

デジタル量の扱い方

電気電子計測で扱う量の多くはアナログ量であるにもかかわらず、デジタル技術を導入した計測器が多く使われるようになってきた。信号の劣化がない、データの保存が容易である、コンピュータに容易に取り込んでデータ処理やグラフ化が簡単にできる等がその理由であり、計測器を使いこなすためにはデジタル技術の基礎知識は必須である。そこで、本章では計測に必要なデジタル量の扱い方について学ぶことにする。

4.1 2進法と10進法

(a) バイトとビット

10進法では数値を以下のように表わす。

$$D_n D_{n-1} D_{n-2} \cdots D_0 \cdot D_{-1} D_{-2} \quad (4.1)$$

$D_n \sim D_{-2}$ は0-9までの整数を表わす。これは10のべき数を使って表示すると

$$D_n x 10^n + D_{n-1} x 10^{n-1} + D_{n-2} x 10^{n-2} + \cdots + D_0 x 10^0 + D_{-1} x 10^{-1} + D_{-2} x 10^{-2} \quad (4.2)$$

のようになる。10進法の場合、10を基数としている。それに対して2進法で

$$B_n B_{n-1} B_{n-2} \cdots B_0 \cdot B_{-1} B_{-2} \quad (4.3)$$

は、2のべき数を使って表わすと

$$B_n x 2^n + B_{n-1} x 2^{n-1} + B_{n-2} x 2^{n-2} \cdots + B_0 x 2^0 + B_{-1} x 2^{-1} + B_{-2} x 2^{-2} \quad (4.4)$$

のように表わされる。 $B_n \sim B_{-2}$ は0もしくは1のいずれかである。デジタル信号では $B_n \sim B_{-2}$ の一つを**ビット**(bit)と呼ぶ。また、8ビットを一つにまとめたものが**バイト**(byte)である。

例

2進数の1111は

$$1x2^3 + 1x2^2 + 1x2^1 + 1x2^0$$

となり、10進数では15になる。

2進法でデータを表現すると長くなるので、4ビットをまとめて一つの桁としたのが**16進法**である。10～15の数値はA～Fで表現する。

$$H_n H_{n-1} H_{n-2} \cdots H_0 \cdot H_{-1} H_{-2} \quad (4.5)$$

は16のべき数で表わすと

$$H_n x 16^n + H_{n-1} x 16^{n-1} + H_{n-2} x 16^{n-2} \cdots + H_0 x 16^0 + H_{-1} x 16^{-1} + H_{-2} x 16^{-2} \quad (4.6)$$

となる。この16進数もデジタル信号の表現方法としてよく用いられる。

例

16進でF1は10進数で表わすと

$$15x16^1 + 1x16^0 = 241$$

のように計算される。

例

(100)_{10進}を16進数及び2進数で表す。

$$100=6 \times 16^1 + 4 \times 16^0 = (64)_{16 \text{進}} = (0110 \ 0100)_{2 \text{進}}$$

(b) 負数の表現方法

次に負のデータの表現は2進数でどうなるのだろうか？今mビットのデータを考える。そのとき、最上位の桁 (MSB, Most Significant Bit) が0の時正、1の時は負であると考え、MSBの桁を符号ビットと呼ぶ。X (X > 0) に対して -X は

$$-X = [(2^m - 1) - X] + 1 \quad (4.7)$$

のように表現する。ここで、 $2^m - 1$ はすべてのビットが1であり、それからXをひくということは、すべてのビットの0と1を反転させることを意味する。この $[(2^m - 1) - X]$ をXの補数という。XはXの補数に1を足したものである。

このように負の数を2進数で表わすと、mビットで表わせるデータの範囲は $-(2^{m-1} - 1) \leq X \leq 2^{m-1} - 1$

のようになる。

例

- 5、 100を8ビットの16進数及び2進数で表すことを考える。

$$\begin{aligned} 5 \text{ の場合} : [2^8 - 1 - 5] + 1 &= (251)_{10 \text{進}} = 15 \times 16^1 + 11 \times 16^0 = (\text{FB})_{16 \text{進}} \\ &= (1111 \ 1011)_{2 \text{進}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} -100 \text{ の場合} : [2^8 - 1 - 100] + 1 &= (156)_{10 \text{進}} = 9 \times 16^1 + 12 \times 16^0 = (\text{9C})_{16 \text{進}} \\ &= (1001 \ 1100)_{2 \text{進}} \end{aligned}$$

例

8ビットデータ(F0)_{16進}は10進数のいくらに対応するかを考える。

F0=(11110000)_{2進}をビット反転させると、(00001111)_{2進}

この値に1を加えると

$$(00001111)_{2 \text{進}} + (00000001)_{2 \text{進}} = (00010000)_{2 \text{進}} = (16)_{10 \text{進}}$$

すなわち、F0は-16に対応する。

通常は、このように符号を含めて考えるがデータ処理の過程で符号を考えないほうが都合がよい場合もある。その場合は**符号なし整数**として取り扱うようにする必要がある。たとえば、8ビットデータにおいてFFは-1であるが、符号なしの整数とすれば、10進数で255である。

例 8ビットデータ(80)_{16進}を符号なし10進数及び符号付き10進数で表すことを考える。

符号無し10進数の場合： $8 \times 16^1 + 0 \times 16^0 = (128)_{10 \text{進}}$

符号有り10進数の場合： $(80)_{16 \text{進}}$ を反転させて1を足すと

$(1000 \ 0000)_{2 \text{進}}$ の反転 $(0111 \ 1111)_{2 \text{進}}$

$$(0111 \ 1111)_{2 \text{進}} + 1 = (1000 \ 0000)_{2 \text{進}} = 1 \ 2 \ 8_{10 \text{進}}$$

つまり、-128となる。