

ローカルとグローバル

- 100% local Anchoringが働く場合
 - Ratio-matchingにより明度知覚の恒常性が働く
- 100% global Anchoringが働く場合
 - 輝度マッチングにより明度知覚の恒常性が全く働かない。
- 実際にはlocalとglobalの間で折衷が起こり、errorが生ずる。