

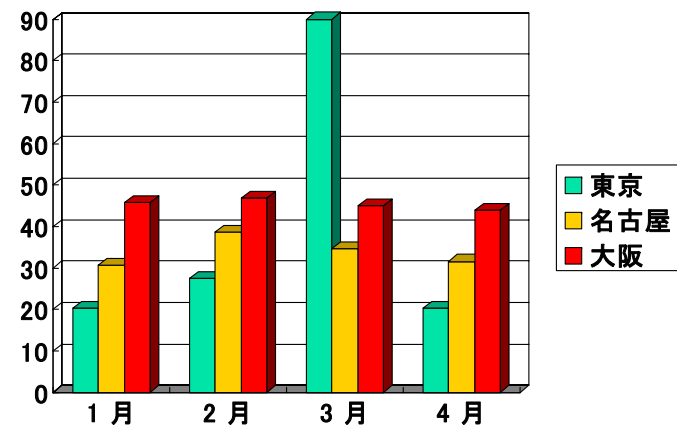


Design Pattern

	生成	構造	振舞い
クラス	Factory Method	Adapter Bridge	Template Method
オブジェクト	Abstract Factory Prototype Solitaire	Adapter Bridge Flyweight Glue Proxy	Chain of Responsibility Command Iterator Mediator Memento Observer State Strategy
複合	Builder	Composite Wrapper	Interpreter Iterator Visitor

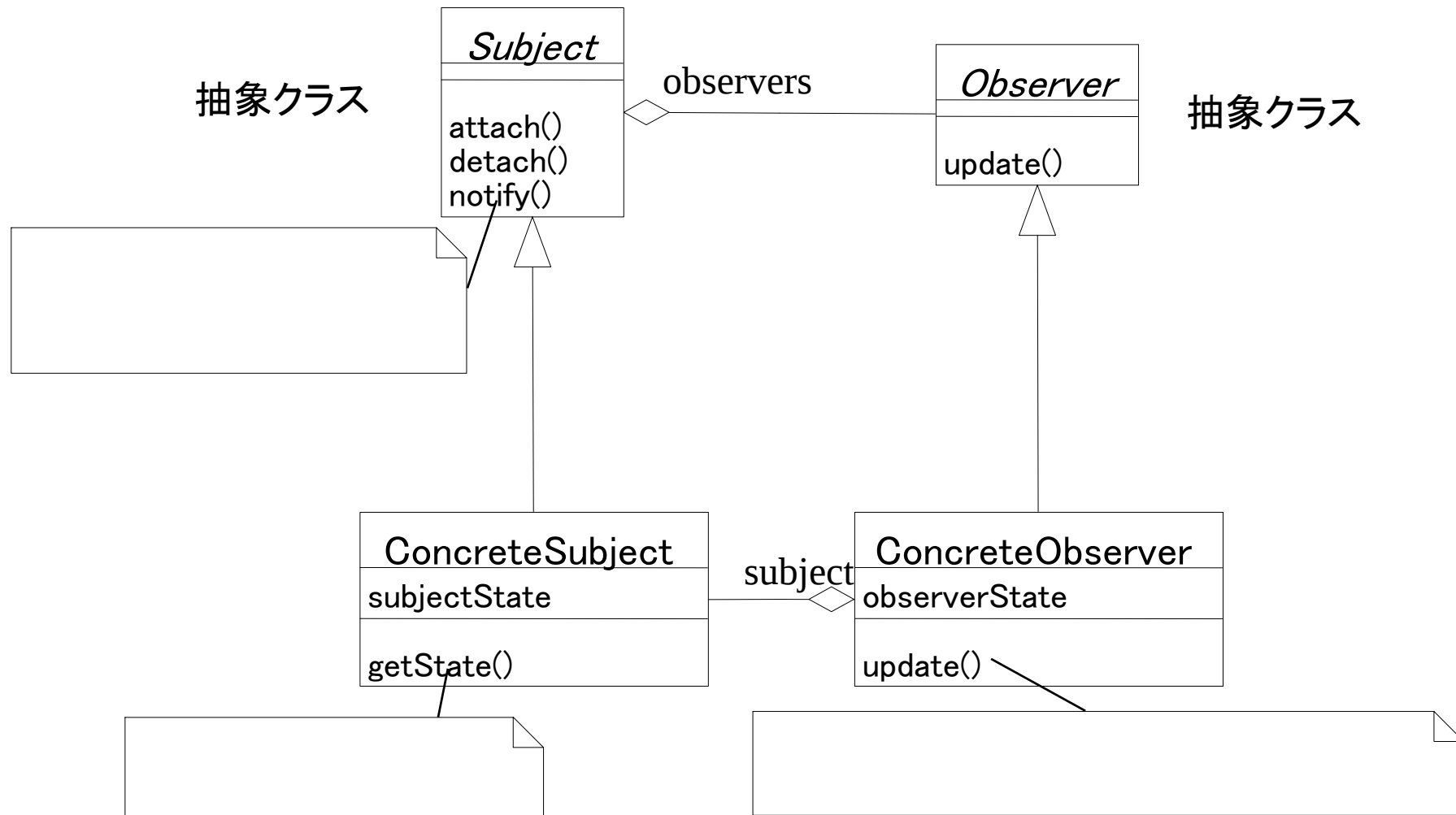
Observerパターン(1)

	1月	2月	3月	4月
東京	20.4	27.4	90	20.4
名古屋	30.6	38.6	34.6	31.6
大阪	45.9	46.9	45	43.9

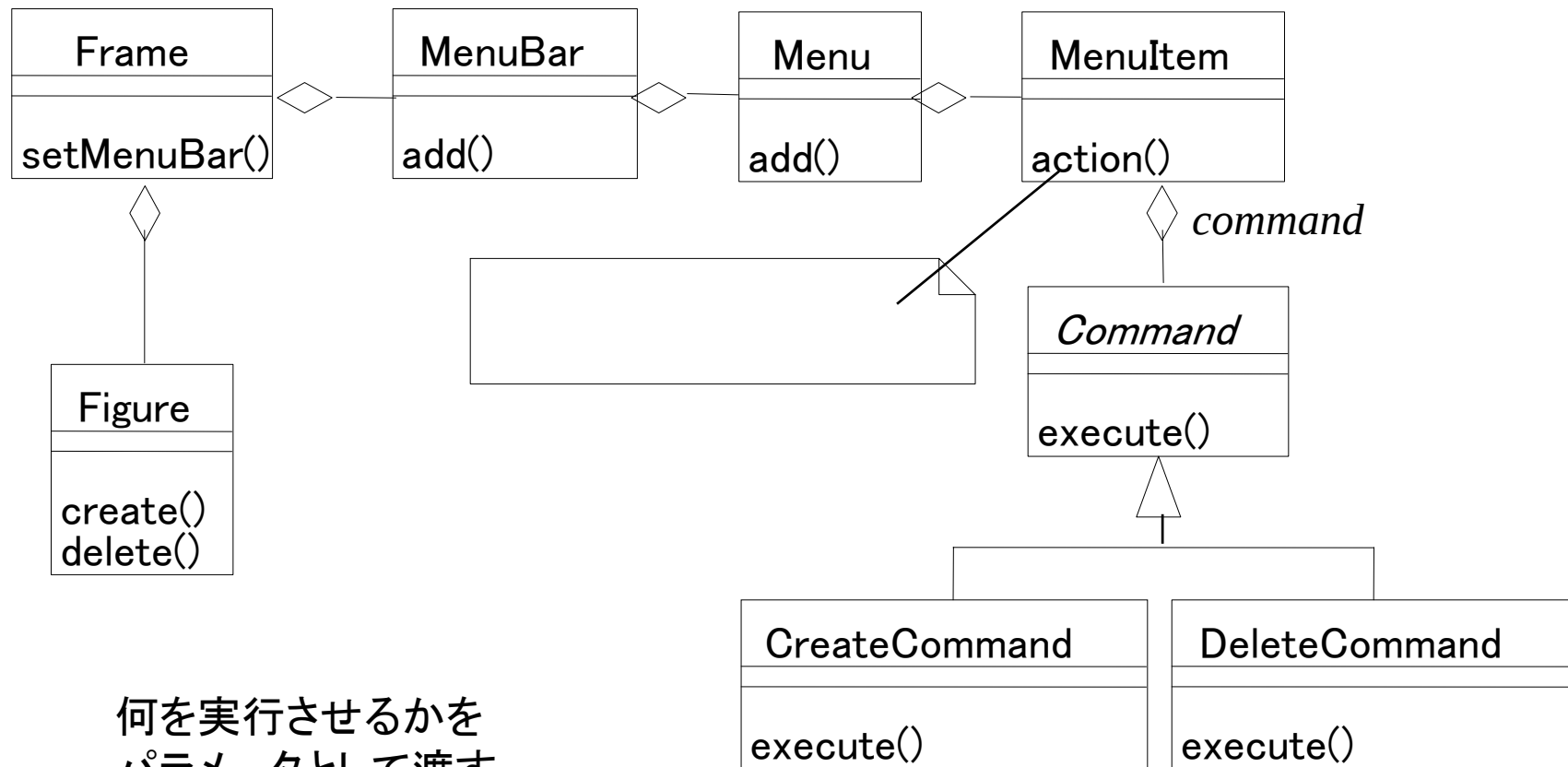


東京1月 = 20.4,
東京 2月 = 27.4,
...

Observerパターン(2)

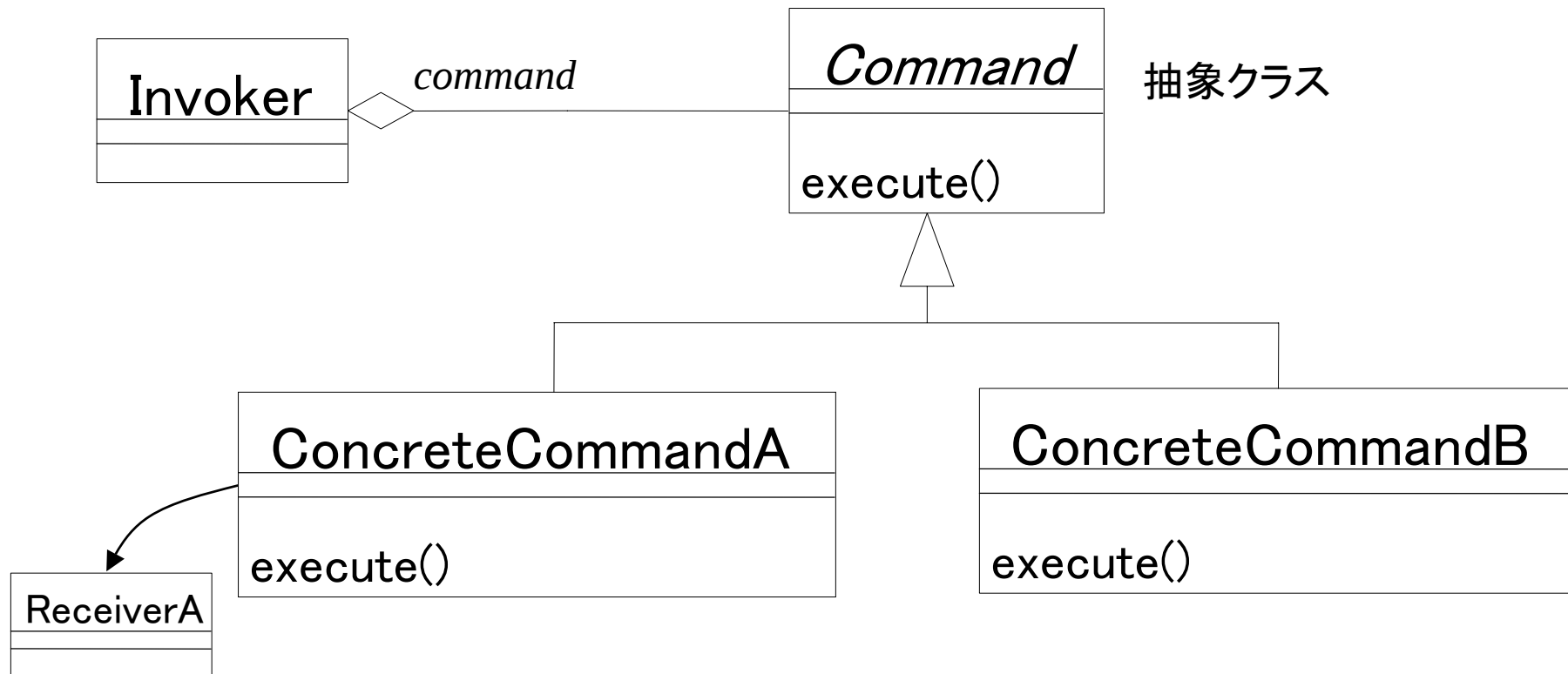


Command Pattern (1)



何を実行させるかを
パラメータとして渡す

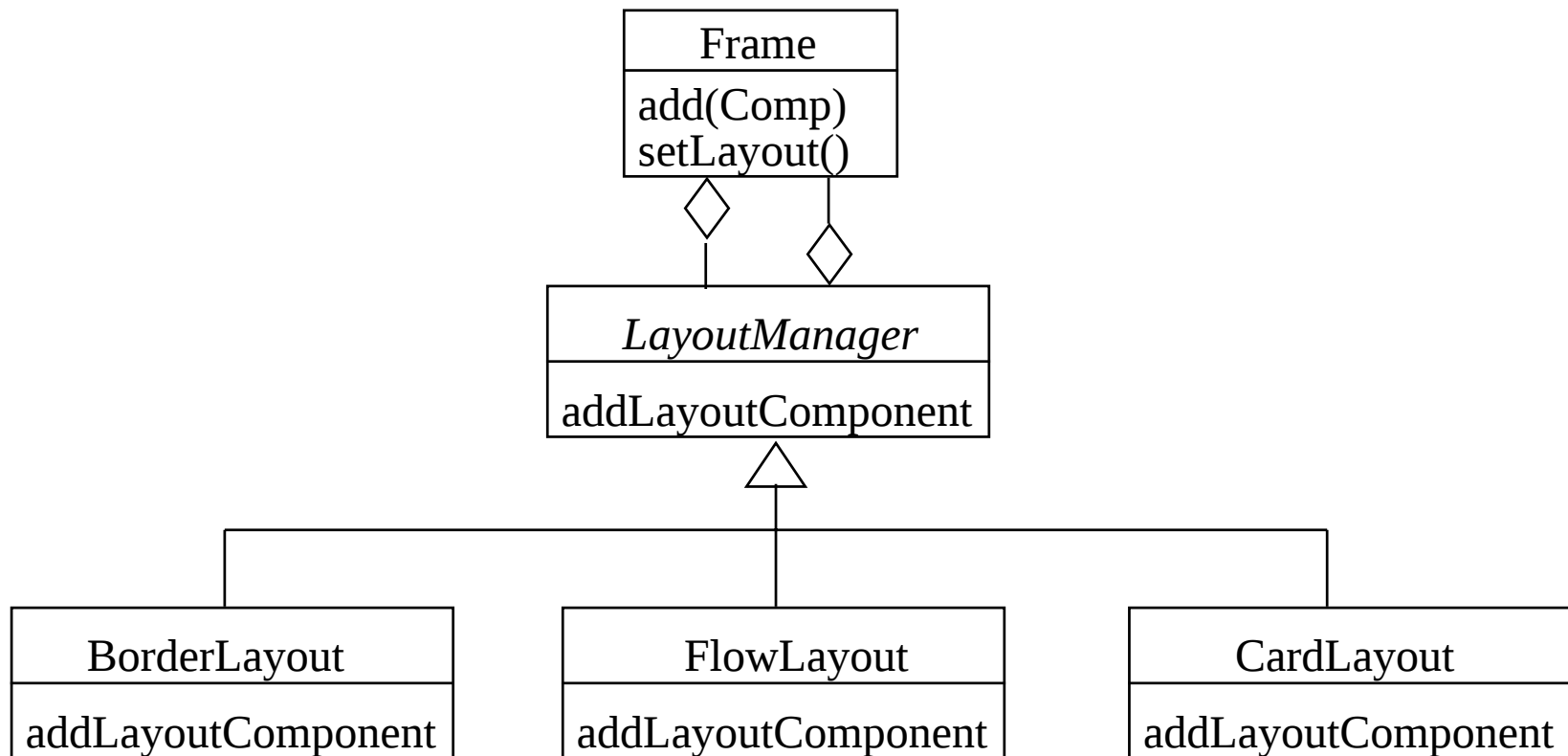
Command Pattern (2)



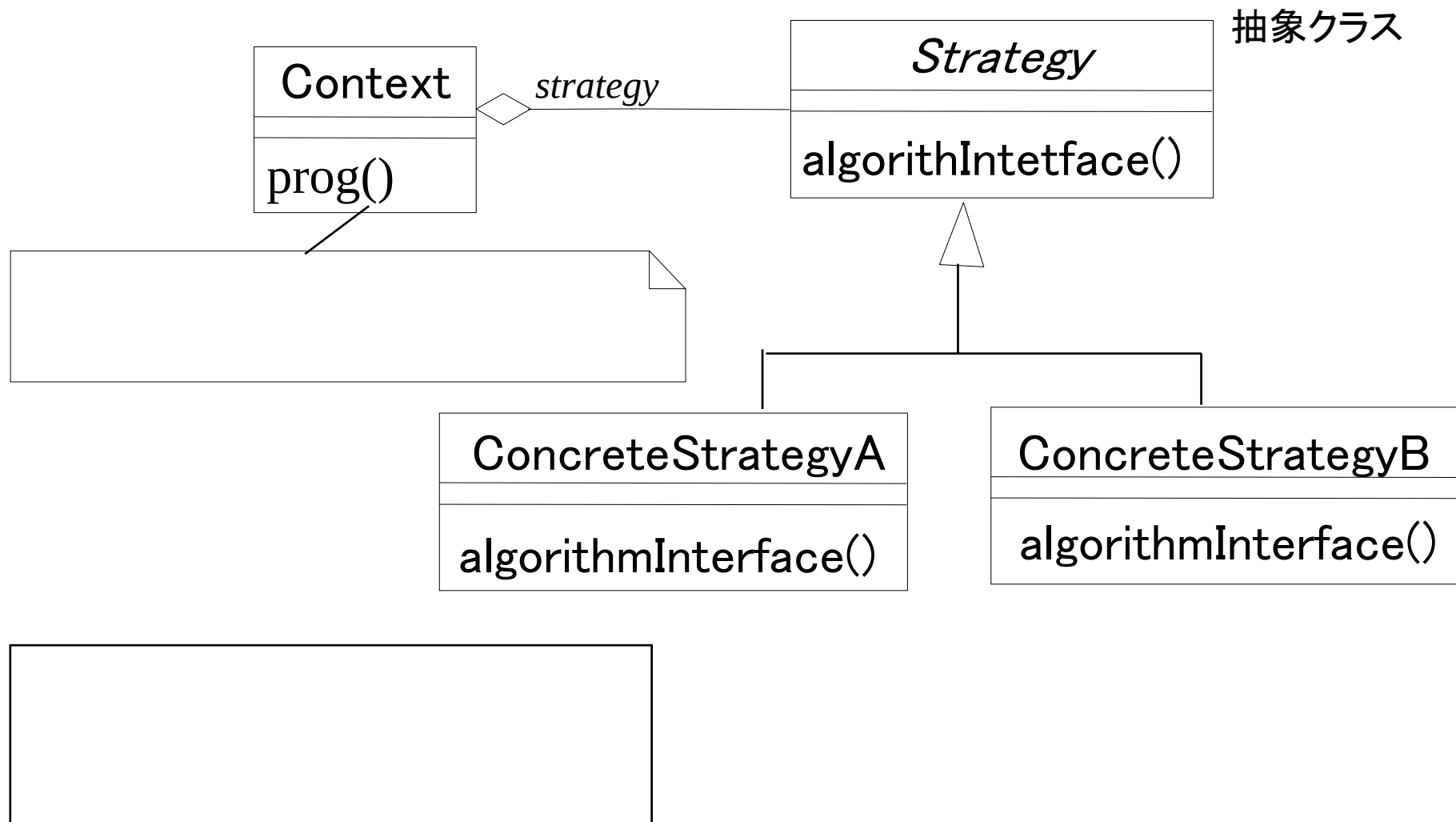
Invoker : Command操作を実行するように要求するクラス

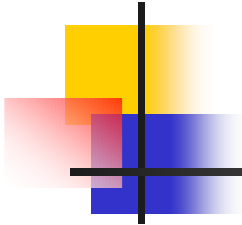
Strategy (1)

同種のアプローチを取り出してクラス化



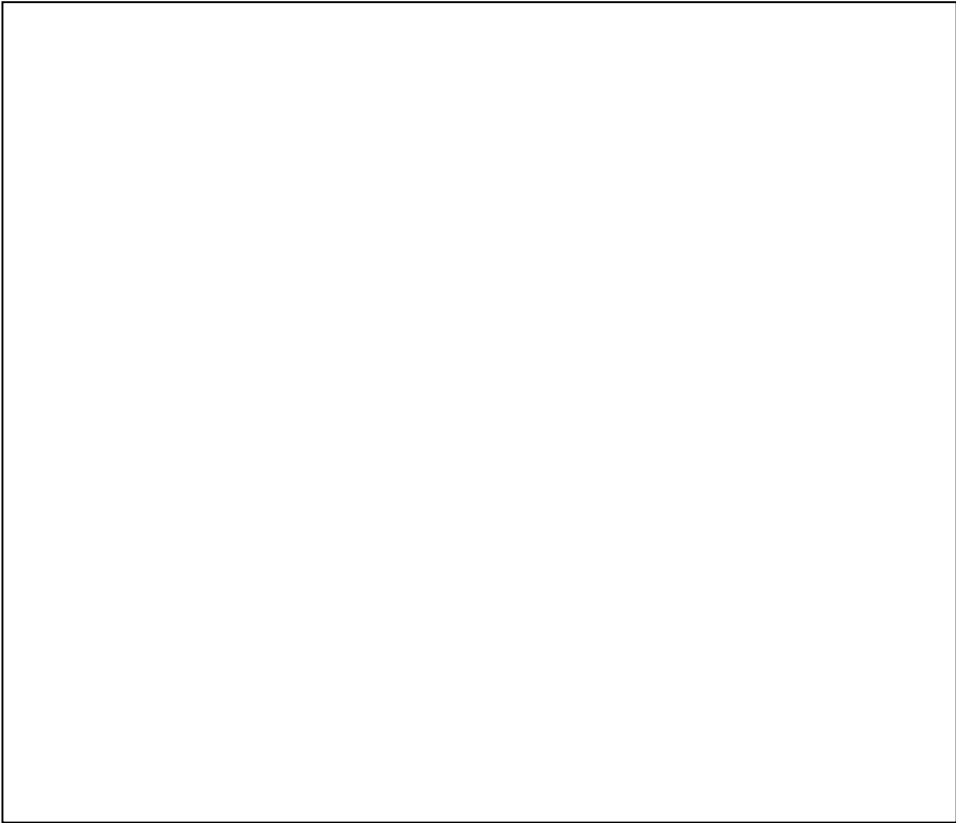
Strategy (2)





Decorator (Wrapper) (1)

複合オブジェクトに動的に属性やサービスを追加したい



追加する性質やサービスをDecoratorオブジェクトとし、それを構成要素として連結する

Decorator (Wrapper) (2)

抽象クラス

