

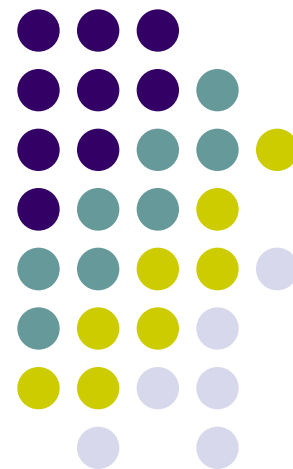
# 2013年度 実践的並列コンピューティング 第3回

OpenMPによる  
共有メモリプログラミング(1)

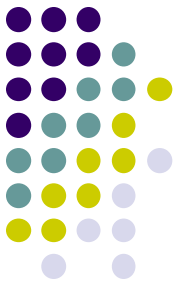
遠藤 敏夫

endo@is.titech.ac.jp

2013年4月22日



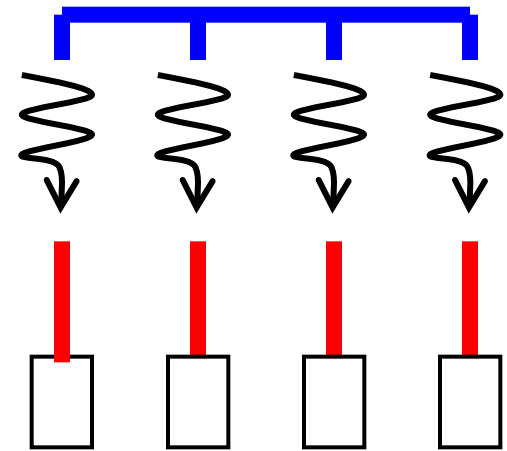
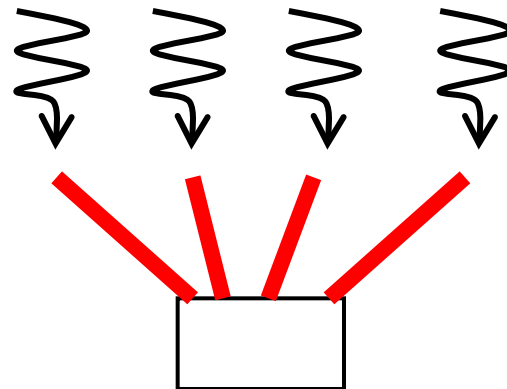
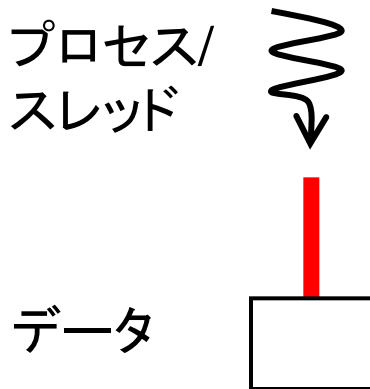
# 並列プログラミングモデルの メモリモデルによる分類



逐次

共有メモリモデル

分散メモリモデル

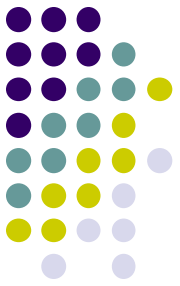


スレッド達が共通の  
データにアクセス可能

- **OpenMP**(言語拡張)
- pthread(ライブラリ)
- **CUDA**(言語拡張)

プロセス間では通信  
が必要

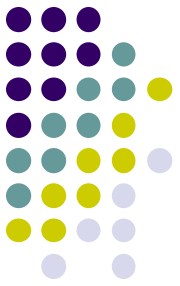
- **MPI**(ライブラリ)
- socket(ライブラリ)
- UPC, HPF(言語拡張)



# OpenMPとは

- 共有メモリモデルによる並列プログラミングAPI
- C言語, C++, Fortranに対応
- 並列化のための指示文や, ライブラリ関数
  - 指示文: `#pragma omp ~`
- 基本はFork-Joinモデル
- 変数は基本的にスレッド間で共有
  - ⇒ 以下を明示的に記述
    - タスク分割
    - スレッド間同期
    - 変数の共有・プライベートの区別

# 並列実行の基本: OpenMPの並列Region



```
#include <omp.h>
```

```
int main()  
{
```

```
    A;
```

```
    #pragma omp parallel
```

```
    {
```

```
        B;
```

```
    }
```

```
    C;
```

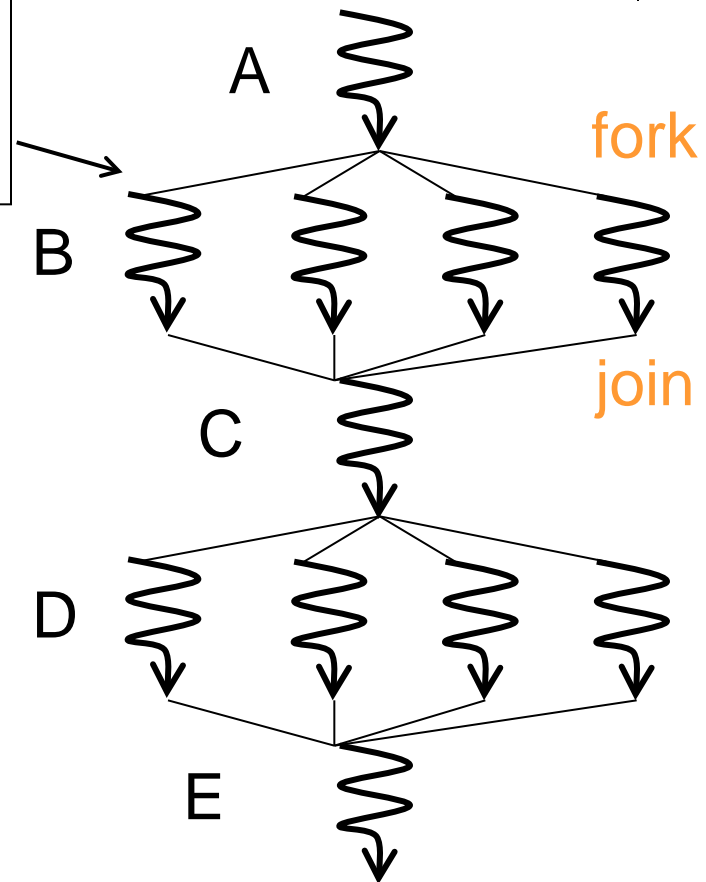
```
    #pragma omp parallel
```

```
    D;
```

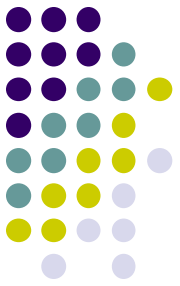
```
    E;
```

```
}
```

ここから  
4threadsで  
並列実行



#pragma omp parallelの直後の文・ブロックは並列Regionとなる  
並列Regionから呼ばれる関数も並列実行



# スレッド数の指定

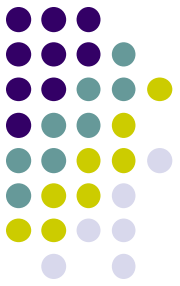
- スレッド数の指定

(1) プログラム外で, OMP\_NUM\_THREADS環境変数

- インタラクティブノードなら コマンドラインで  
export OMP\_NUM\_THREADS=12など
- t2subを使う場合にはマニュアル参照

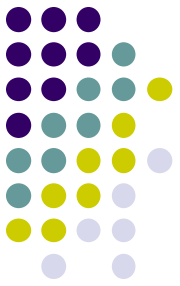
(2) プログラム内で

- omp\_set\_num\_threads(n)関数
- #pragma omp parallel num\_threads(n)



# スレッド数の取得

- 全スレッド数の取得
  - `omp_get_num_threads()`関数
- 自スレッドの番号の取得
  - `omp_get_thread_num()`関数
    - 0以上、「全スレッド数」未満



# 変数のデータ共有属性

OpenMPでは、変数はスレッドによって共有されるか否か、注意  
基本的には

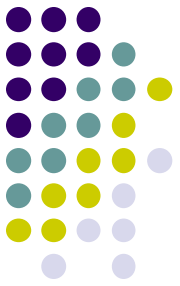
- 並列Region外で宣言 ⇒ 共有
  - 並列Region内で宣言 ⇒ プライベート
- 属性を明示的に指定もできる

```
{  
    int s = 1000; shared  
    #pragma omp parallel  
    {  
        int i; private  
        i = func(s, omp_get_thread_num());  
        printf( "%d\n", i);  
    }  
}
```

```
int func(int a, int b)  
{  
    int sum = a+b; private  
    return sum;  
}
```

PthreadやJava threadとの違いに注意

- Pthreadでは局所変数はプライベート

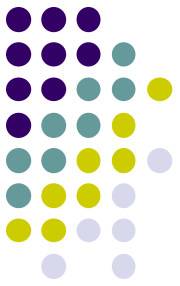


# OpenMPの指示文

以下は並列region内で使われる

- `#pragma omp critical`
  - 次のブロック・文が「critical section」となる
  - 同時にcritical sectionを実行できるのみのみは1スレッドのみ、となる
- `#pragma omp barrier`
  - スレッド間でバリア同期をとる: 全スレッドの進行がそろうまで待つ
  - ただし並列regionの終わりでは, 自動的に全スレッドを待つ(暗黙のbarrier)
- `#pragma omp single`
  - 次のブロック・文を1スレッドのみで実行する
- `#pragma omp for` (後述)

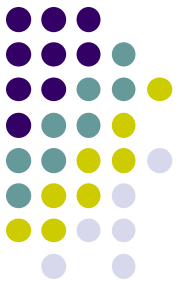




# サンプルプログラムについて

TSUBAME2.0の~endo-t-ac/ppcomp/13/ ディレクトリ以下  
ここから、各自のホームディレクトリのどこかにコピーしてください

- 円周率 (pi, pi-omp)
  - 実行例: `./pi 1000000`
- 行列積 (mm, mm-omp)
  - 実行例: `./mm 500 500 500`
- 移流計算 (advection)
  - 実行例: `./main 1`
  - GPUチャレンジ2010課題



# OpenMPプログラムのコンパイル

OpenMP対応コンパイラは近年増加

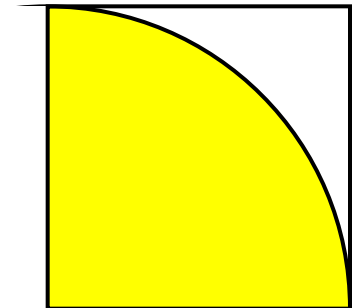
- PGIコンパイラ (pgcc)
  - コンパイル時・リンク時に-mpオプション
- Intelコンパイラ (icc)
  - コンパイル時・リンク時に-openmpオプション
- GCC 4.2以降
  - コンパイル時・リンク時に-fopenmpオプション

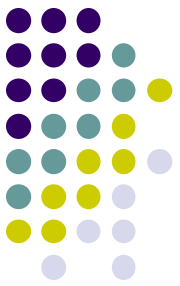


# サンプルプログラム: pi

モンテカルロ法による円周率計算

- 正方形にランダムに $n$ 回矢を射って、四半円に入る確率  $\times 4 \doteq$  円周率
- 実行オプション: `./pi [n]`
- 計算量:  $O(n)$
- pi-ompディレクトリにOpenMP版あり





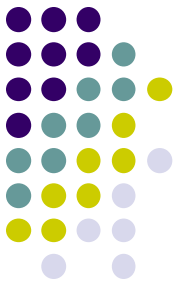
# 時間計測の手法

- gettimeofday関数
  - 実時間(CPU時間でなく)が計れ, かつ精度がマイクロ秒
  - clock関数は精度が低い

```
#include <stdio.h>
#include <sys/time.h>
:
{
    struct timeval st, et;
    long us;
    gettimeofday(&st, NULL); /* 開始時刻を記録 */
    ...計測したい部分...
    gettimeofday(&et, NULL); /* 終了時刻を記録 */
    us = (et.tv_sec-st.tv_sec)*1000000+
        (et.tv_usec-st.tv_usec); /* 時刻の差分 */
}
```

# OpenMPのワークシェアリング

## 構文: for



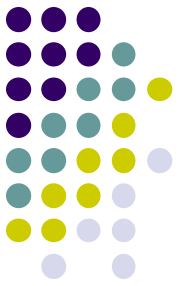
単なる”omp parallel”よりも、気軽に並列化の記述可能

```
{
    int s = 0;
#pragma omp parallel
    {
#pragma omp for
        for (i = 0; i < 100; i++) {
            a[i] = b[i]+c[i];
        }
    }
}
```

- 直後のfor文は、複数スレッドにより並列実行される
- 左のプログラムが、もし4スレッドで実行されるならスレッドあたり25ずつ仕事
  - ・ ループ回数÷スレッド数が割り切れなくてもok

- omp parallelとomp forをまとめてomp parallel forとも書ける
- 残念ながら、どんなforでも対応できるわけではない。詳細は次回以降

# For指示文のオプション: reduction



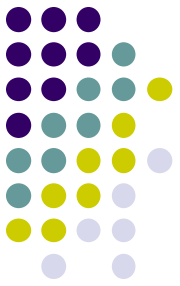
- For文にありがちなこと: 各反復の結果を一変数に集計する (例: piプログラムのカウンタ)
- Criticalセクションで更新することもできるが非効率 ⇒ reductionオプションが用意されている

```
{  
    int count = 0;  
    #pragma omp parallel  
    {  
        #pragma omp for reduction (+:count)  
        for (i = 0; i < 100; i++) {  
            count += f(i);  
        }  
    }  
}
```

演算子:

+, -, \*, &&, || など

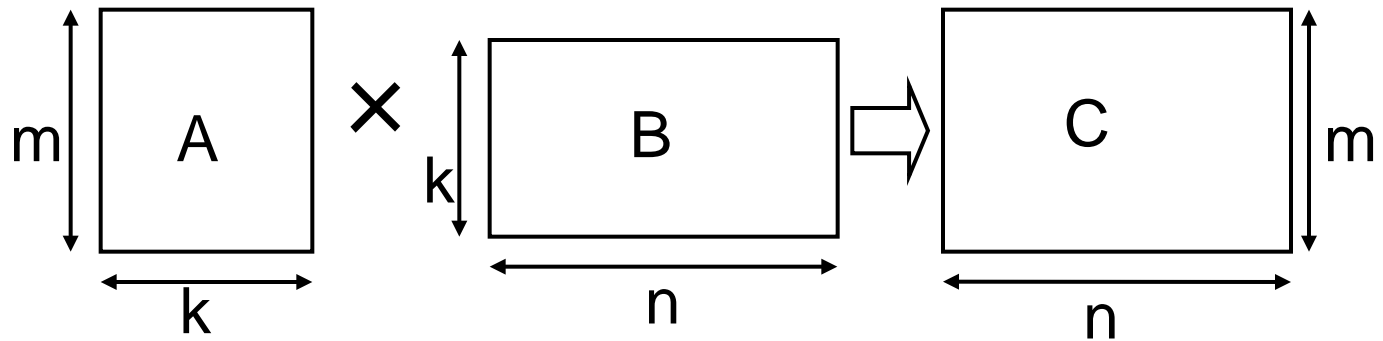
- Max, minは無し
- Fortran版には有り

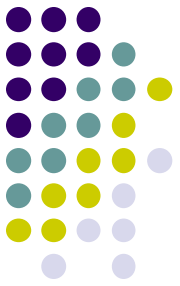


# サンプルプログラム:mm

$(m \times k)$ 行列と $(k \times n)$ 行列の積

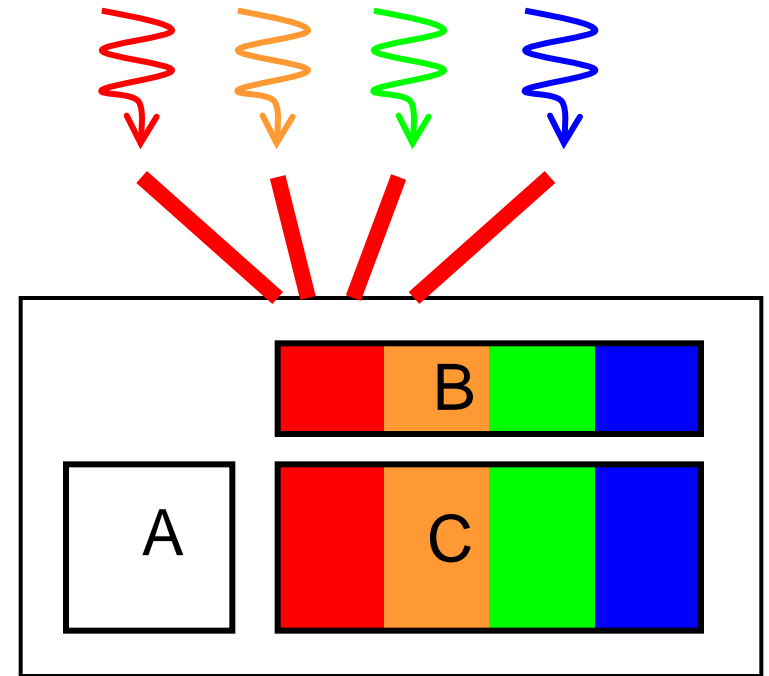
- 三重のforループで記述
- 動的な長さの配列. 二次元を一次元で表現
  - Column major format
- 実行オプション: `./mm [m] [n] [k]`
- 計算量:  $O(mnk)$





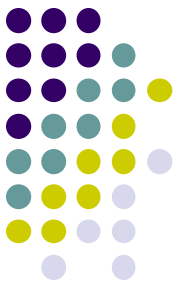
# MmのOpenMPによる並列化

- 三重ループの最外ループを並列化
  - #pragma omp parallel for
  - Nをスレッド間で分割することになる



行列Aは全スレッドによってアクセスされる

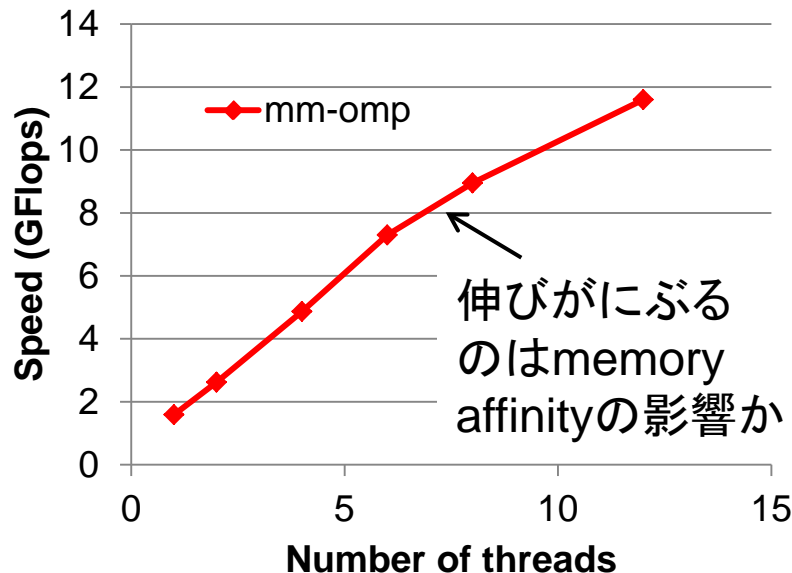




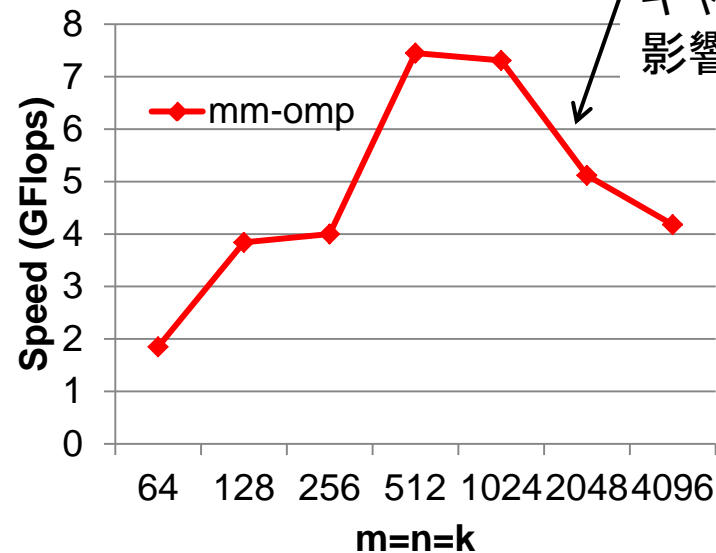
# Mm-ompの性能

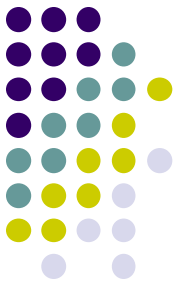
- TSUBAME2ノード上(Xeon X5670 2.93GHz 12core)
- OMP\_NUM\_THREADS環境変数によりスレッド数指定
- (2mnk/経過時間)にてFlops単位の世界速度を取得

m=n=k=2000固定、  
スレッド数を変化



4スレッド、  
m=n=kを変化



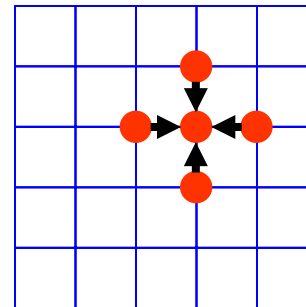
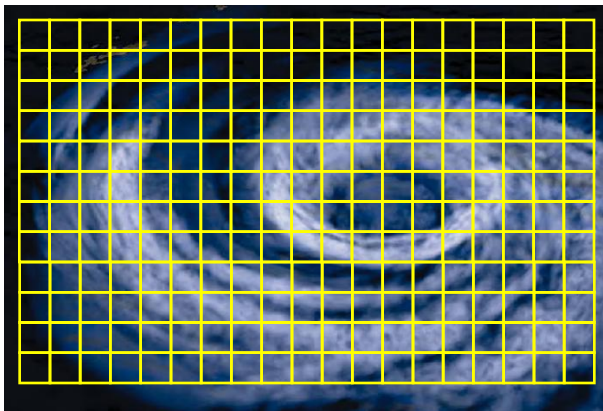


# サンプルプログラム: Advection

二次元格子空間の、流体の簡単な流れをシミュレート

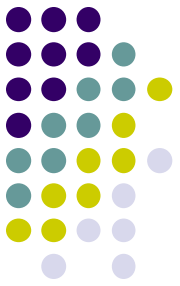
詳細は <http://sacsis.hpcc.jp/2010/gpu/>

- $f(x,y)$ がその点の「インク濃度」
- 空間の端の $f$ と、流速 $u, v$ が与えられたときの、時間経過の様子
- きめられた時間ステップ計算したら終了
- ダブルバッファリング



隣の点の情報を  
用いて値更新  
(正確には最大  
2つ隣り)

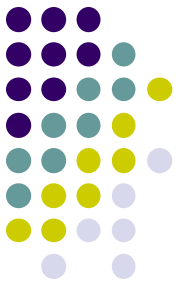
# サンプルプログラム: Advection (続き)



- 実行オプション: `./main [pno]`
  - Pno: 問題番号 = 1~3, 11~15  
あとの問題のほうが時間がかかる. `gpucapi.c`参照
- 計算量:  $O(n_x \times n_y \times n_t)$ 
  - $N_x, n_y$ : 空間サイズ.  $n_t$ : 時間ステップ数

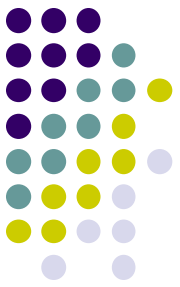
## これを並列化するには??

- 空間ループをomp forで並列化が良い. 結果的に空間を分割して, スレッドたちで分担することになる.
- Barrier同期も必要(次回)
- 時間ループにomp forをつけてはいけない! なぜか?



# 本授業のレポートについて

- 基礎編から一問＋応用編から一問、計二問のレポート提出を必須とします
- 基礎編
  - OpenMP+MPIの、選択問題の中から一問以上
- 応用編
  - CUDA
  - PGAS (予定) } この中から一問以上



# 基礎編課題説明/Report (1)

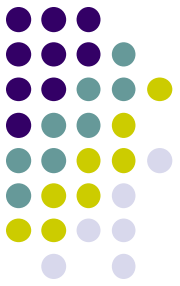
以下の[1]—[3]のどれか一つについてレポートを提出してください。二つ以上でも良い。

[1] Advectionサンプルプログラムを、以下のいずれかの方法で並列化してください。

a) OpenMP

b) MPI

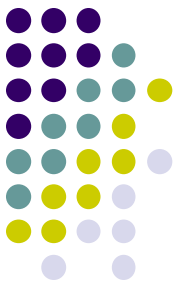
- MPIで一般のサイズに対応するには端数処理が必要である。本レポートではそれは必須ではない
- より良いアルゴリズムにしてもよい。ブロック化・計算順序変更でキャッシュミスが減らせないか？



# 基礎編課題説明/Report (2)

[2] MPIで並列化され、メモリ利用量を抑えた行列積プログラムを実装してください (予定)

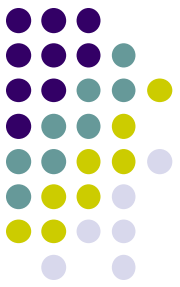
- mm-mpiサンプルの改造でよい
- データ分割は本授業の通りでもそれ以外でもよい
- 端数処理はあった方が望ましいが、必須ではない



# 基礎編課題説明/Report (3)

[3] 自由課題: 任意のプログラムを, OpenMPまたはMPI(MPI-2も可)を用いて並列化してください.

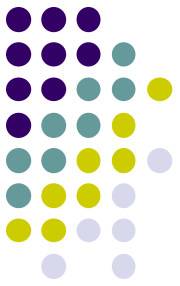
- 単純な並列化で済む問題ではないことが望ましい
  - スレッド・プロセス間に依存関係がある
  - 均等分割ではうまくいかない、など
- たとえば, 過去のSuperConの本選問題  
<http://www.gsic.titech.ac.jp/supercon/>  
たんぱく質類似度(2003), N体問題(2001)・・・  
入力データは自分で作る必要あり
- たとえば, 自分が研究している問題



# 課題の注意

- いずれの課題の場合も、レポートに以下を含むこと
  - 計算・データの割り当て手法の説明
  - TSUBAME2などで実行したときの性能
    - プロセッサ(コア)数を様々に変化させたとき. 大規模のほうがよい. XXコア以上で発生する問題に触れているとなお良い
    - 問題サイズを様々に変化させたとき(可能な問題なら)
  - 高性能化のための工夫が含まれているとなお良い
    - 「XXXのためにXXXを試みたが高速にならなかった」のような失敗でも可
  - プログラムについては, zipなどで圧縮して添付
    - 困難な場合, TSUBAME2の自分のホームディレクトリに置き, 置き場所を連絡. 分かりにくいディレクトリ名推奨





# 基礎編の課題の提出について

- 提出期限
  - 7/1 (月)
- レポート形式
  - PDF, Word, テキストファイルのいずれか (その他は相談)
- 送り先: [endo@is.titech.ac.jp](mailto:endo@is.titech.ac.jp)
- メール題名: ppcomp report



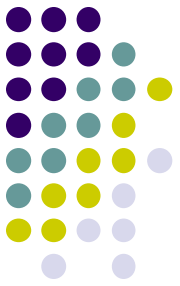
# About Account

- TSUBAME2のアカウントができたなら、連絡してください。授業用のTSUBAMEグループへ登録します。

Subject: TSUBAME2 ppcomp account

To: endo@is.titech.ac.jp

- 専攻・研究室
- 学年
- 氏名
- アカウント名



# 次回/Next Lecture

- 5/9(Thu) (木曜に月曜授業日)
- OpenMP(2)
- スケジュールについてはOCW pageも参照
  - <http://www.el.gsic.titech.ac.jp/~endo/>  
→ 2013年度前期情報(OCW) → 講義ノート