutputFormat.setOutputPath(job, new Path(args[1])); // を指定  
  
    job.setMapperClass(WordCountMapper.class); // Mapperクラスを指定  
    job.setReducerClass(WordCountReducer.class); // Reducerクラスを指定  
  
    job.setOutputKeyClass(Text.class); // 最終出力となるkeyのクラスを指定  
    job.setOutputValueClass(IntWritable.class); // 最終出力となるvalueのクラスを指定  
  
    // ジョブをSubmitして、終了するまで待つ  
    System.exit(job.waitForCompletion(true) ? 0 : 1);  
}
```

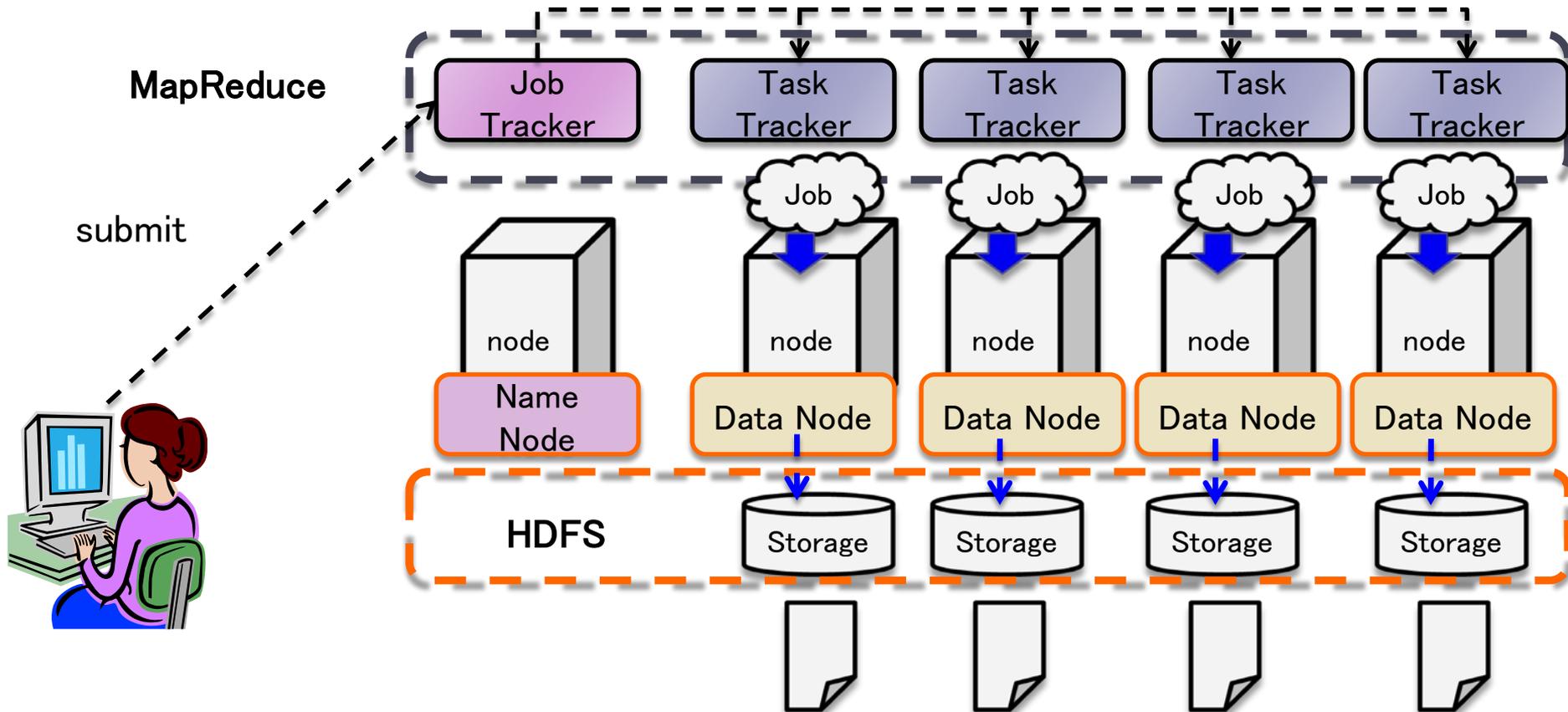
Hadoopプログラムの実行フロー



TSUBAME2.0でのジョブ実行



Hadoopの構成



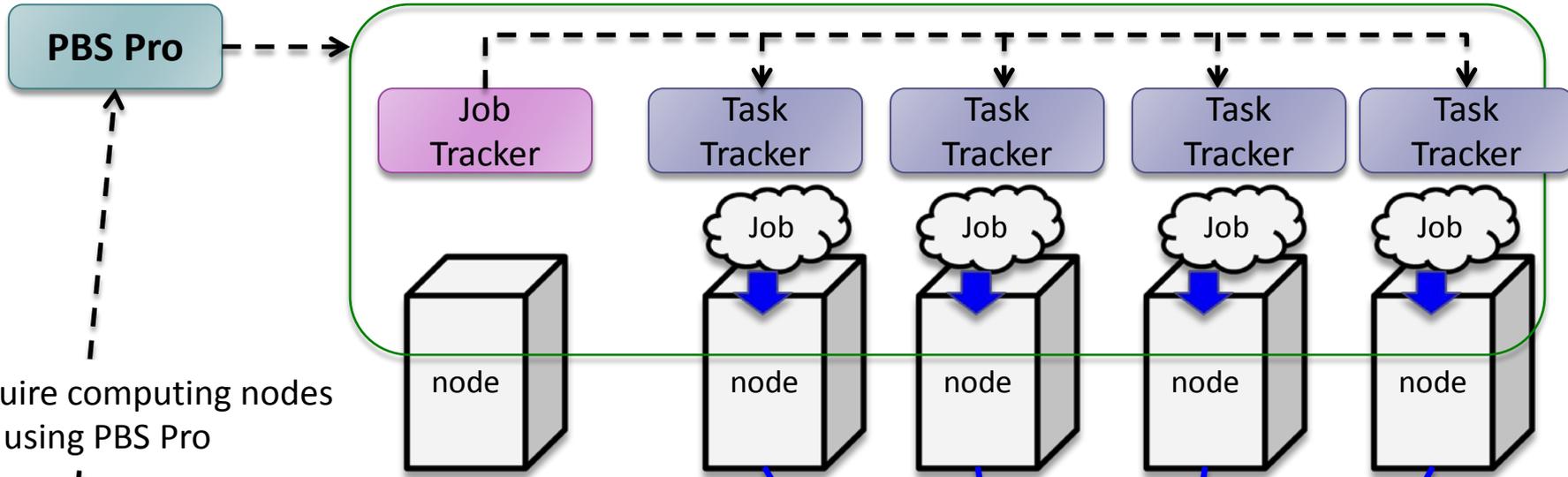
Tsudoop: Hadoop on TSUBAME

- ▶ 既存スケジューラへの対応
 - ▶ n1geからPBS Proへ変更
 - ▶ 複数ノードの取得
 - ▶ \$PBS_NODELIST
 - ▶ 占有ノードにはsshログイン可
 - ▶ システムによりゾンビプロセスの削除
- ▶ ストレージは複数選択可
 - ▶ Lustre, GPFS
 - ▶ 計算ノードからクライアントアクセス
 - ▶ HDFS
 - ▶ 計算ノード以下のローカルSSDを集約してオンデマンドにFSを構築
 - ▶ FSに必要データをステージング

既存Hadoopの枠組みでをそのまま対応

使い分けが必要

⑤ run Map-Reduce tasks on the TaskTracker nodes



② acquire computing nodes by using PBS Pro

③ invoke JobTracker and TaskTrackers (optionally NameNode and DataNode)

④ submit a MapReduce job to the JobTracker



① run tsudoop-sub by user

File Systems (HDFS, Lustre, etc.)

⑥ I/O to FSs (HDFS, Lustre, etc.)

client

⑦ kill JobTracker and TaskTrackers, (optionally NameNode and DataNode).

ユーザの視点

▶ t2subのラッパースクリプト

```
$ tsudoop-sub <option>script_
```

- PBS Proのオプション (キュー名, グループ名, ジョブ名 etc.)
- Hadoopのオプション (ノード数, ファイルシステムの選択, etc.)

```
#!/bin/bash
```

```
. $TSUDOOOP_HOME/conf/tsudoop.sh
```

```
hadoop jar hadoop-mapred-examples-*.jar sort /input /output
```

Hadoopで書かれたサンプルプログラムを TSUBAME2.0上で実行(1)

▶ TSUBAME2.0へのログイン

- ▶ `$ ssh -l taro login-t2.g.gsic.titech.ac.jp`

▶ 作業用ディレクトリを作成、サンプルのコピー

- ▶ `$ mkdir -p ppcomp-mapred/sample` (←このディレクトリ名は任意)

- ▶ `$ cd ppcomp-mapred/sample`

- ▶ `$ cp -r /work0/GSIC/apps/tsudoop/sample/mapred/wc .`

- ▶ `$ ls input` (← 入力データを見してみる)

▶ 環境設定

- ▶ `$ export PATH=/work0/GSIC/apps/tsudoop/bin:$PATH`

- ▶ `$. sample-settings.sh`

Hadoopで書かれたサンプルプログラムを TSUBAME2.0上で実行 (2)

▶ コンパイル

- ▶ `$ mkdir wordcount_classes`
- ▶ `$ javac -d wordcount_classes/ WordCount.java`
- ▶ `$ jar cvf wordcount.jar -C wordcount_classes/ .` (←最後にピリオド)

▶ ジョブ投入

- ▶ `$ tsudoop-sub -h`
- ▶ `$ tsudoop-sub -n 4 -g t2g-ppcomp wc.sh`
 - ▶ `-n`はTaskTrackerのノード数
 - ▶ `-g`は課金グループ
 - ▶ ノード数は**最大8**ぐらいまでにしておいてください。

▶ 出力データのディレクトリをみる

- ▶ `$ ls output`
 - ▶ `$ less output/part-r-00000` (←ファイル名はケースバイケース)
-

Hadoopで書かれたサンプルプログラムを TSUBAME2.0上で実行 (3)

▶ 結果確認

- ▶ \$ less OTHERS.o(Job ID) (←標準出力)
- ▶ \$ less OTHERS.e(Job ID) (←標準エラー出力)

```
      :  
13/07/19 17:40:19 INFO input.FileInputFormat: Total input paths to process : 15  
      ↑ ジョブ開始時刻  
13/07/19 17:40:20 INFO mapred.JobClient: Running job: job_201307191739_0001  
13/07/19 17:40:21 INFO mapred.JobClient:  map 0% reduce 0%  
13/07/19 17:40:36 INFO mapred.JobClient:  map 40% reduce 0%  
13/07/19 17:40:39 INFO mapred.JobClient:  map 100% reduce 0%  
13/07/19 17:40:48 INFO mapred.JobClient:  map 100% reduce 100%  
13/07/19 17:40:53 INFO mapred.JobClient: Job complete: job_201307191739_0001  
13/07/19 17:40:53 INFO mapred.JobClient: Counters: 23  
      ↑ ジョブ終了時刻  
      :
```

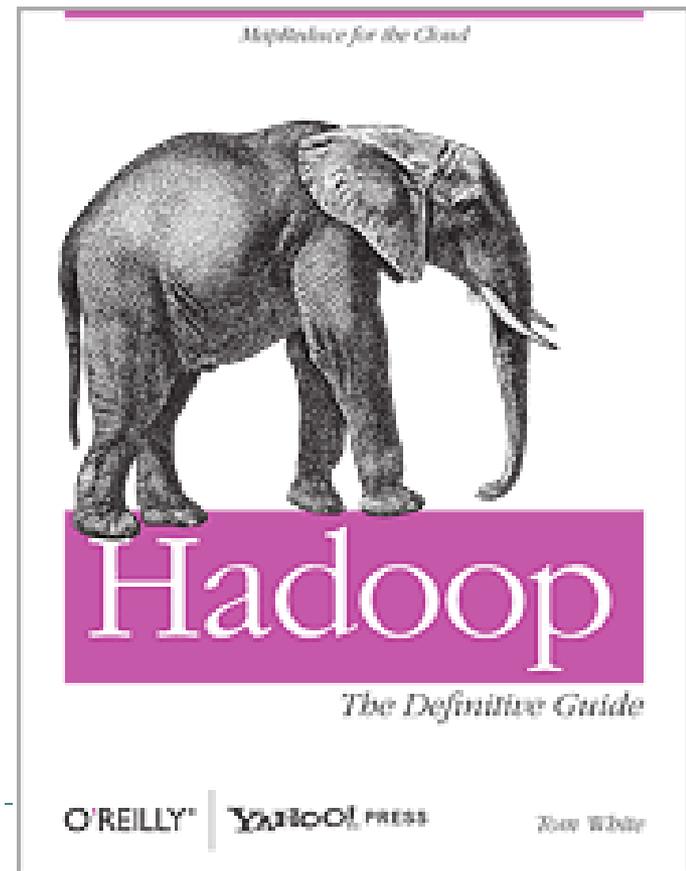
ジョブ開始時刻と終了時刻の差が、ジョブ実行にかかった時間

参考文献

- ▶ MapReduce: Simplified Data Processing on Large Clusters
 - ▶ Jeffrey Dean et al.
 - ▶ <http://labs.google.com/papers/mapreduce.html>
 - ▶ The Google File System
 - ▶ Ghemawat et al.
 - ▶ <http://labs.google.com/papers/gfs.html>
-

参考文献 (cont' d)

- ▶ タイトル Hadoop: The Definitive Guide
著者 Tom White
出版元 O'Reilly Media



本授業のレポートについて

- ▶ 基礎編から一問＋応用編から一問、計二問のレポート提出を必須とします
- ▶ 基礎編
 - ▶ OpenMP+MPIの、1.～3.の中から一問以上
- ▶ 応用編
 - ▶ GPUプログラミング
 - ▶ Map-Reduce } この中から一問以上
- ▶ それぞれの編で二問以上を提出してもよい

応用編(MapReduce)課題説明 (1)

応用編レポートの **×切は8/8(木)**

以下のM1, M2, M3、またはGPU編課題(G1, G2, G3)の、いずれかについてレポートを提出してください。

[M1] WordCountプログラムの性能を、入力データサイズや利用ノード数などを変化させながら性能評価してください。

- ▶ TSUDOOOP (Hadoop on TSUBAME)を利用するか、他に各自用意したHadoopシステムでもよい
- ▶ プログラムを改良してもok
- ▶ 提出時には入力データはメールしないでください(巨大なので)

応用編(MapReduce)課題説明 (2)

[M2] 自由課題: 任意のプログラムを、Hadoop を用いて並列化し、評価してください

- ▶ TSUDOOOP (Hadoop on TSUBAME)を利用するか、他に各自用意したHadoopシステムでもよい
- ▶ たとえば, 自分が研究している問題

応用編(MapReduce)課題説明 (3)

[M3] MapReduceプログラミングモデルと、MPIプログラミングモデルについて論じ、A4 1ページ以上にまとめてください

- ▶ 共通点・相違点について議論すること
 - ▶ たとえば、ユーザプログラマの記述する範囲、動作するアーキテクチャモデル、通信の方法、(システムレベルでの)マスタープロセスの有無…
- ▶ MPIの代わりに他のOpenMPなどと比べてもok
- ▶ PDFやWordをメールで提出

課題の注意

- ▶ いずれの課題の場合も、レポートに以下を含むこと ([M3]をのぞく)
 - ▶ 計算・データの割り当て手法の説明
 - ▶ TSUBAME2などで実行したときの性能
 - ▶ スレッド数、スレッドブロック数、GPU数を様々に変化させたときの変化に触れているとなお良い
 - ▶ 問題サイズを様々に変化させたとき(可能な問題なら)
 - ▶ 高性能化のための工夫が含まれているとなお良い
 - ▶ 「XXXのためにXXXを試みたが高速にならなかった」のような失敗でも可
 - ▶ プログラムについては、zipなどで圧縮して添付
 - ▶ 困難な場合、TSUBAME2の自分のホームディレクトリに置き、置き場所を連絡

最終回です。おつかれさまでした

- ▶ 応用編レポート〆切 8/8(木)
 - ▶ 8/9より一週間TSUBAMEが止まりますので注意
 - ▶ この秋、TSUBAME2.0 ⇒ TSUBAME2.5に進化します
 - ▶ 「TSUBAME2.5」で検索
 - ▶ GPUの性能が約3倍に。Tesla M2050⇒Tesla K20X
 - ▶ システム全体の理論演算性能は、
 - ▶ 倍精度で2.4PFlops ⇒ 5.7PFlops
 - ▶ 単精度で4.8PFlops ⇒ 17PFlops
-