

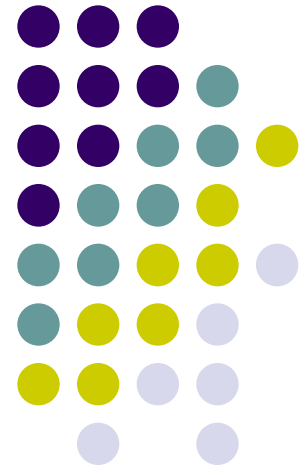
2013年度 実践的並列コンピューティング 第4回

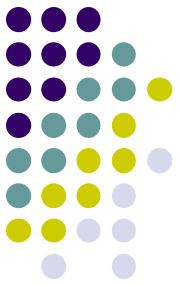
OpenMPによる
共有メモリプログラミング (2)

遠藤 敏夫

endo@is.titech.ac.jp

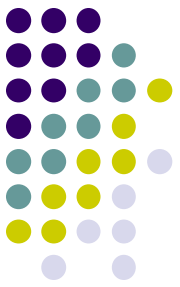
2013年5月9日





前回の復習

- 共有メモリ並列プログラミングモデルの一つ
- プログラム中に
 - `#pragma omp parallel`
と書くと、その次のブロック・文が並列に実行される (並列region)
- 並列region中に
 - `#pragma omp for`
と書くと、その次のfor文は、スレッド間で分担して実行される



「正しい」並列プログラムに向けて

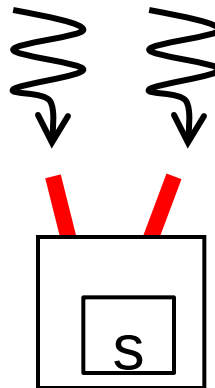
- OpenMPは指定個所を「並列に実行」してくれるが、「正しさの保証」はしてくれない ⇒ プログラマの責任

sが共有変数のとき、 $s = s+1$ と $s = s+1$ を並列に実行するとどうなるか？

このプログラムは正しいか？

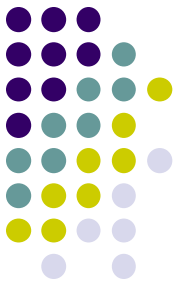
```
int s = 0;
#pragma omp parallel
{
    s = s+1;
}
```

ここがs++でも話は同じ



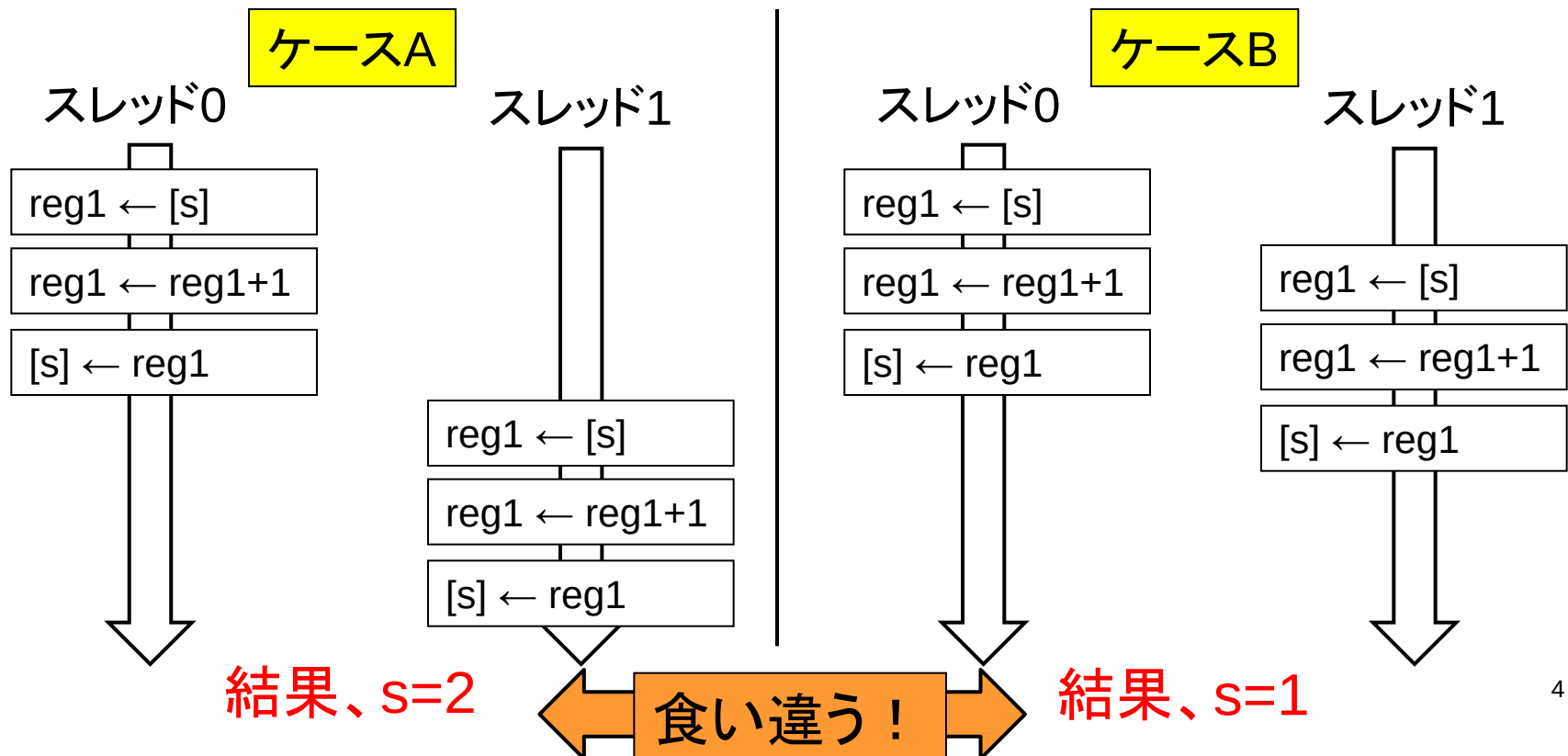
2スレッドがそれぞれ
sを1増やすので、
結果はs=2 ??

正しい並列プログラムに向けて: Race condition

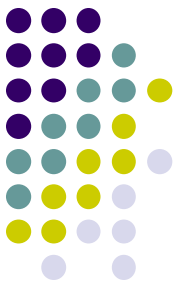


Race condition (競合状態) : 処理結果が、イベントの順序やタイミングにより、予期しないことになること

- 共有メモリの場合、複数スレッドが共有変数に(調停せずに)アクセスすると起こる。s=s+1の例では :



正しい並列プログラムに向けて: Mutual exclusion



Mutual exclusion(排他制御):

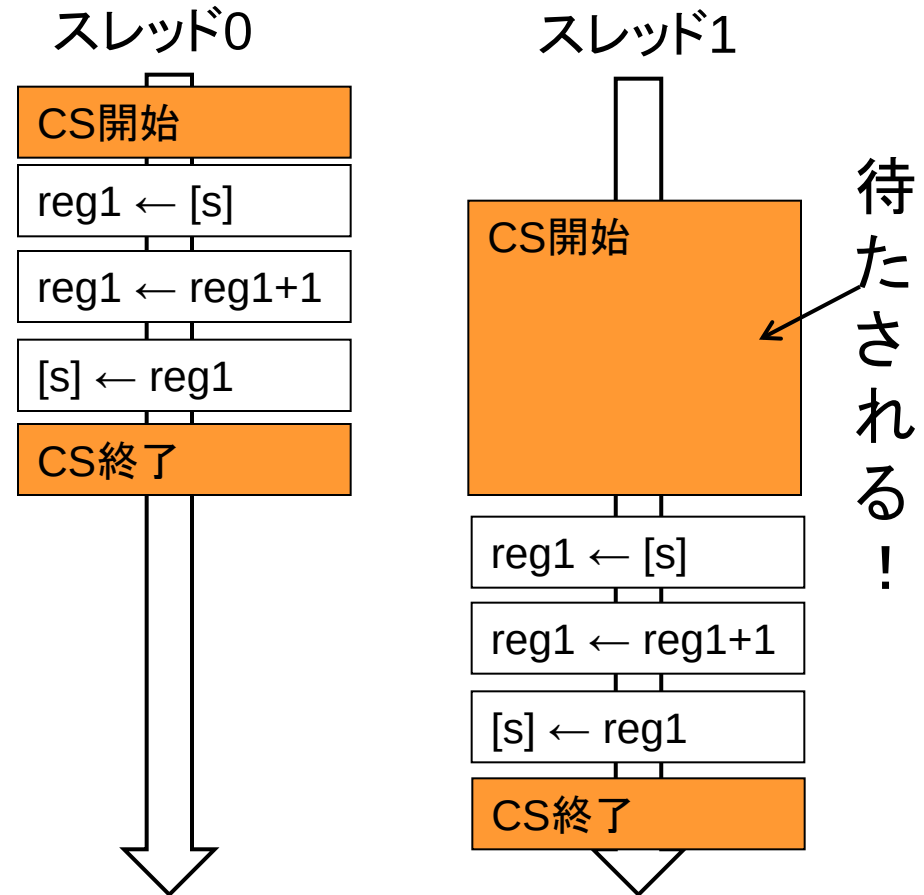
あるコード部分に、同時に1スレッドしか入れないようにする

- 1スレッドしか入れない部分:
critical section

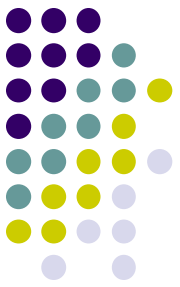
```
int s = 0;
#pragma omp parallel
{
  #pragma omp critical
    s = s+1;
}
```

... **critical**の直後の文・ブロック
はクリティカルセクションになる
⇒ この結果、競合状態はなくなり、
必ずs=スレッド数となる

排他制御を付けたときの動き



必ず、s=2



Critical 指示文について補足情報

- プログラム文中で複数criticalセクションがあるときの挙動は？
⇒ どれかのcriticalセクションに入れるのは、同時に1スレッドのみ

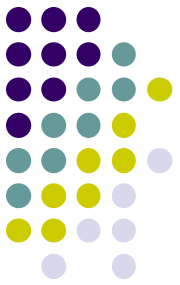
補足：

`#pragma omp critical (name)`

という文法があり、「同じnameを持ったcriticalセクションに入れるのは、同時に1スレッドのみ」

デフォルトでは、「名無し」という名前を持つとみなされる

正しいプログラムでも速いとは限らない

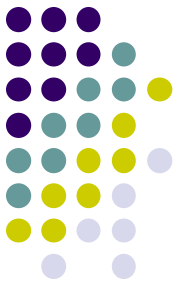


- 排他制御は、スレッドが「何もできずに待つ」状況を生み出す $\Rightarrow$ ボトルネックとなり、性能向上の妨げに
- **アムダールの法則** (Amdahl's law)
 - プログラムのうち、
 - 並列実行できる部分の割合を α
 - 逐次にしか実行できない部分の割合を $1-\alpha$

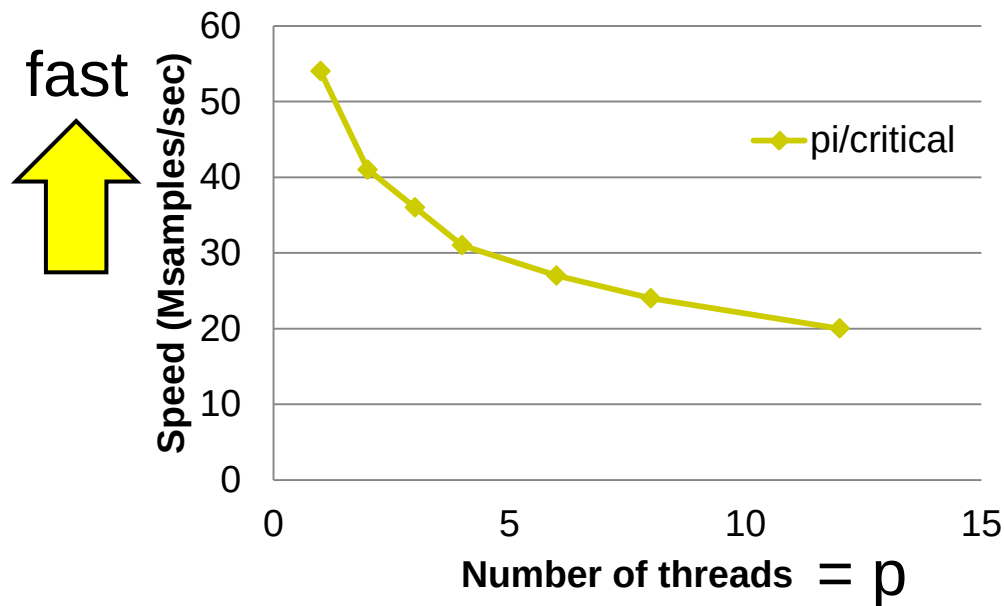
$\Rightarrow$ 並列度 p での速度向上率は

$$1 / (1 - \alpha + \alpha / p) \text{ である}$$
 - クリティカルセクションだらけのプログラムは $\alpha \doteq 0$ なので、どんなに p を増やしても速くならない

事態はアムダールの法則よりさらに悪い



- piサンプル(omp版)を、reductionの代わりにcriticalを使った場合の性能
 - TSUBAME2.0の1ノードで実行, PGIコンパイラ12.8



アムダールの法則どおりなら、どんなに α が悪くても(0に近くても)、 p に対して単調増加のはず
⇒実際には遅くなってしまっている！

※ この理由の説明のためには、キャッシュコヒーレンシなどの理解が必要

Criticalとreductionの関係って？



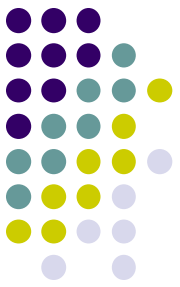
どちらも競合状態を防ぐことができる

●Critical:

- 一般的な排他制御であり、クリティカルセクションの中にはどんな計算でも記述できる
 - 例: Wikipedia「排他制御」にリスト操作の例
- Reductionで記述可能なことは、criticalでも可能・ただし遅い

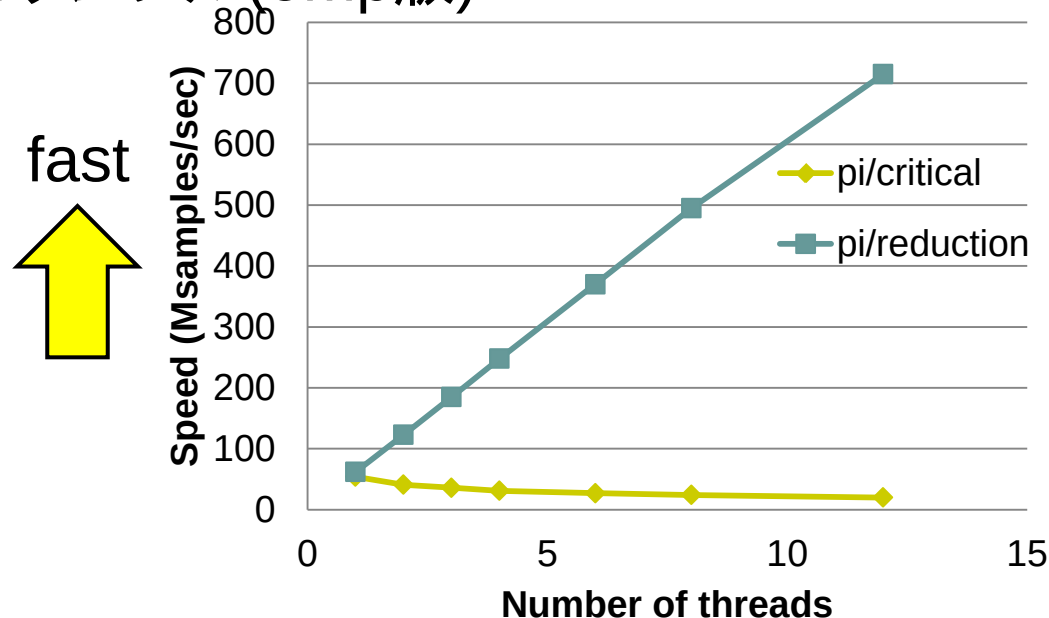
●Reduction:

- #pragma omp forでのみ可能
- 可能な計算は、共有変数への加算・積算・AND・ORの繰り返しのみ (reduction処理)
- はまれに速い



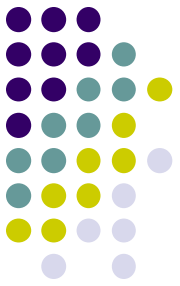
CriticalとReductionの性能比較

- piサンプル(omp版)



- どちらも意味は同じで、正しいプログラム
- Reductionのほうがはるかに速く、12スレッドどうしたと35倍もの差
- pを増やすと性能向上することを、**スケーラブルである**という

For指示文の補足情報: #pragma omp forが書ける条件



- 直後のfor文が「canonical form (正準形)」であること

```
#pragma omp for
  for (var = lb; var rel-op b; incr-expr)
    body
```

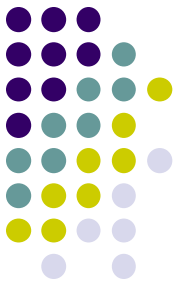
ここでincr-exprは ++var, --var, var++, var--, var+=c, var-=cなど

for (i = 0; i < n; i++) ⇒ For 指示文可能 !

for (p = head; p != NULL; p = p->next) ⇒ For 指示文不可

Canonical formであっても、プログラムの挙動の正しさは
やはりプログラマの責任

For指示文のオプション: スケジューリング



- 通常, スレッドに割り当てられる反復回数は均等分割
 - 例: 1000回を4スレッドでなら、250ずつ
- 各反復の仕事量が違うと非効率. たとえば三角行列の演算 ⇒ 様々なスケジューリング手法が用意されている

`#pragma omp for schedule(...)`

`schedule(static)`

均等分割(default)

`schedule(static, n)`

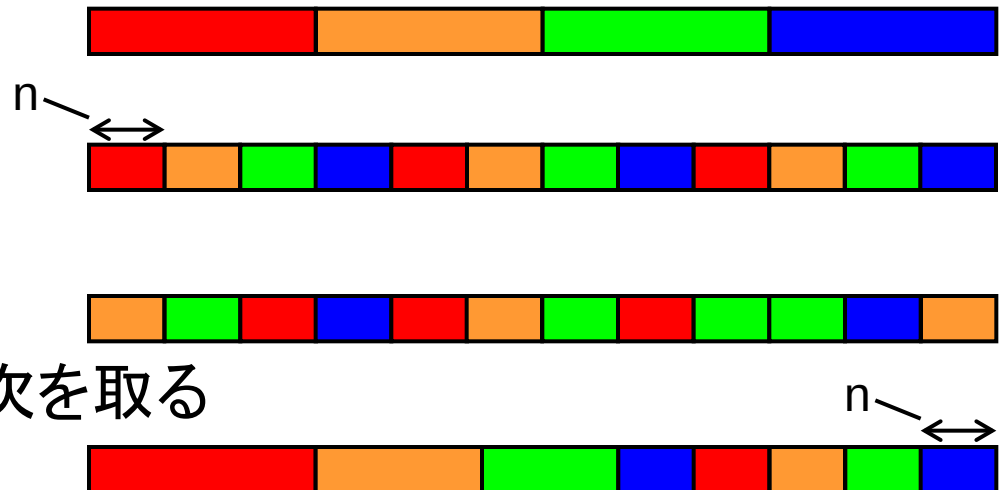
ブロックサイクリック分割

`schedule(dynamic, n)`

仕事が終わったスレッドが次を取る

`schedule(guided, n)`

“chunk size” が等比的に小さく

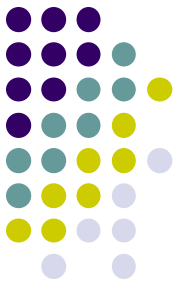


参考: OpenMPとpthreadの比較



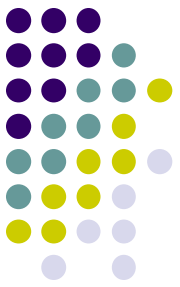
- OpenMPでは
 - 原則的にスレッド数は一定
- Pthreadでは
 - 好きなときにスレッドの生成・終了
 - スレッド内の局所変数はスレッドプライベート

	OpenMP	pthread
クリティカルセクション	あり	あり(pthread_mutex_lockなど)
バリア同期	あり	なし
条件変数による同期 (パイプライン並列など)	なし	あり(pthread_cond_waitなど)
タスク並列	あり(限定的)	なし(明示的に記述)
ワークシェアリング構文	あり (omp for)	なし



本授業のレポートについて

- 基礎編から一問＋応用編から一問、計二問のレポート提出を必須とします
- 基礎編
 - OpenMP+MPIの、選択問題の中から一問以上
- 応用編
 - CUDA
 - PGAS (予定) } この中から一問以上



基礎編課題説明/Report (1)

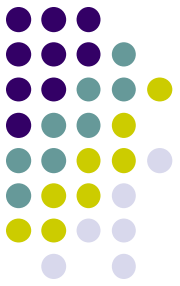
以下の[1]—[3]のどれか一つについてレポートを提出してください。二つ以上でも良い。

[1] Advectionサンプルプログラムを、以下のいずれかの方法で並列化してください。

a) OpenMP

b) MPI

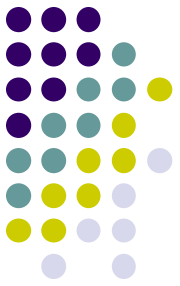
- MPIで一般のサイズに対応するには端数処理が必要である。本レポートではそれは必須ではない
- より良いアルゴリズムにしてもよい。ブロック化・計算順序変更でキャッシュミスが減らせないか？



基礎編課題説明/Report (2)

[2] MPIで並列化され、メモリ利用量を抑えた行列積プログラムを実装してください (予定)

- mm-mpiサンプルの改造でよい
- データ分割は本授業の通りでもそれ以外でもよい
- 端数処理はあった方が望ましいが、必須ではない



基礎編課題説明/Report (3)

[3] 自由課題: 任意のプログラムを, OpenMPまたはMPI(MPI-2も可)を用いて並列化してください.

- 単純な並列化で済む問題ではないことが望ましい
 - スレッド・プロセス間に依存関係がある
 - 均等分割ではうまくいかない、など

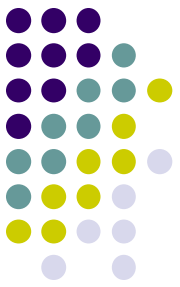
- たとえば, 過去のSuperConの本選問題

<http://www.gsic.titech.ac.jp/supercon/>

たんぱく質類似度(2003), N体問題(2001)...

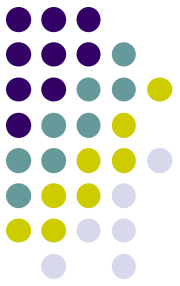
入力データは自分で作る必要あり

- たとえば, 自分が研究している問題



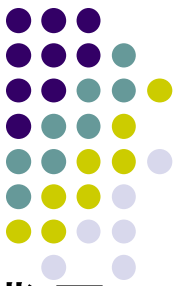
課題の注意

- いずれの課題の場合も、レポートに以下を含むこと
 - 計算・データの割り当て手法の説明
 - TSUBAME2などで実行したときの性能
 - プロセッサ(コア)数を様々に変化させたとき. 大規模のほうがよい. XXコア以上で発生する問題に触れているとなお良い
 - 問題サイズを様々に変化させたとき(可能な問題なら)
 - 高性能化のための工夫が含まれているとなお良い
 - 「XXXのためにXXXを試みたが高速にならなかった」のような失敗でも可
 - プログラムについては, zipなどで圧縮して添付
 - 困難な場合, TSUBAME2の自分のホームディレクトリに置き, 置き場所を連絡. 分かりにくいディレクトリ名推奨



基礎編の課題の提出について

- 提出期限
 - 7/1 (月)
- レポート形式
 - PDF, Word, テキストファイルのいずれか (その他は相談)
 - プログラムも添付 (前ページ参照)
- 送り先: endo@is.titech.ac.jp
- メール題名: ppcomp report



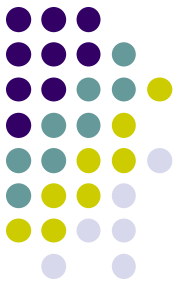
About Account

- TSUBAME2のアカウントができたなら、連絡してください。授業用のTSUBAMEグループへ登録します。

Subject: TSUBAME2 ppcomp account

To: endo@is.titech.ac.jp

- 専攻・研究室
- 学年
- 氏名
- アカウント名



次回/Next Lecture

- 5/13(Mon)
 - MPI (1)
- 次々回5/20は特別講義予定
 - GSIC下川辺先生による超並列アプリに関する講演
 - TSUBAME2.0スパコン見学
- スケジュールについてはOCW pageも参照
 - <http://www.el.gsic.titech.ac.jp/~endo/>
→ 2013年度前期情報(OCW) → 講義ノート