

## 演習問題でよくあった間違い

以下のような答案は今回からすべて不正解にします

- 自分で言語を作る問題で、言語が何か書いていない。そのような答案は正しいのか間違っているのか判断できません。
- 言語を明示する問題は「文法  $G$  で生成される言語」と書くのではなく、言語がどのような集合か明示して下さい
- 文法の定義で 4 つ組  $(N, T, P, S)$  を書いていない。特に開始記号が何だか書いていないと、どのような言語が生成されるのかまったくわかりません。
- オートマトンの最終状態の集合を明示せず、 $F$  とだけ書いている人がいました
- 最終状態の集合が 1 つの状態からなるときに、集合の中括弧  $\{\}$  で括っていない
- 集合を表す中括弧  $\{\}$  と、組を表す丸括弧  $()$  をごっちゃにしている
- ルーズリーフまたは A4 以外の紙で提出している

## 演習問題解答

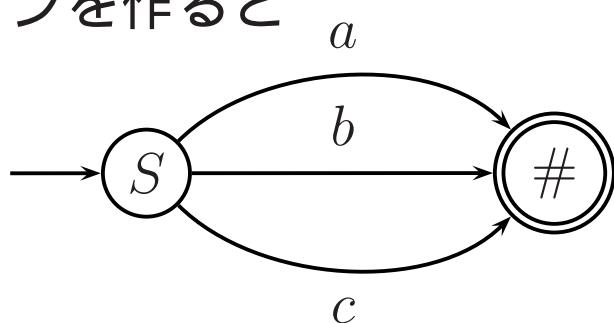
演習問題 16 決定性オートマトンによって受理される言語  $L_{16}$  を作り、 $L_{16}$  を生成する正規文法を書き、 $L_{16}$  を受理する決定性有限オートマトンをグラフおよび  $M = (K, T, t, q_0, F)$  の両方の形式で書け。但し言語  $L_{16}$  は今日の授業で例示した言語と本質的に同じ言語ではなく、要素数 3 以上の言語でなくてはならない。  
( $L_{16} = \{a\}$  などは要素数 1 なので × )

### 解答例 1

$$L_{16} = \{a, b, c\}$$

正規文法:  $(\{S\}, \{a, b, c\}, \{S \rightarrow a|b|c\})$

上の正規文法から授業で説明した方法でオートマトンを作ると



$$M = (\{S, \#\}, \{a, b, c\}, t, S, \{\#\})$$

$$t(S, a) = t(S, b) = t(S, c) = \#$$

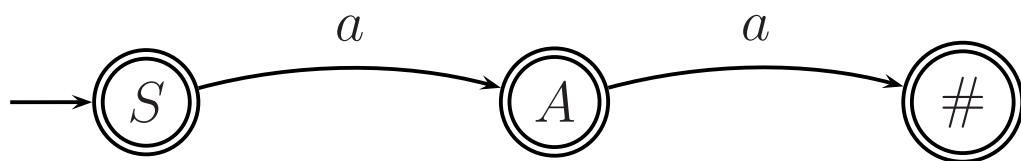
## 演習問題解答 2

### 問題 1 6 の解答例 2

$$L_{16} = \{\epsilon, a, aa\}$$

正規文法:  $(\{S\}, \{a\}, \{S \rightarrow \epsilon | a | aA, A \rightarrow a\})$

上の正規文法から授業で説明した方法でオートマトンを作ると



$$M = (\{S, A, \#\}, \{a\}, t, S, \{S, A, \#\})$$

$$t(S, a) = A, t(A, a) = \#$$

## 演習問題解答 3

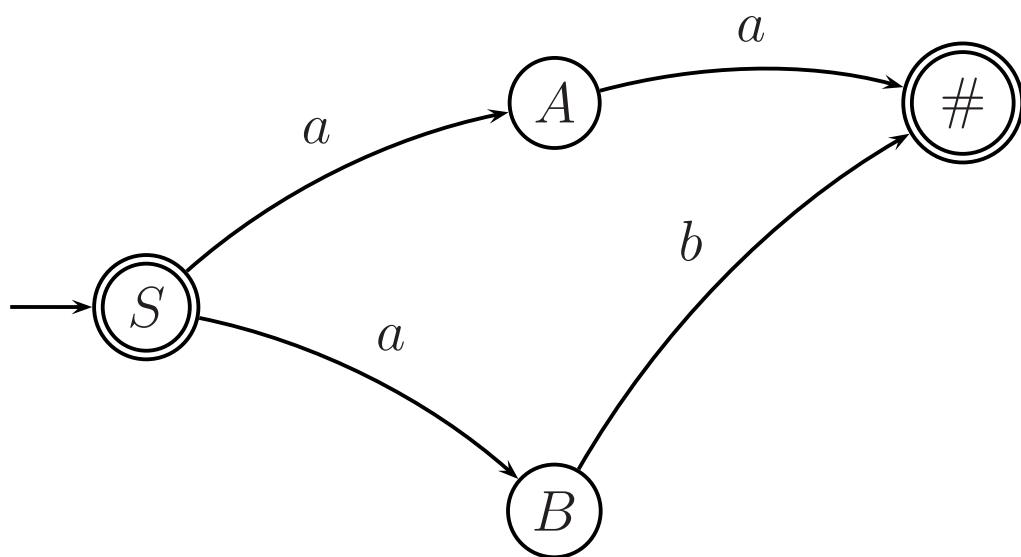
演習問題 17 非決定性オートマトンによって受理される言語  $L_{17}$  を作り、 $L_{17}$  を生成する正規文法を書き、 $L_{17}$  を受理する決定性ではない非決定性有限オートマトンをグラフおよび  $M = (K, T, t, q_0, F)$  の両方の形式で書け。但し言語  $L_{17}$  は今日の授業で例示した言語と本質的に同じ言語ではなく、要素数 3 以上の言語でなくてはならない。

### 解答例

$$L_{17} = \{\epsilon, aa, ab\}$$

正規言語:  $(\{S, A, B\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow \epsilon | aA | aB, A \rightarrow a, B \rightarrow b\}, S)$

上の正規言語から授業で説明した方法でオートマトンを作ると



$$M = (\{S, A, B, \#\}, \{a, b\}, t, S, \{S, \#\})$$

$t(S, a) = \{A, B\}$ ,  $t(A, a) = t(B, b) = \{\#\}$  それ以外の遷移関数  $t$  の値は空集合

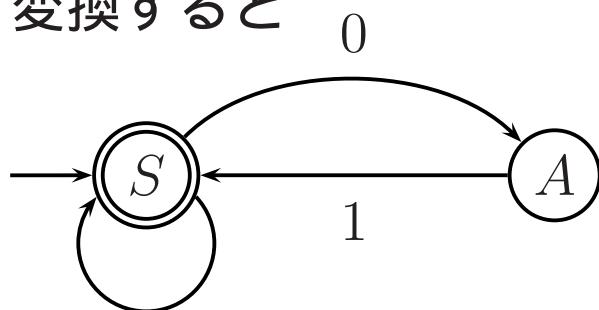
演習問題 18 問題 10 の言語を受理するオートマトンをグラフおよび  $M = (K, T, t, q_0, F)$  の両方の形式で書け。

解答例の正規文法は

$$G = (\{S, A\}, \{0, 1\}, P, S).$$

$$P = \{S \rightarrow \epsilon | 1S | 0A, \quad A \rightarrow 1S\}$$

である。これを授業で説明した方法でオートマトンに変換すると



$$M = (\{S, A\}, \{0, 1\}, t, S, \{S\})$$

$$t(S, 0) = A, t(S, 1) = S, t(A, 0) = S$$

## 正規文法とオートマトンの関係

$L$  を任意に固定された言語とする

- 条件  $P_G$ :  $L$  を生成する正規文法が存在する
- 条件  $P_D$ :  $L$  を受理する決定性有限オートマトン (DFA) が存在する
- 条件  $P_N$ :  $L$  を受理する非決定性有限オートマトン (NFA) が存在する

の関係はどうなっているのか？NFA で受理できるが DFA で受理できない場合などがありそうに思われる。

しかし、これら 3 つの条件は同値である。今回の授業は 3 つの条件が同値であることを証明する

- もし  $P_G$  ならば  $P_N$
- もし  $P_N$  ならば  $P_D$
- もし  $P_D$  ならば  $P_G$

の 3 つの命題を証明すればよい

## もし $P_G$ ならば $P_N$

「もしある言語  $L$  が正規文法  $G$  によって生成されるなら、 $L$  を受理する NFA  $M$  が存在する」ことを示せば良い。

任意の  $G$  に対して  $L(G) = T(M)$  となる NFA  $M_N$  の作り方が有ればよい

$M_N$  の作り方は前回の授業でやった（証明終）

## もし $P_N$ ならば $P_D$

「もある言語  $L$  が NFA  $M_N$  によって受理されるなら、 $L$  を受理する DFA  $M_D$  が存在する」ことを示せば良い。

与えられた NFA  $M_N = (K_N, T_N, t_N, S_N, F_n)$  から同じ言語を受理する DFA を作る

考え方：NFA では遷移関数の行き先状態が 2 つ以上あるので非決定性になっている。ここで行き先状態の集合を 1 つの状態だと思えば、決定性オートマトンである。

↓

NFA の状態の集合を状態とする DFA をつじつまが合うように作ればよい

## NFA から DFA を作る方法

NFA  $M_N = (K_N, T_N, t_N, S_N, F_N)$  から  
DFA  $M_D = (K_D, T_D, t_D, S_D, F_D)$  を作る  
 $T_D = T_N$  としてよい

DFA の状態は NFA の状態の集合にしたいから  
 $K_D = 2^{K_N}$  とする

DFA の遷移関数  $t_D$  を  $t_N$  から作りたい  
NFA の状態の集合  $X \subset K_N$ ,  $a \in T_N = T_D$  が有ったとき  $t_D(X, a)$  をどう決めればよいか?  
 $X$  に含まれる状態から NFA の遷移関数で記号  $a$  で移る状態の集合を  $t_D(X, a)$  の値とすればつじつまがあう。同じ意味の記号で書くと

$$t_D(X, a) = \bigcup_{A \in X} t_N(A, a)$$

DFA の最終状態は、NFA の最終状態を含む状態集合にすればよい。このことを同じ意味の記号で書くと

$$F_D = \{X \in 2^{T_N} \mid X \cup F_N \neq \emptyset\}$$

DFA の出発状態  $S_D$  は  $\{S_N\}$  とすればよい

## NFA から DFA を作る方法 2

前 OHP で説明した方法で一応 DFA ができるが、

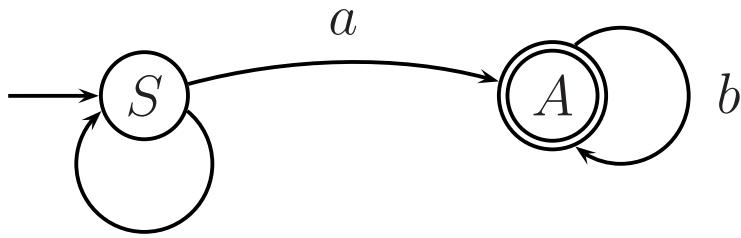
- 状態の数が指数的に大きくなる
- 各状態からすべての記号のラベルを持つ矢印が  
 出て矢印が多くなる

ので手作業で DFA を作るときに辛い。

- 元の NFA である状態から矢印が出ていない記号  
 は、新しい DFA で空集合  $\emptyset$  に遷移する。空集合  
 からそれ以外の状態への遷移は無い。従って  
 空集合の状態と空集合への遷移は無視してよい
- DFA の開始状態から到達できない状態は意味が  
 無いので無視してよい

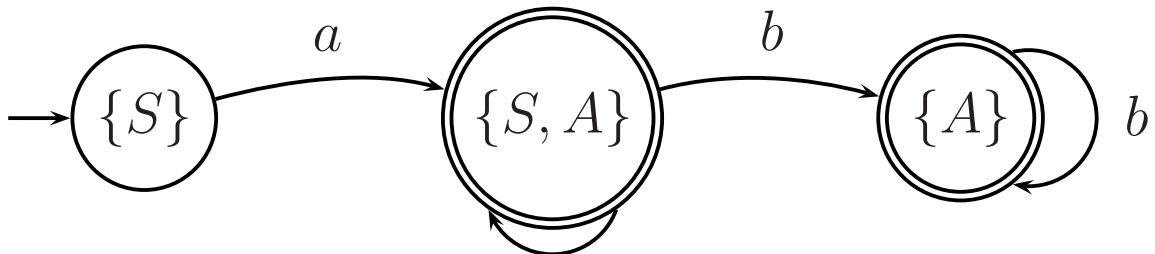
DFA の開始状態  $\{S_N\}$  から到達できる状態だけ、作  
れば良い

## NFA を DFA に変換する例



$T_N = \{S, A\}$  なので

$T_D$  を  $2^{T_N}$  から空集合を除いた  $\{\{S\}, \{A\}, \{S, A\}\}$  とする



出発状態  $\{S\}$  から  $a$  で行ける状態を考えると  $\{S, A\}$  である

$b$  で行ける状態は無いから、DFA に状態を付け加えない

状態  $\{S, A\}$  から  $a$  で行ける状態は、元の NFA の  $S$  から  $a$  行ける状態の集合  $\{S, A\}$  と  $A$  から  $a$  行ける状態の集合  $\emptyset$  の和集合  $\{S, A\}$  である

状態  $\{S, A\}$  から  $b$  で行ける状態は、元の NFA の  $S$  から  $b$  行ける状態の集合  $\emptyset$  と  $A$  から  $b$  行ける状態の集合  $\{A\}$  の和集合  $\{A\}$  である。以下同様

## DFA を正規文法に変換する方法

DFA  $M = (K, T_D, t, q_0, F)$  に対し

正規文法  $G = (N, T_G, P, S)$  を

$$T_G = T_N$$

$$N = T$$

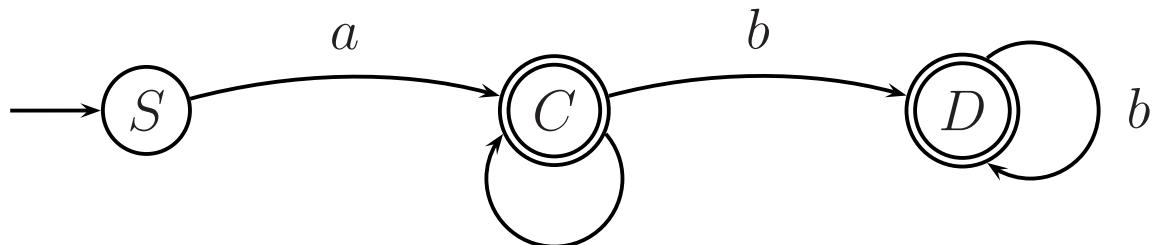
$$S = q_0$$

生成規則の集合は以下のように作る

1. DFA の最終状態  $A \in F$  に対応して  $A \rightarrow \epsilon$  を追加
2. DFA に  $t(A, a) = B$  という遷移が有れば  $A \rightarrow aB$  を追加

## DFA から正規文法に変換する例

さっきのOHPで作ったDFAの記号を置き換えたDFA



対応する正規文法は

$$G = (\{S, C, D\}, \{a, b\}, P, S)$$

1. DFA の最終状態に対応して  $C \rightarrow \epsilon$  と  $D \rightarrow \epsilon$  を  $P$  に追加
2. 遷移に対応して  $S \rightarrow aC$ ,  $C \rightarrow aC$ ,  $C \rightarrow bD$ ,  $D \rightarrow bD$  を  $P$  に追加

従って  $P = \{C \rightarrow \epsilon, D \rightarrow \epsilon, S \rightarrow aC, C \rightarrow aC, C \rightarrow bD, D \rightarrow bD\}$

## 演習問題

演習問題 20 正規文法  $G_{20} = (\{S, B, C\}, \{a, b, c\}, P, S)$

$$\begin{aligned}P &= \{S \rightarrow aB|aC, \quad B \rightarrow b, \\&\quad C \rightarrow \epsilon|cC\}\end{aligned}$$

が生成する言語を書け。記号で書けない場合日本語または英語で説明してもよい。

演習問題 21  $G_{20}$  から前に説明した方法で NFA を作り、グラフと  $(K, T, t, q_0, F)$  の両方の形式で書け。

演習問題 22 問 21 で作った NFA を説明した方法で DFA に変換し、グラフと  $(K, T, t, q_0, F)$  の両方の形式で書け。

演習問題 23 問 22 で作った DFA から説明した方法で正規文法を作れ

演習問題 24 今日の授業でわかりにくい所や要望を書いて下さい